
REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy Juegos
Nº 78 SEPTIEMBRE / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS MÁS VENDIDA EN EUROPA
Práctica • Completa • Actual
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
CONTACTO
Rol en estado puro
Guild Wars
Eye of the North
TEST
¡Acción a lo grande!
Bioshock
La guerra salta a tu PC
Medal of Honor
Airborne
GUÍAS Y TRUCOS
• MoH Airborne
• Los Sims
Historias de Mascotas
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡LO HEMOS JUGADO!!
Así será la mejor acción multijugador
Unreal Tournament III
¡Atrévete con el combate de tu vida!
REGALO
The Black Mirror
¡¡Una apasionante aventura de terror!!
00078
8 424094 002429


Computer
Hoy
Juegos

PRIMER CONTACTO

Unreal Tournament III

PÁGINA 14



Ya lo disfrutamos en Las Vegas en febrero, y ahora en Alemania hemos podido ver cómo ha evolucionado. No te pierdas las novedades de uno de los mejores juegos de acción multijugador del momento, en un espectacular reportaje donde desgranamos todas sus posibilidades.

TEST

Bioshock

PÁGINA 32



¡¡Espectacular en todos los sentidos!! Una maravilla con la mejor acción que nos transporta a un mundo submarino poblado por mutantes diabólicos. Si queremos sobrevivir debemos mutar nuestro ADN con Plásmidos para conseguir nuevos poderes; con ellos podremos desde mover objetos con la mente a lanzar fuego. ¡Genial!

COMPARATIVA

Juegos de velocidad

PÁGINA 58



Hemos seleccionado cuatro títulos de velocidad para someterlos a nuestra rigurosa comparativa: «Need for Speed Carbono», «Test Driver Unlimited», «Colin McRae Dirt» y «Evolution GT». ¿Quieres saber cuál de ellos cruza antes la línea de meta?

HARDWARE

Altavoces 5.1

PÁGINA 74



Este mes comparamos cuatro de los mejores conjuntos 5.1 del mercado. Si estás pensando renovar... ¡¡No te la pierdas!!

EDITORIAL

LA VUELTA MÁS DIVERTIDA



Jose Luis Sanz
Director

Se acaba el verano y regresamos a nuestra vida cotidiana. Familia, trabajo, estudios y..., cómo no, ¡¡echarnos unas partiditas con el ordenador!! Y es que nada relaja más después de tanta playa y arena, que disfrutar de los mejores títulos del momento.

Este septiembre va a ser recordado como el mes donde la **Acción 3D se reinventa a sí misma** con dos juegazos que marcarán época y son protagonistas indiscutibles de este número. Por un lado, **«Unreal Tournament III»,** –no te pierdas el reportaje especial– con sus impresionantes combates multijugador. Por otro, **«Bioshock»**, todo un juegazo que analizamos en test. Vivirlo es una experiencia única. ¡Palabra!

Pero hay muchas más novedades. Nuestro **nuevo laboratorio** echa humo todavía. «Medal of Honor Airborne», «Medieval II Total War Kingdoms», «Civilization IV Beyond the Sword» se enfrentan a la prueba más dura: **conocer su rendimiento en 24 ordenadores**.

En Hardware te hemos preparado una completa comparativa con cuatro modelos de altavoces, todos ellos excelentes opciones para que tus juegos favoritos suenen como es debido. También tenemos **los mejores trucos secretos**, guías detalladas y artículos prácticos para conocer a fondo el nuevo sistema operativo de Microsoft.

La guinda final la pone el juego completo de regalo, **«The Black Mirror», una terrorífica aventura** que nos pondrá los pelos de punta. ¡¡Feliz regreso a todos!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

El verdadero fútbol en PC arranca en octubre

El simulador de Konami se ha rediseñado para aprovechar los sistemas de última generación

Juego Deportivo para todos los sistemas | Mientras el balón rueda ya por el césped de los estadios europeos, Konami ultima el desarrollo de la que promete ser la edición más revolucionaria del simulador de fútbol por excelencia. «PES 2008» llegará respaldado por la imagen de dos "cracks" de la Premier, Cristiano Ronaldo y Michael Owen, y amenizado por los comentarios de dos de los mejores periodistas deportivos de este país, Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini". Ellos serán parte del elemento marketing que acompañará al lanzamiento de «PES 2008», pero lo que más nos interesa son las novedades en el juego, que serán muy abundantes.

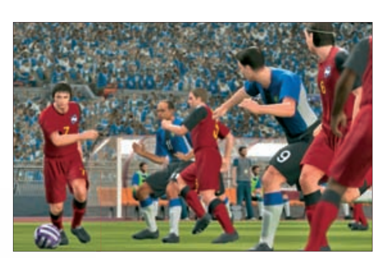
Presentará un remozado aspecto gráfico, más acorde al potencial de las consolas y PC de última generación. En este sentido, las animaciones de los jugadores se han incrementado y mejorado enormemente, con movimientos más fluidos y mayor expresividad facial. Es tal el nivel de detalle de los futbolistas, que veremos las gotas de sudor y lluvia recorrer su piel o las camisetas moverse por efecto del viento.

El nuevo sistema TemVision mejorará la táctica empleada por los rivales, ya que intentarán adaptar sus líneas a nuestro sistema. Por nuestra parte, tendremos un mejor control del equipo y del balón. Los lanzamientos a puerta y los pases largos son ahora muchos más potentes y precisos, aunque es posible que debamos practicar mucho antes de sacarles partido. Además, por primera vez, podremos intentar "tirarnos a la piscina" para tratar de engañar al árbitro... o arriesgarnos a recibir una tarjeta amarilla por simular. En cuanto a las faltas, por fin podremos elegir cuántos jugadores colocar en la barrera. ¡Aleluya!

Con todo, lo que más alegrará a los veteranos de «PES» es el retorno de la Liga Master. Y lo hace de la forma más completa, con un aspecto visual mucho más atractivo. Habrá innumerables secuencias de vídeo ilustrando los momentos más decisivos en la gestión de todo club. Todo ello hará que «PES 2008» vuelva a ser el "gran jefe"... del deporte rey. 13 Pág. 94

Lanzamiento: Octubre 2007
Más inf.: Konami, Tel. 91 515 50 60

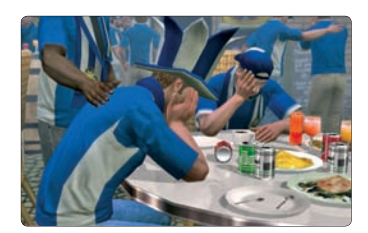

La transición entre las distintas animaciones de los jugadores es ahora mucho más suave, lo que dota de un mayor realismo aún a los partidos.


Los contrarios aprenden nuestros trucos. ¡No se dejarán hacer dos veces lo mismo!


Entrenar duro, como en la vida real, es el mejor camino hacia el éxito.

UNA MASTER LEAGUE MÁS APASIONANTE QUE NUNCA


Tendrá infinidad de opciones de gestión... ¡y estará en castellano!


Viendo a tus seguidores... ¿no crees que sería mejor destituir al técnico?

Lanzamientos PC

SEPTIEMBRE

- **American Civil War** Estrategia • Friendware • N/D
- **Blacksite Area 51** Acción • Virgin Play • N/D
- **Blazing Angels II Misiones Secretas** CodeGame • Expansión • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Cleopatra el Destino de una Reina** Aventura • Nobilis • N/D
- **Combat Mission Shock Force** Estrategia • Friendware • N/D
- **Condor** Conducción • Virgin Play • 39,95€
- **Death to Spies** Estrategia • Nobilis • N/D
- **Garfield 3** Aventura • Nobilis • N/D
- **Guild Wars Eye of the North** Rol Online • Friendware • N/D
- **Heart of Empire Rome** Simulador • Virgin Play • N/D
- **Heroes of Might & Magic V Tribes of the East** Expansión • Estrategia • Ubisoft • 19,95€
- **Heroes of Might & Magic V Gold** Reedición • Estrategia • Ubisoft • 44,95€
- **Hour of Victory** Acción • Virgin Play • N/D
- **John Woo Presents Stranglehold** Acción • Virgin Play • 44,95€
- **Los Sims 2 Bon Voyage** Simulador • Electronic Arts • N/D
- **Making History** Estrategia • Friendware • N/D
- **Obscure 2** Acción-Aventura • Virgin Play • N/D
- **R-Factor** Conducción • Virgin Play • 39,95€
- **Red Ocean** Acción • Proein • N/D
- **Theatre of War** Estrategia • Friendware • N/D
- **Trainz Classics** Simulador • Friendware • N/D
- **U.F.O. Extraterrestrials** Estrategia • Friendware • N/D
- **World in Conflict** Estrategia • Vivendi • N/D
- **World in Conflict Collector's Edition** Estrategia • Vivendi • N/D)

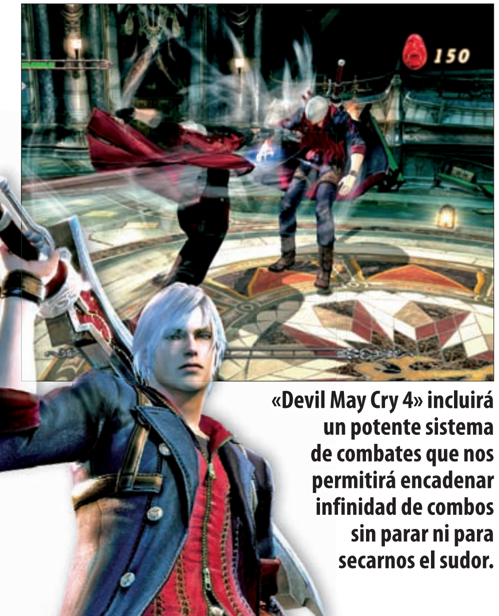
Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

DEVIL MAY CRY 4

¡Al diablo con todo!

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Para borrar la desilusión que supuso «Dante's Awakening», la primera incursión de la saga «Devil May Cry» en PC, Capcom ha decidido tomar al "diablo" por los cuernos creando un «Devil May Cry 4». No sólo competirá en calidad con las versiones de PS3 y Xbox 360, sino que las superará en la calidad de las texturas o la iluminación de los escenarios. En este capítulo controlaremos a Nero, en una aventura pletórica de acción que nos mantendrá muy ocupados repartiendo a saco golpes y combos. 14 Pág. 94

Lanzamiento: Navidades de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



«Devil May Cry 4» incluirá un potente sistema de combates que nos permitirá encadenar infinidad de combos sin parar ni para secarnos el sudor.

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

Poder absoluto

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Más de uno nos temíamos que no aparecería este año, pero al parecer nos hemos equivocado. «Stranglehold» estará en las tiendas este mismo mes, dando continuación a la película "Hard Boiled", que John Woo dirigió en 1992. En esta ocasión, el inspector Tequila se enfrentará al crimen organizado para intentar rescatar a su propia familia. Su habilidad innata para disparar dos armas a la vez y un novedoso tiempo bala, serán dos de los ingredientes más atractivos. 15 Pág. 94

Lanzamiento: Sept. 2007
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

A base de oleadas de acción y espectaculares gráficos, «Stranglehold» tratará de devolvernos el entusiasmo después de tantos retrasos.

BEOWULF

Bestia mitológica

Juego de Acción para PC, X360, PS3 y PSP | La última película de Robert Zemeckis, que se estrenará en noviembre, lleva el nombre de un héroe legendario extraído de la mitología nórdica, Beowulf. La versión para PC abarcará 30 años de la vida de este guerrero que no parecerán en la película y, sobre todo, tendrá mucha acción y algo de rol. Podremos adquirir experiencia y habilidades para combatir en mejores condiciones contra los feroces enemigos que tratarán de aniquilar a la gente de nuestro reino. 16 Pág. 94

Lanzto.: Noviembre 2007
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



Beowulf tiene la fuerza de 30 hombres, pero ni siquiera ésto le servirá para derrotar a los enemigos más peligrosos del juego.

¿QUÉ...

... es «Episode II Season of Siege»?



Es la primera expansión gratuita para el juego de rol online libre de cuotas «Archlord». Se han incorporado un buen montón de contenidos, pero sorprende que no se hayan esmerado en solucionar los infinitos problemas que arrastra desde el lanzamiento. 17 Pág. 94

¿CÚANDO...

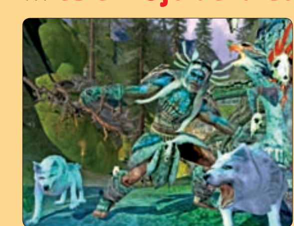
... sale «C.S.I. Hard Evidence»?



El próximo mes de octubre el gran Grissom y su equipo de forenses retomarán por quinta vez sus enrevesados casos en un juego de PC. Entre las novedades más interesantes está el nuevo laboratorio, tan grande que podremos analizar coches y barcos. 18 Pág. 94

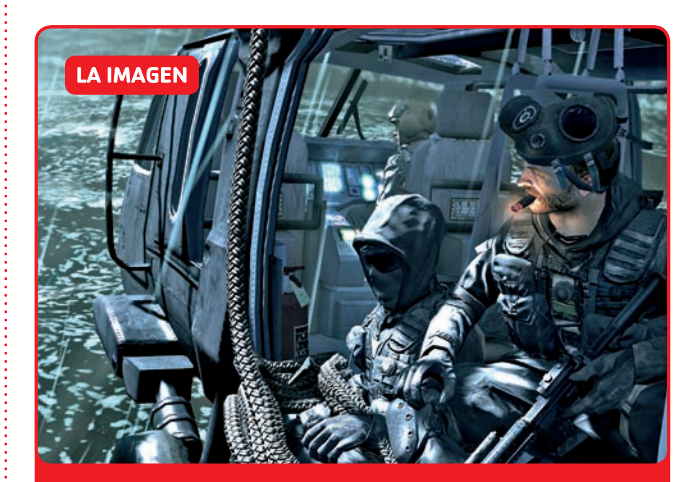
¿CÓMO...

... es el «Ojo de la Corona de Hierro»?



La segunda ampliación gratuita de «El Señor de los Anillos Online» está disponible desde finales de agosto. Además de un nuevo territorio y 100 misiones más, incorpora el sistema de alianzas y rediseña, casi por completo, el modo PvP del juego. 19 Pág. 94

LA IMAGEN



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Bienvenido a la guerra digital

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | La cuarta entrega de la serie «Call of Duty» abandona el escenario de la Segunda Guerra Mundial para empaparnos de las técnicas del combate moderno. Marines americanos y S.A.S. británicos cooperarán en esta ocasión, haciendo uso de un extenso arsenal compuesto por 70 armas reales y aprovechando las ventajas que ofrece la tecnología actual –elementos como la información vía satélite darán otro sentido a las misiones–. Un reto que se han marcado sus creadores es formar una comunidad persistente de jugadores online, para lo que han mejorado, y mucho, todo el aspecto relacionado con los modos de juego y las clasificaciones. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Otoño de 2007 **Más información:** Activision, Tel. 91 490 15 80

PRONTO EN TU PC


Conviviremos con los conocidos personajes de la serie.

1 PERDIDOS

Conviértete en uno de los pasajeros del accidentado vuelo 815 de Oceanic que cada semana protagonizan la serie de televisión "Perdidos". El objetivo será encontrar el camino de vuelta a casa resolviendo complejos puzzles y enfrentándonos a misteriosas y agresivas criaturas. Saldrá a la venta en el mes diciembre. 24 Pág. 94


El mejor rol online está ya a puntito de caramelo...

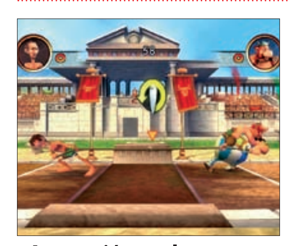
2 WARHAMMER AGE OF RECKONING

Desde hace semanas miles de usuarios participan en todo el mundo en la Beta del juego de rol más esperado de los últimos tiempos. Nosotros, que ya hemos tenido la oportunidad de probarla, os aseguramos que responde satisfactoriamente a las expectativas suscitadas. Lo lanzará Electronic Arts en 2008. 25 Pág. 94


Combate contra demonios en un Londres en ruinas.

3 HELLGATE LONDON

A finales de año, por fin, estará en las tiendas el juego de rol futurista de Electronic Arts, «Hellgate London». Se ambienta en el Londres del año 2038, y el protagonista podrá pertenecer a cualquiera de estas dos clases: Templario y Cabalista. Aunque ambos podrán evolucionar en tres habilidades o carreras diferentes. 26 Pág. 94


¡¡A ver quién es el guapo que puede derrotar a Obélix!!

4 ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

El próximo mes de febrero, Astérix y Obélix volverán a protagonizar un juego de PC. Esta vez viajarán hasta Grecia para participar en unos divertidos Juegos Olímpicos, que Goscini y Uderzo plasmaron en viñetas en 1968. Tendrá acción y unas pruebas deportivas muy peculiares con un humor desternillante. 27 Pág. 94


Los Illuminus sembrarán el caos en el sistema Gurhal.

5 AMBITION OF THE ILLUMINUS

Bajo este nombre se presenta en realidad la primera expansión para «Phantasy Star Universe», que estará disponible para ser descargada a finales de año. Incluirá nuevas zonas como las minas Granigs o las ruinas de la antigua ciudad de Rozenom. Potenciará, además, el modo online con nuevas opciones de mejoras. 28 Pág. 94


¿SABÍAS QUE...

... «Archlord» es ahora gratuito?



Tras eliminar la cuota de suscripción mensual, Codemasters ha decidio dar un paso más para poblar de jugadores sus servidores. Efectivamente, ahora «Archlord» es completamente gratuito. Si quieres entrar en su fantástico universo, no tienes más que ir a la web del juego y descargarte el cliente. ¿Qué más hay que hacer para que lo pruebes?


Siete soldados a controlar parecen muchos, pero en cuanto cojamos algo de práctica será muy divertido.

UFO AFTERLIGHT

Invasión terrícola

Juego de Estrategia para PC | No es un producto de masas pero la serie «UFO» sigue interesando a muchos estrategas. A lo largo de 13 años hemos disfrutado con los juegos basados en la serie «X-COM», que ahora culminan con «UFO Afterlight». El argumento retoma el punto donde lo dejó la última entrega «UFO Aftermath», aunque esta vez serán los humanos quienes ejerzan de invasores. Nuestra misión será garantizar el futuro de Marte, construyendo infraestructuras, recolectando recursos, formando personal... Vamos, lo típico de estos casos. 21 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Planeta DeAgostini, Tel. 902 998957

HEROES OF MIGHT & MAGIC TRIBES OF THE EAST

Ejerce de orco

Expansión para PC | La primera expansión para «Heroes of Might & Magic V» saldrá en el mes de septiembre al precio de 19,99€ y viene muy completita. «Tribes of the East» incorpora una nueva facción jugable, formada por Orcos, Goblins, Cíclopes y Pao Kais, además añade una campaña y un nuevo nivel de evolución, incrementándose el número de criaturas a 170. Por si fuera poco, tendremos el placer de ver a algunos personajes clásicos de «Dark Messiah of Might & Magic». 22 Pág. 94

Lanzamiento: Septiembre 2007
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00


Esta primera expansión incluirá diez mapas inéditos para el modo multijugador, además de los cinco de la nueva campaña.

ESCAPE FROM PARADISE CITY

Paraíso violento

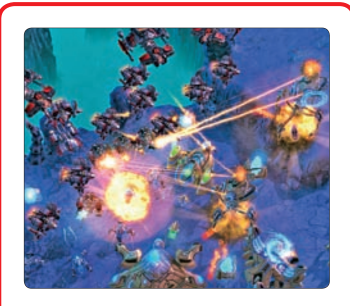
La ciudad en que se desarrolla el juego es inmensa y hay acción en todos sus rincones.

Juego de Rol para PC | Pese a estar acostumbrados al heterogéneo catálogo de juegos de Nobilis, nos ha llamado la atención un curioso juego de rol cuyo desarrollo tiene lugar en una populosa urbe americana. Podremos elegir entre tres personajes, cada uno de los cuales puede aprender hasta un total de 50 habilidades distintas. Como sucede en cualquier otro juego del género, en «Paradise City» nuestra mayor ocupación será completar las misiones que nos encomienden. Las recompensas que recibiremos vendrán en forma de dinero, armas y equipo. 23 Pág. 94

Lanzamiento: Octubre 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60




Computer
Hoy
Juegos



Poder jugar con «Starcraft II» ha sido lo más IN de la Games Convention



in | out

Por fin hemos conseguido ver algo más que un simple vídeo del esperado título de Blizzard, «Starcraft II». ¡Hemos jugado con él!

El tándem Windows Vista/DirectX 10 no termina de calar entre los programadores. Pocos juegos en Leipzig les sacaban partido.

Microsoft ha incorporado al nuevo SideWinder Mouse un sistema de pesas que permite adaptarlo a cada juego. La pena es que no dejaron probarlo.



Ni rastro de «Gears of War» en la Games Convention de Leipzig. De hecho, Microsoft no nos enseñó nada que no hubiésemos visto en el pasado E3.

«Borderland», de 2K Games, nos dejó asombrados. Está creado por Gearbox, los programadores de «Brothers in Arms». Lástima que no salga hasta finales de 2008.

Si la Games Convention pretende ser un evento internacional, debería considerar utilizar el inglés, la lengua más conocida por los profesionales del sector.

Comentaban los responsables de la compañías que, hoy por hoy, el rol online es el género que más crece en PC. ¡Y es de los pocos géneros que no tienen competencia en consolas!

El primer día de la feria, en el que sólo se permitía el acceso a los profesionales del sector, el recinto estaba casi vacío, el resto de jornadas había demasiada gente... ¡Ni tanto ni tan calvo!

La masificación en los stands fue lo más OUT de la Games Convention



LA OTRA NOTICIA



Jose Luis Sanz, nuestro Director, cubrió el evento y aprovechó para ver todos los juegos de PC.





Los días en que la feria estuvo abierta al público, la asistencia fue multitudinaria.

«Far Cry 2» nos sorprendió por el dinamismo de sus entornos.

GAMES CONVENTION 2007

La gran cita europea



Leipzig, una pequeña ciudad situada en la zona oriental de Alemania, celebró la sexta edición de su ya mundialmente famosa Games Convention. Por supuesto, COMPUTER HOY JUEGOS hizo acto de presencia allí para tomar buena nota de todas las novedades.

La feria, que pasa por ser la tercera más importante del sector, tras el E3 de Los Ángeles y el Tokio Game Show japonés, abrió sus puertas el 23 de agosto para cerrarlas tres días más tarde, con un balance positivo en cuanto a participación, tanto de público como de compañías, aunque escasa de títulos nuevos. Lo más destacable fueron: «Far Cry 2» y «Borderlands» El primero, de Ubisoft, ha sido programado por un equipo distinto al que desarrollo el primer «Far Cry», y tiene muy buena pinta. Del segundo, que será lanzado por 2K Games, sólo podemos decir que es uno de los juegos de acción más originales que hemos visto en mucho tiempo. Baste un dato: podemos utilizar hasta 600.000 armas distintas. ¡Increíble!

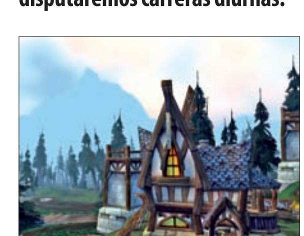
En cuanto a los juegos que ya conocíamos, pero que pudimos probar en directo, destacan la nueva expansión de «World of Warcraft». «The Wrath of the Lich King» es soberbio. El otro gran lanzamiento de Blizzard para 2008, «Starcraft II», es realmente bueno, aunque todavía le queda mucho para estar terminado. Nos gustó especialmente «Crysis» y «Hellgate London», original y espectacular rol futurista que marcará época.

Y para los amantes de la velocidad, «Need for Speed ProStreet», tan divertido como siempre, con mejores gráficos y, por primera vez, carreras a la luz del día.

La impresión que nos dejó la convención fue muy buena –no os perdáis el próximo número–. Sin duda, este año ha dado el salto definitivo para convertirse en la mejor feria de videojuegos de Europa.



En «Need for Speed ProStreet» disputaremos carreras diurnas.



Así pintará la nueva expansión para «World of Warcraft».



Microsoft presentó un ratón ideado para jugadores profesionales.

LA CIFRA



115.000 m² de exposición

La Games Convention de Leipzig crece de forma exponencial con cada nueva edición. De los 30.000 m² de la primera edición, y apenas 166 exhibidores, hemos pasado en cinco años a 115.000 m² y 410 exhibidores. La buena salud del evento se demuestra en un dato más; la primera edición la cubrieron 750 periodistas y en esta última se han acreditado más de 3.000.

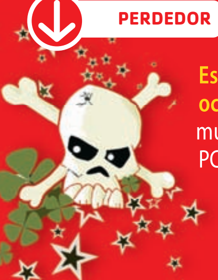
GANADOR

Electronic Arts

La compañía que más juegos ha mostrado en Leipzig ha sido, sin duda, Electronic Arts. Además, era de las pocas que ha permitido jugar con los títulos que saldrán en las próximas fechas. «Crysis» y «Need for Speed ProStreet» fueron los más esperados que pudimos probar allí.

PERDEDOR

Piratería



Este asunto empieza a ser muy preocupante. En Leipzig se comentaba, y mucho, que el tema de la piratería en PC está llegando a límites insostenibles. Muchas compañías confesaban seguir produciendo sus juegos para PC porque no les costaba nada portarlos de Xbox 360. O nos ponemos las pilas...


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Compatible con DirectX 10 y con la alta definición por 79€.

1 PNY GALAXY GEFORCE 8400GS 256MB

Una de las tarjetas más económicas de la serie 8 de nVidia, compatible con DirectX 10, es el modelo 8400GS de PNY. Monta una GPU a 450 MHz y 256 MB de RAM GDDR2 a 900 Hz, y ofrece un rendimiento más que suficiente para ejecutar la mayoría de los juegos... aunque sin muchos excesos. Cuesta 79€, con IVA. 32 Pág. 94



El USB tiene 4 GB de capacidad y este diseño tan chulo.

2 SANDISK EXTREME DUCATI EDITION

SanDisk ha tenido la brillante idea de lanzar una gama de memorias con los colores, y en algunos casos las formas, de Ducati, su patrocinado de MotoGP. Son memorias USB, SD y Compact Flash que, además de tener un aspecto muy motero, son con diferencia las más rápidas del mercado... como las Ducati. 33 Pág. 94



El receptor USB se aloja dentro del ratón para su transporte.

3 TRUST WIRELESS OPTICAL MINI MOUSE

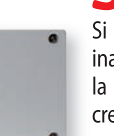
Esta pequeña creación de Trust lo tiene todo y a un precio muy ajustado, ya que costará tan sólo 19,95€ con IVA. Cuenta con sensor óptico de 800 y 1600 ppp, rueda de desplazamiento vertical y horizontal y cuatro botones totalmente configurables. Además, sus laterales de caucho permiten un mejor agarre. 34 Pág. 94



El nanoreceptor USB del VX Nano es casi... ¡microscópico!

4 LOGITECH VX NANO

El ratón para portátiles más avanzado de Logitech cuenta con el receptor más pequeño del mercado. Dispone de rueda de desplazamiento ultrarrápida, utiliza tecnología láser y sus pilas pueden llegar a durar un año de uso continuado. Lástima que su precio sea casi tan alto como sus prestaciones, 69,99€ con IVA. 30 Pág. 94




Con Netgear tendrás la red eléctrica más completa.

5 NETGEAR XEPS103

Si no eres muy amigo de las soluciones inalámbricas, tienes la opción de utilizar la instalación eléctrica de tu hogar para crear una red con todos tus ordenadores y consolas. Además, es mucho más rápida y fiable que una red Wi-Fi. Si te atrae la idea puedes encontrar este modelo de Netgear por 81€ con IVA. 35 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... el Raptor X es el más rápido?

Así es, el último disco duro de Western Digital es, con diferencia, el más veloz del mundo. Sus platos giran a 10.000 r.p.m., cuando lo habitual son 7.200. ¡Fiuuuu!



HIS SERIE HD 2600 XT Y PRO

Hay una tarjeta para ti

Nada menos que trece modelos distintos de tarjetas gráficas son los que HIS lanza en estos días, basados todos ellos en los chips gráficos de la serie HS 2600 de ATI. Los precios van desde los 89€ con IVA del modelo más básico, a los 139,90€ del más avanzado. Dentro de esta gama encontraremos todo tipo de configuraciones, tanto de memoria como de refrigeración. De hecho, algunos de los modelos montan ventiladores de Zalman, una de las compañías más prestigiosas en el campo de la refrigeración silenciosa de procesadores y tarjetas gráficas. Sin embargo, de todos ellos nos quedamos con la configuración más potente de la serie, que monta una GPU HD 2600XT a 800 MHz y 256 MB de memoria GDDR4 a 2.200 MHz. ¡Ahí es nada! Estas características le convierten en la tarjeta más potente del mercado después de las de gama más alta. Además, el precio no está nada mal. 29 Pág. 94

Varios modelos de la serie montan el ya famoso ventilador IceQ de HIS Digital.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: HIS, www.hisdigital.com

LOGITECH AIR RECHARGEABLE CORDLESS AIR MOUSE

El ratón que creyó ser un mando de Wii

Aspecto futurista para una de las mejores creaciones de Logitech. Se trata de un ratón láser muy versátil que, si apuntamos directamente a la pantalla, además de actuar como puntero es capaz de reconocer el movimiento de nuestra mano mientras lo sujetamos. Una de sus grandes virtudes es que no es necesario pasar de un modo a otro, ya que el propio software reconoce cuándo lo desplazamos sobre la alfombrilla, o cuándo apuntamos a la pantalla para seleccionar una opción o realizamos un movimiento que deba traducir en una acción completa, por ejemplo, minimizar todas las ventanas. Su precio es lo menos atractivo, 149,99€ con IVA. 30 Pág. 94

Junto al ratón se incluye la base de recarga de la batería que lo alimenta.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Logitech, Tel. 91 375 33 68

THRUSTMASTER 3-IN-1 DUAL TRIGGER PARA PC

Nace el gamepad de última generación



El nuevo 3-in-1 Dual Trigger nos permite programar por primera vez los dos sticks.

Thrustmaster renueva sus gamepad. En primer lugar para hacerlos compatibles con la PS3, pero también para potenciar muchas de sus características y añadir alguna que otra mejora significativa. Una de las más destacadas sería la inclusión de un botón Home, que a los usuarios de PS3 les resultará familiar, así como un "switch" que permite pasar del modo PC a PS3, y viceversa. Esta función es muy práctica, ya que nos deja programar los botones de forma independiente para consola o PC, y cambiar entre ambas plataformas. Los dos gatillos, además, son ahora analógicos. El precio del modelo básico es de 19,99€, mientras el modelo con vibración sale a 24,99€. Ambos con IVA. 31 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Thrustmaster, www.thrustmaster.com


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



Unreal Tournament III

¡¡VOLVEMOS A LA ARENA MÁS SANGRIENTA CON UNO DE LOS JUEGOS MULTIJUGADOR MÁS ESPERADOS DEL GÉNERO DE ACCIÓN 3D!!

ACCIÓN · El circo romano del futuro ofrece a la audiencia sangre, muerte y, ahora, nuevas sensaciones con la invasión de los Nekrid.

La importancia de la saga «Unreal Tournament» en la historia del videojuego es capital. Su aparición en 1999 supuso una auténtica revolución en el concepto de los juegos de acción 3D. Su principal característica radicaba en la creación de las partidas "todos contra todos", que se disputaban en escenarios delimitados donde un grupo de jugadores trataban de eliminar al resto para sobrevivir.

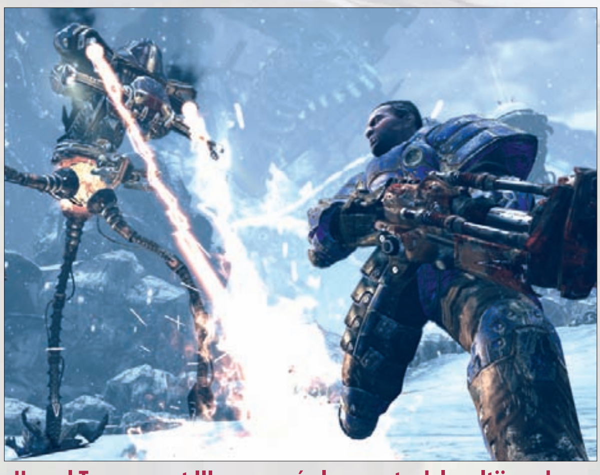
En aquella época el acceso a Internet era aún una quimera para la mayoría de los mortales. Sin embargo, Epic Games consiguió simular las mismas sensaciones de batallar contra otros jugadores humanos, gracias a la espectacular inteligencia artificial de que hacían gala los bots. Después, todo a sido una continua y alucinante evolución.

Esta última entrega nos sitúa en el año 2341, en un tiempo donde las mega corporaciones controlan el mundo y, como los emperadores romanos, contentan al pueblo con "pan y circo". Los gladiadores del futuro luchan a muerte en arenas gigantescas, ajenos al funesto destino que les aguarda. Serán la única esperanza del planeta cuando una raza de no muertos, la legión oscura Nekrid, lo invadan.

Sobrevivir es nuestro sino, en el pasado en la arena, ahora contra los sanguinarios seres que quieren devastar la Tierra.

CÓMO SE JUEGA

«Unreal Tournament III» es pura acción 3D multijugador, que nos dará la posibilidad de disfrutarlo tanto off-line como on-line. →



«Unreal Tournament III» romperá el concepto del multijugador en todos los sentidos. Incluirá una facción inédita y novedosos vehículos que aportarán espectacularidad y variedad a partes iguales.



DOS FACCIONES, UNA GUERRA

Los Axon son los gladiadores humanos con los que siempre hemos luchado en la saga. Son muy habilidosos en combate.

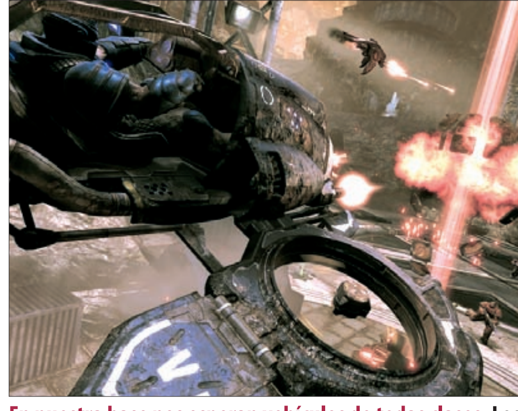
La legión oscura Nekrid cuenta con sus propias armas y vehículos. No tienen piedad ni hacen prisioneros.

LO MÁS NUEVO





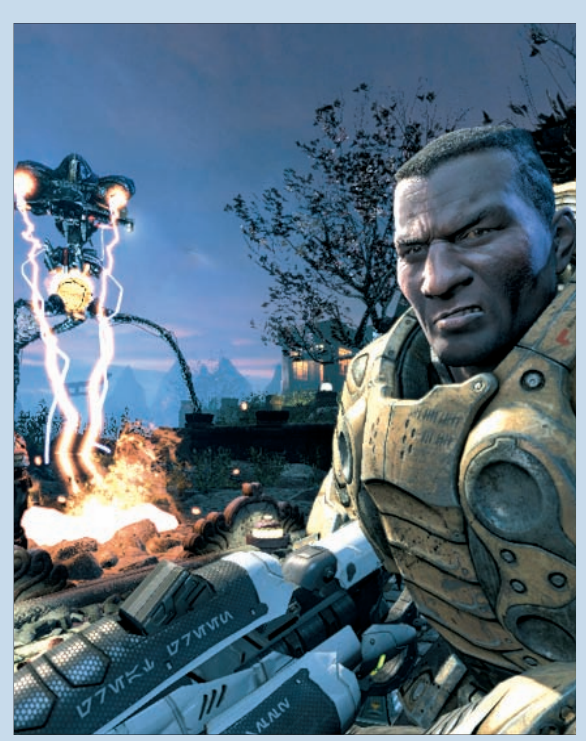
Lucharemos en compañía de otros soldados, que no dudarán en disparar a todo lo que se mueva en pantalla.



En nuestra base nos esperan vehículos de todas clases. Los voladores nos darán mucha ventaja sobre el rival.



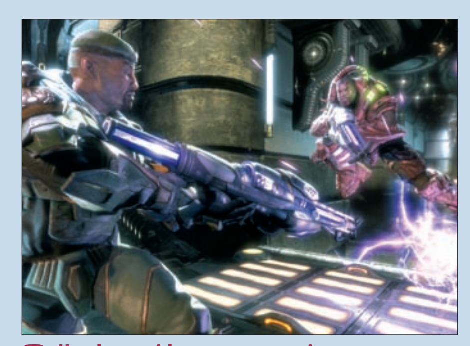
ASÍ SE JUEGA: NUEVE CLAVES PARA SOBREVIVIR EN COMBATE



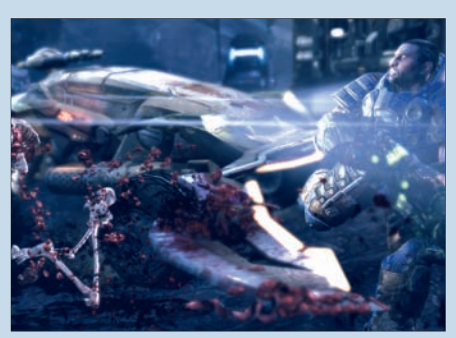
1 **Enfrentarse a un poderoso vehículo es posible,** pero debemos tener en cuenta que con un disparo acabará con nosotros.



2 **Trabajar en equipo es necesario** para tumbar a los contrincantes. Atacar solo es suicidarse.



3 **Una buena idea es moverse sin parar** para que a los enemigos les cueste acertarnos.



6 **La armadura es vital para sobrevivir** en esta guerra. Nos tocará sacarla de su escondite.



7 **También habrá lucha cuerpo a cuerpo;** será un buen recurso para sorprender al adversario.

"La gran novedad es que ahora se incluyen vehículos en los combates"

➜ En ambos modos, tomaremos el control de uno de estos modernos gladiadores, Axon o Nekrid, que lucharán en 40 escenarios de gigantescas dimensiones.

Esta dualidad de planteamientos –off-line y on-line– hace que la variedad presida el desarrollo de «Unreal Tournament III». Serán numerosas las diferencias que encontremos entre ambos modos, aunque el objetivo será común: destruir al enemigo y sobrevivir a la partida. Por un lado, tendremos la opción de participar en un combate todos contra todos, cuyo premio será convertirnos en el rey de la arena. Aunque también hallaremos otros retos, tan divertidos como capturar la bandera de la base enemiga y llevarla a la nuestra. Aquí, no sólo manda la puntería, sino que tendremos que recurrir a la cooperación entre los miembros del equipo para triunfar.

Para defendernos contamos con una gran variedad de armas. Aprender a manejarlas es muy importante, pues cada una ofrece un tipo de disparo distinto. Por supuesto, los botiquines también tendrán gran trascendencia, ya que será imposible salir de una refriega sin rasguños. Habrá que buscarlos por el escenario.

Por último, tenemos la gran novedad de esta edición; efectivamente, podremos luchar a bordo de vehículos. Gigantescas y potentes, rápidas y letales, así son muchas de las monturas que podremos conseguir cada pocos minutos en nuestra guarida. Todas ellas se controlarán de manera sencilla y rápidamente aprenderemos a disparar y movernos. Dependiendo del modelo, tendrán una función más ofensiva o defensiva.

VALORACIÓN

La primera vez que pusimos las manos en «Unreal Tournament III» quedó clara una cosa, esta edición apostaba decididamente por el cambio. Pese a contar con la misma mecánica de juego, Epic Games va a poner toda la carne en el asador para dotarlo de las suficientes novedades y convertirlo en el referente de los modernos juegos de acción 3D.

Gráficamente muestra un nivel colosal. El lavado de cara se confirma con los nuevos escenarios, la raza Nekrid y los vehículos que usaremos para combatir. «Unreal Tournament III» es el juego multijugador más esperado del momento... y con razón.



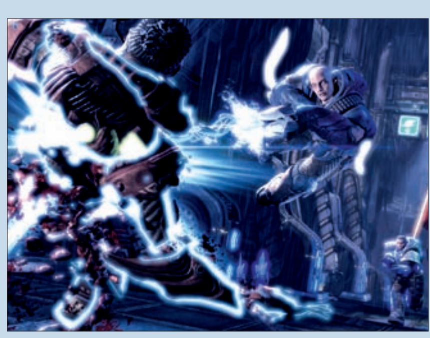
4 Hay gran variedad de armas, que debemos aprender a manejar para sacarles partido.



5 Algunos escenarios son enormes y necesitaremos desplazarnos a bordo de vehículos.



8 El peligro siempre nos acecha por lo que andaremos con mil ojos. ¡A vigilar la espalda!



9 "Elimina y resiste" será nuestro mantra en cada combate de «Unreal Tournament III».



Los escenarios son variados y están muy bien concebidos, además podremos servirnos de sus peculiaridades para montar estategias.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** VIRGIN PLAY
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS3, XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE DUO 4,2 GHZ / 512 MB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Numerosos detalles nos han dejado con la boca abierta, empezando por sus espectaculares gráficos, las dos facciones disponibles y, sobre todo, la intensidad marca de la casa. No nos dejará ni un minuto de respiro. ¡¡Que salga ya!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

LAS PROFUNDIDADES DE TYRIA HAN COBRADO VIDA CON LA PRIMERA EXPANSIÓN PARA «GUILD WARS». ¡¡Y YA HEMOS ESTADO ALLÍ!!

Guild Wars Eye of the North



ROL · EXPANSIÓN · Los subterráneos de Tyria esconden la prueba más difícil a la que un jugador de «Guild Wars» puede enfrentarse.

El aval que suponen cuatro millones de jugadores en todo el mundo ha empujado a NCSoft a lanzar la primera expansión real para «Guild Wars», con la que sólo podremos jugar si disponemos de alguna de las tres campañas anteriores. «Eye of the North» se localiza al Norte de Ascalon, en el continente de Tyria, el primero por el que se aventuraron los jugadores en «Guild Wars Prophecies».

CÓMO SE JUEGA

Allí, en torno a los Lejanos Picoescalofriantes, se hallan una docena de entradas a los subterráneos de Tyria, las peligrosas→

«Eye of the North» nace dispuesto a dar a los jugadores veteranos esos grandes retos que venían demandando durante meses.



Los Asura son la raza que habita Las Profundidades. Ellos son los respondables de la contrucción de los portales Asura, que nos trasladarán de una gruta a otra.

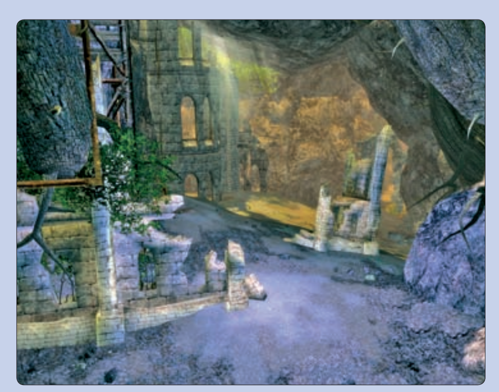


El hielo acumulado en los Lejanos Picoescalofriantes esconde la entrada a muchas de las mazmorras que componen Las Profundidades de «Eye of the North».



Los Golems son unas peligrosas criaturas creadas por los Asura a partir de piedra, vegetación y otros materiales naturales. Son extraordinariamente fuertes.

UN PRECIOSO MUNDO EXCAVADO BAJO EL SUELO DE TYRIA



Restos de civilizaciones antiguas aguardan la llegada de El Gran Destructor que las crónicas anuncian.



Las Profundidades de Tyria, descubiertas por los enanos, están repletas de lugares por los que pisar.



No todo es subterráneo en «Eye of the North». En ocasiones habrá que regresar a la superficie.

LO MÁS NUEVO



"Las Profundidades están reservadas a jugadores con nivel 20 de experiencia"

➜ grutas donde se desarrolla esta expansión. Llegar hasta allí, sin embargo, no será sencillo, toda vez que es necesario disponer de un personaje con nivel 20 para que los PNJ (Personajes No Jugadores) encargados de llevarte de misión hasta ese lugar, acepten hacerlo. Lo hacen por tu seguridad; los enemigos que nos encontraremos allí raramente bajarán del nivel 27 ó 28.

Con «Eye of the North», NCSoft ha querido recuperar el ingrediente mejor valorado en todo juego de rol: las mazmorras. El laberíntico subterráneo en que se desarrolla no será, sin embargo, una sucesión de estrechos túneles faltos de luz por los que resulte sencillo perderse. Los subterráneos de Tyria son amplios, llenos de vegetación y repletos de construcciones legadas por antiguas civilizaciones ya extintas... o no. Amplias grutas que evitan la sensación de claustrofobia, pero que limitan nuestros movimientos, lo que nos obliga a ser mucho más precavidos que si estuviésemos en la superficie.

Las Profundidades, que es el nombre que recibe este conjunto de grutas, está formado por 18 mazmorras entre las cuales podremos desplazarnos por medio de las puertas de Asura. Los Asura, por cierto, es el nombre de la civilización que habita los subterráneos de Tyria y primera raza conocida (y jugable) del futuro «Guild Wars 2». Por tanto, vete familiarizando con ellos. Por suerte, allí abajo no estaremos solos; diez nuevos héroes aguardarán nuestra llegada para ayudarnos a completar los centenares de misiones que nos aguardan en «Eye of the North».

VALORACIÓN

Esta primera expansión ha nacido para colmar las necesidades de los jugadores más avanzados, que necesitaban retos de mayor entidad a los que enfrentarse. Motivará también a quienes hayan jugado alguna de las tres campañas del juego, sin el objetivo claro de alcanzar en algún momento el nivel máximo de experiencia. Ahora ya tienen un objetivo, y como dicen sus propios programadores, «Eye of the North» será, seguramente, el paso intermedio obligado para quienes pretendan dar el salto a «Guild Wars 2», a principios de 2009. Hasta entonces, seguro que NCSoft nos sorprende con nuevo contenido.

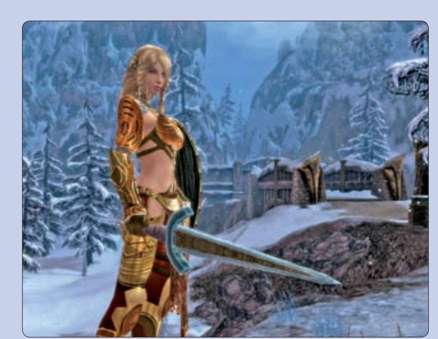
Los destructores preparan la llegada a Tyria de El Gran Destructor.



No nos libraremos de los enemigos con los que ya hemos lidiado en otras campañas.



10 NUEVOS HÉROES PARA SOBREVIVIR EN LAS PROFUNDIDADES



Jora, la potente guerrera del norte, no dudará en ofrecerte su ayuda cuando te aventures por los Lejanos Picoescalofriantes.



Odgen es enano y nadie como ellos conoce Las Profundidades. Su ayuda, por tanto, evitará que te pierdas en el laberinto de cavernas.



Los Asura son nuestros aliados y por tanto habrá que contar con ellos en muchas de las misiones que se desarrollen en Las Profundidades.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA DISPONIBLE DISTRIBUIDOR: FRIENDWARE
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 PRECIO ESTIMADO: 34,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,8 GHZ / 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Una completa expansión que proporcionará a los jugadores más avanzados de «Guild Wars» la posibilidad de seguir evolucionando en el juego. Además, aporta casi tanto contenido como cada una de las campañas anteriores.

VERSIÓN PROBADA: Versión definitiva ADECUADO PARA: Jugadores Expertos


Computer
Hoy
Juegos


Acción a raudales donde el trabajo en equipo es indispensable para vencer. Un solo fallo... ¡y al otro barrio!


Cada soldado tiene su propio rol en el combate. El médico se encargará de sanar y resucitar a sus compañeros.


El "field ops" del G.D.F. es capaz de crear estructuras como el lanzacohetes, letal para los Strogg.

EJÉRCITOS Y VEHÍCULOS SOBRADAMENTE PREPARADOS


G.D.F.: la Global Defense Force se encargará de defender a la Tierra de la invasión. Su arsenal es el más avanzado del planeta... pero inferior al de los Strogg.


Strogg: ejército invasor cuyo afán destructor les lleva a intentar someter a la Humanidad. Su tecnología les da una leve ventaja sobre las fuerzas terrícolas.


Vehículos: cada ejército cuenta con varios modelos distintos. Aprender a utilizarlos es vital para obtener la victoria final.

¡¡NOS INFILTRAMOS EN EL TERRITORIO DE LA NUEVA OBRA MAESTRA DE ID SOFTWARE!!

Enemy Territory Quake Wars



Algunos vehículos son brutales, como el "Cyclops" de los Strogg, cuya tremenda capacidad ofensiva hará temblar a los soldaditos del G.D.F.

Podemos utilizar vehículos en los combates para trasladarnos o para aumentar nuestra potencia de fuego. De hecho, su uso será indispensable para ganar.

Nos reencontraremos con armas míticas, como el Railgun del «Quake». Con su tremenda potencia de disparo, podremos tumbar al enemigo más fácilmente.

ACCIÓN · La batalla definitiva por la Tierra ya está en marcha. Someterla o defenderla será tu elección. ¿Eres Strogg o Humano?

La simbiosis entre dos de las obras cumbre de id Software, «Quake» y «Enemy Territory», ha dado como fruto un frenético e intenso título con los combates multijugador como máximo exponente. El pretexto argumental de esta batalla es la defensa de la Tierra por parte de las fuerzas G.D.F., frente a la amenaza de los malvados Strogg. El futuro del planeta depende de tan feroz combate... y del bando que elijamos.

Tras enrolarnos en una de las dos facciones, es necesario adoptar el papel de uno de los distintos tipos de soldados existentes. En el caso de los Stroggs: constructor, infiltrador, opresor, agresor o técnico. Y si nos alineamos con el G.D.F.: "field ops", ingeniero, médico y soldado.

Escogido el "oficio", nos tocará elegir el punto de extracción donde nuestra unidad aparecerá en el campo de batalla. ¡Es ahora cuando empieza lo bueno! De inmediato, nos veremos abrumados por el aluvión de proyectiles que inunda la pantalla, y por la enorme cantidad de enemigos que se agrupan en los mapas. Como atacantes, se nos irán asignando misiones como controlar una zona, "hackear" un ordenador, volar un muro, etc. Mientras que si actuamos como defensores, nos tocará proteger el objetivo que se proponga alcanzar el enemigo... Si es que podemos.

A lo largo del juego, podremos subirnos a varios vehículos que, además de acortar las distancias, aportan variedad a la lucha y una potencia de fuego brutal. Algunos como el "Titan", el tanque por excelencia del G.D.F, necesita del concurso de dos hombres; uno para conducirlo y disparar su potente cañón, el otro para manejar la ametralladora.

VALORACIÓN

Plenamente satisfactoria, así ha resultado la experiencia de juego con «Enemy Territory Quake Wars». Nos hemos encontrado con la grata sorpresa de que pese a ser un título enfocado al multijugador, también dispone de un excelente modo individual que sustituye a los jugadores de carne y hueso por "bots" –luchadores controlados por el ordenador–, dotados de una inteligencia artificial muy potente y avanzada.

Los combates son rápidos, dinámicos y frenéticos, además la cooperación entre jugadores es vital, dado que muchos objetivos requieren del uso de unidades específicas. «Enemy Territory Quake Wars» apunta a ser uno de los títulos más jugados en Internet, sus excelentes gráficos y divertidos combates así lo auguran.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ACTIVISION
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,4 GHZ / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Impresionantes combates pletóricos de acción, que no nos dejarán ni un solo momento de respiro. Además, habrá que idear planes de ataque ya que el trabajo en equipo es fundamental para conseguir la victoria. ¡¡Genial!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



Un taxi nos recogerá en casa el día de nuestra partida. Si tenemos dinero, nos daremos unas vacaciones de aúpa.



Los hoteles son muy diferentes entre sí, tanto en el estilo de decoración como en los servicios que ofrece.



Las vacaciones son para relajarse y entregarnos a placeres de todo tipo, como un buen masaje.

TRES CENTROS VACACIONALES



La Isla Twikkii es un paraíso tropical perfecto para disfrutar del sol y la playa. Podremos reservar una suite en hoteles lujosos construidos a orillas del mar.



Tres Lagos se enclava en un paraje de montaña ideal para amantes de la naturaleza. Sus bungalows ofrecen todas las comodidades para el descanso.



La Aldea Takemizu tiene todo el encanto y exotismo del Asia rural. Los amantes de lo oriental encontrarán maravilloso este entorno.

¡¡LOS SIMS SE VAN DE VACACIONES!!

Los Sims 2 Bon Voyage

SIMULACIÓN · EXPANSIÓN · Tus Sims necesitan un descanso y ver mundo, así que prepárate para ir haciendo las maletas que nos vamos.

La vida universitaria, las interminables noches de fiesta y el cuidado de las mascotas ha dejado a nuestros Sims "baldados", así que los desarrolladores de la serie se han apiadado de ellos preparándoles un plan de lo más relajante. Efectivamente, en la sexta expansión, llamada «Bon Voyage», tendrán la posibilidad de disfrutar de unas merecidas vacaciones en tres exóticos y bellos lugares.

Para satisfacer los gustos de todos, el trío de centros turísticos que acogerán los días de descanso de nuestros Sims se localizan en entornos tan distintos como la playa y la montaña, lo que brinda al jugador numerosas posibilidades para divertirse.

La vacaciones se prepararán a través de una agencia de viaje. Allí, diseñaremos nuestro plan de ocio eligiendo el destino, las noches a pasar y el número de huéspedes. Cada "resort" ofrece una serie de características únicas; por ejemplo, la isla Twikkii posee un lujoso hotel a orillas de una playa de ensueño, donde relajarse tomando el sol o divertirse haciendo castillos de arena. Como en los centros vacacionales de verdad, contaremos con la posibilidad de realizar excursiones para visitar paisajes pintorescos por un precio reducido. Vayamos solos o acompañados, la diversión está asegurada.

Las cantidad de novedades es enorme, sobre todo en forma de nuevos objetos con los que interactuar. Las joyas serán uno de los puntos fuertes, ya que además de utilizarlas como adornos tenemos la posibilidad de regalarlas y hacer feliz a otros Sims.

VALORACIÓN

El universo de «Los Sims 2» sigue creciendo imparable, en este caso con una interesantísima y relajante expansión, que ofrecerá nuevas posibilidades de diversión a los "sim-maníacos".

Los tres centro vacacionales son enormes, y por ellos se mueven gran cantidad de personajes inéditos. Los distintos ambientes favorecen la variedad del desarrollo, por lo que visitarlos es obligado para descubrir todas las sorpresas y abundantes ofertas de ocio que ofrecen para el descanso de nuestros Sims.

«Los Sims 2 Bon Voyage» tienen todo lo necesario para hacer la vida de nuestros Sims más agradable. Sin duda, una expansión que por su calidad merece la pena tener muy en cuenta.

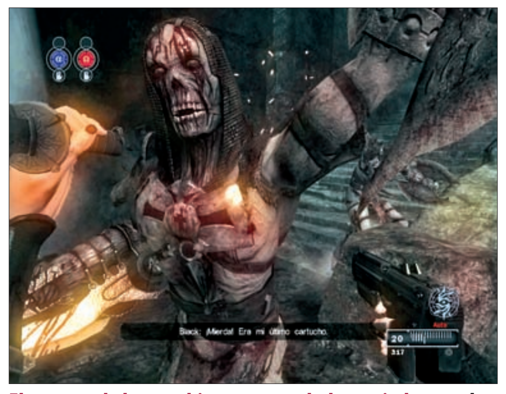
LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Nuevas experiencias vitales para nuestros Sims, en este caso viajar a diferentes partes del mundo y disfrutar en impresionantes "resorts" de un merecido descanso de sus agotadores quehaceres diarios. ¡¡La diversión aumenta!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



El aspecto de los zombies mete verdadero miedo y se abalanzarán ferozmente sobre nosotros nada más vernos.



Los enemigos finales son monumentales y muy fuertes, así que habrá que buscarse las mañas para vencerles.



La magia será imprescindible para despejar el camino.

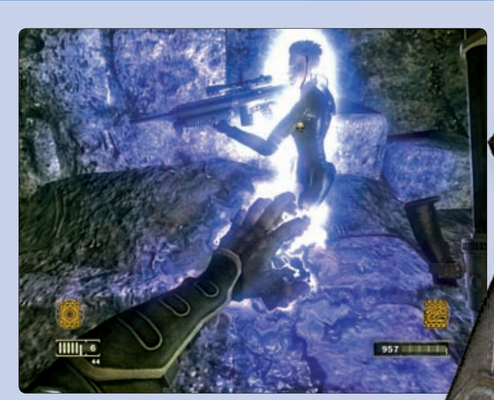
UN EQUIPO CON MUCHOS RECURSOS



Contamos con dos equipos de hombres: omega y alfa. Para acceder a sus integrantes, tendremos que pulsar Espacio y, después, seleccionar al que deseemos.



Cada soldado posee unos poderes especiales que debemos aprender a utilizar adecuadamente para eliminar los múltiples obstáculos que encontraremos.



Podemos resucitar a los compañeros caídos en combate. Bastará con acercarse y pulsar Espacio para que regresen a la lucha.

¡¡NI EN LA PEOR PESADILLA COMBATIRÁS CONTRA HORRORES SEMEJANTES!!

Clive Barker´s Jericho



El rifle de francotirador es muy útil para abatir a un enemigo a larga distancia, además cuentan con unas eficaces balas explosivas que destrozarán por completo el cuerpo contra el que impacten.

El diseño de enemigos es espeluznante; se ha procurado que resulten lo más repulsivos y aterradores que fuera posible. Tendremos que superar el asco y el horror para exterminarlos.

ACCIÓN · El equipo Jericho es el mejor para tratar asuntos paranormales, aunque está vez la situación les ha desbordado...

El horror está a punto de anidar en nuestros PC de la mano del estudio español Mercury Steam, que se ha servido de una historia del afamado escritor de terror Clive Barker –"Hellraiser" o "Razas de Noche"–, para dar vida a un juego de acción que nos sumergirá en la peor pesadilla imaginable.

El argumento nos sitúa al mando del equipo Jericho, una unidad formada por siete especialistas en disciplinas paranormales: clarividencia, alquimia, magia de sangre y exorcismo. Al parecer, en la antigua ciudad de Al-Khali se ha desatado una tremenda tormenta de arena que ha dejado incomunicados a sus habitantes... La sorpresa será mayúscula cuando se descubra que se trata de algo más que un fenómeno meteorológico; una legión de zombies se ha colado por una brecha temporal y ha tomado la ciudad.

El primer asalto contra tan espeluznantes criaturas deja una terrible pérdida, Devin Ross, el hombre que controlamos y jefe de los Jericho es asesinado. El grupo se ve obligado a introducirse en la brecha temporal, donde comenzarán un fatídico y aterrador viaje a través de diferentes épocas... acompañados de un viejo conocido... Sí, el espíritu de Devin Ross sigue entre ellos y tiene la facultad de poseer a cualquier miembro del grupo cuando lo desee. Así, saltar de cuerpo en cuerpo será imprescindible para conseguir la victoria.

Los miembros del grupo gozan también de otras especialidades, que se revelarán igual de fundamentales para vencer los obstáculos del camino y los embates de las hordas del mal. Por ejemplo, Black es el especialista en telequinesia, lo que le convierte en el único capaz de apartar cascotes que nos cierren el paso.

La diferencia entre los miembros del equipo también reside en el armamento que portan. Así, mientras Billie cuenta con una devastadora espada para exterminar a sus enemigos, Frank Delgado hace ostentación de una imponente arma automática con un poder destructivo brutal.

VALORACIÓN

«Jericho» no es un título apto para determinadas sensibilidades, dado el elevado nivel de violencia y lo explícito de las luchas. La voluntad de hacernos pasar un mal rato es patente, ya no sólo por la extraordinaria y desasosegante historia concebida por el maestro Clive Barker, sino que los enemigos se han diseñado para infundir terror y repulsión.

En todo caso, la verdadera sustancia del juego está en el uso que haremos de las facultades que tienen cada uno de los seis miembros del grupo. Esto se traduce en situaciones muy variadas, que sólo podrá resolver el personaje de turno. Estamos ante un gran desarrollo, interesantísimo aunque, eso sí, muy violento.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **PRECIO ESTIMADO:** 49,90€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360, PS3
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 CORE 2 DUO/ 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Terror y acción son los ingredientes principales de un título sólo apto para mayores de 18 años, que nos enfrenta a sobrecogedores fenómenos paranormales y diabólicas criaturas. Disponemos de gran variedad de armas y magias.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

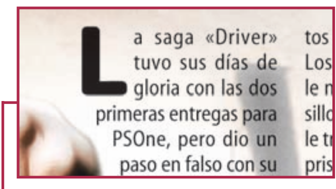
Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.



La saga «Driver» tuvo sus días de gloria con las dos primeras entregas para PSOne, pero dio un paso en falso con su

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), con lenguaje soez (4), con sexo explícito (5), si se enseña el uso de drogas (6), si causa miedo (7) o si fomenta el juego (8).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

CÓMO SE JUEGA

Nuestro nexo con el mundillo criminal es Ray, un mecánico que nos pasa diferentes trabajitos a cambio de pasta. Su garaje

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



GANADOR PRECIO CALIDAD
RESULTADOS DEL TEST
VERSIÓN COMENTADA PC-DVD (Win XP/2000)
Driver Parallel Lines
DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft Reflections
OTRAS VERSIONES: Nintendo Wii, PS2
¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia
COMENTARIO DEL JUEGO
Divertidísimo título para locos del volante con vocación de delincuentes. Nueva York luce magnífica y se revela como el lugar perfecto para un conductor profesional que se gana la vida con trabajitos para el crimen organizado.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO		

Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

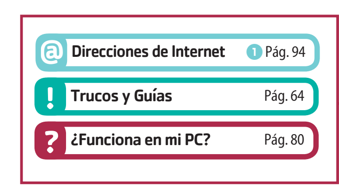
ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 6,62 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertidismo título para locos del volante con vocación de delincuentes. Nueva York luce magnífica y se revela como el lugar perfecto para un conductor profesional que se gana la vida con trabajitos para el crimen organizado.

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		7,74
Gráficos	**13%**		**6,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		7,11
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.751,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (C,D,G,H,I,J)	6,00
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	8,27
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		8,51
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	32 misiones, 83 vehículos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		8,03
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 **RESULTADO DEL TEST**	Notable		8,03
12 **PRECIO/CALIDAD**	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,03 = 2,48 = Sobresaliente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,03
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,03 = 5,13 = Sobresaliente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente

BIOSHOCK

ACCIÓN • En una ciudad submarina olvidada viviremos la peor pesadilla imaginable. ¿Nos matarán los mutantes o el ADAM?

Un accidente de avión, un hombre solo en mitad del océano a merced de los tiburones... no hay escapatoria. O sí. Allá adelante se adivina algo... ¡¡Una ciudad submarina!! Su nombre Rapture, hogar de mal y la muerte.

La historia de esta ciudad olvidada se remonta a los años que siguieron al fin de la Primera Guerra Mundial. Como reacción ante la catástrofe, un grupo de poderosos hombres de negocios reunieron a los mejores científicos, deportistas y artistas, en definitiva a la flor y nata de la humanidad, para crear una sociedad perfecta. Pero el invento, tras un buen arranque, se vio condenado al fracaso. Lo que en un principio era armonía y continuo progreso, se tornó en decadencia y destrucción por culpa de una droga de diseño, el ADAM. Pronto la población se dejó seducir por las maravillas que les brindaba su uso. Esta sustancia tenía la capacidad para variar el ADN humano y dotar de extraordinarios poderes a las personas, aunque sus efectos secundarios no tardaron mucho en mostrar su peor cara. Los consumidores se convirtieron en mutantes dispues- →



Rapture es algo más que una ciudad subamarina, es el proyecto de una sociedad utópica donde la humanidad podría progresar y convivir en paz... Pero el sueño se ha convertido en pesadilla.



PAPAÍTOS Y HERMANITAS

Los Big Daddy son increíblemente fuertes, y muy resistentes, acabar con ellos nos costará sangre, sudor y lágrimas.

Hay un Plásmido que nos permite hipnotizarle; el Big Daddy nos seguirá, defendiéndonos de toda amenaza.

Liquidado el Big Daddy, la Little Sister queda a nuestra merced. Podemos cosecharla o quitarla la enfermedad.

Si la cosechamos obtendremos ADAM, aunque si la rescatamos ganaremos moral y su institutriz nos recompensará.

Los Plásmidos son el arma estrella de «Bioshock», nos permitirán congelar a nuestro enemigos, incinerarlos e, incluso, hacer que sus máquinas defensivas de seguridad se vuelvan contra ellos.

"Una obra maestra que nos mantendrá en tensión como poco juegos lo han logrado"

➜tos a matar por un poquito de ADAM. Con la ciudad fuera de control, pronto se desató una terrible guerra que destruyó la utopía de una sociedad perfecta.

CÓMO SE JUEGA

«Bioshock» es un título de acción con un desarrollo salpicado de puzzles, secretos y un excepcional argumento que poco a poco iremos descubriendo, al igual que los extraordinarios poderes que nos ayudarán a sobrevivir en Rapture.

Uno de los grandes atractivos de «Bioshock» es que está concebido para ser resuelto de mil y una formas. ¿Qué implica esto? Pues que en cada sala que visitemos podemos utilizar cientos de argucias para acabar con los mutantes que nos salgan al paso. Tan válido será liquidarlos pistola en mano o con estrategias mucho más elaboradas, como cambiar las medidas de seguridad para que las torretas y robots voladores les ataquen.

Uno de los momentos cumbre del juego será la primera vez que nos topemos con un Big Daddy. Estas criaturas mecánicas son los protectores de unas niñas mutantes bautizadas como Little Sisters. La mejor forma de acabar con ellos es no amilanarse ante su descomunal tamaño y responderles con armamento pesado: granadas, balas de perforación, minas de proximidad... Y, por supuesto, usar los Plásmidos.

Este es el nombre con que se conoce a las mutaciones genéticas que produce el ADAM. Al consumirse, se adquieren poderes portentosos que nos permiten desde lanzar fuego a mover telequinéticamente cualquier objeto. Hay dos formas de acceder a esta droga: recoger los escasos viales esparcidos por el suelo o arrebatársela a las Little Sisters. El problema es que primero hay que derrotar al Big Daddy y, luego, asumir una terrible decisión; acabar con la niña para extraerle el ADAM, o practicarla una especie de exorcismo que la devuelva a su estado humano. Entonces, la droga pasará a nosotros.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Plásmidos/armas**

Teclado:
- **R: Recargar**
- **F: Botiquín**
- **M: Mapa**



Para piratear cualquier artilugio, habrá que resolver un sencillo puzzle que consiste en colocar correctamente unos tubos para que el agua pueda fluir por ellos.

ASÍ SE JUEGA: UNA PESADILLA SUBMARINA



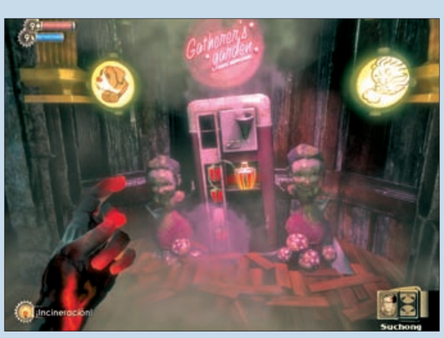
1 Podemos paralizar al enemigo electrocutándole, después le rematamos con disparos o golpeándole con la llave inglesa.



2 Debemos revisar los cadáveres, ya que encontraremos muchos objetos (1) escondidos.



3 Liquidar a un enemigo no es sencillo; hay que observarle para calibrar sus habilidades.



6 El ADAM de los Jardines de las Recolectoras se usa para comprar ranuras de Plásmidos.



7 Las máquinas expendedoras son muy útiles. Si las pirateamos los artículos costarán menos.



A pesar de su escafandra, la actitud del Big Daddy será totalmente perceptible; si está de color verde será amigable, si pasa a amarillo significará que está mosqueado y si cambia a rojo... ¡¡A temblar!!

Como no podemos llevar a la vez todos los poderes, existen unas máquinas expendedoras esparcidas por la fase donde podemos ir guardando algunos.

VALORACIÓN

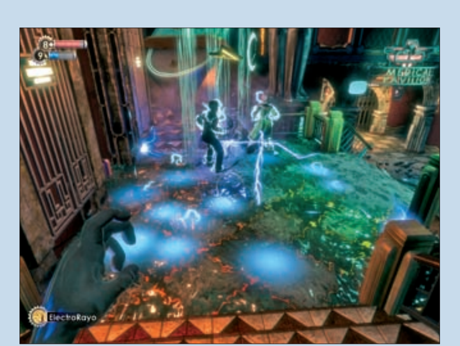
«Bioshock» es una obra maestra. Alucinante en todos los sentidos, nos ha atrapado desde la fascinante llegada a Rapture.

La música, los gráficos, la ambientación, todo nos traslada a un mundo increíble y siniestro, donde la lucha por la supervivencia es el pan nuestro de cada día.

Nada hay planteado al azar, la libertad de elección es total, los combates están pensados para infundirnos inseguridad y cada nuevo suceso sorprende y aterra. Además están los puzzles, ideales para descansar de tanta acción.

Pero, sin duda, lo que más impacta es la brillante historia y su capacidad para hacernos partícipes de ese caótico mundo submarino. Miles de preguntas se agolpan en la mente mientras recorremos acongojados los dominios de Rapture. ¡¡Genial!!

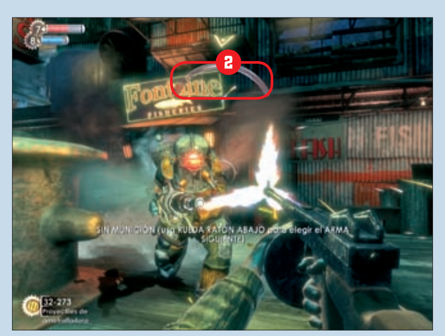
Direcciones de Internet — 12 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



4 Si el enemigo está sobre el agua, le electrocutaremos lanzándole un rayo.



5 El mapa nos ayuda a localizar las zonas e indica lo que debemos hacer si pulsamos H.



8 La barra de salud del rival 2 aparece cuando le estamos apuntando con el arma.



9 Cada arma tiene tres tipos de balas, dependiendo de la situación escogemos una u otra.



RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA — PC-DVD (Win XP/Vista)



Bioshock

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games **DESARROLLADOR:** 2K Boston
OTRAS VERSIONES: Xbox 360
ACTUALIZACIÓN: Automática

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Cautivadora simbiosis de terror y acción que nos mantendrá en vilo desde el primer segundo hasta la resolución final. La ambientación es fabulosa y los secretos a descubrir y cosas a hacer innumerables. ¡¡Una obra maestra!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,48**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (7.124,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 Armas con tres tipos de munición cada una y un ciudad submarina	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva		Soberbia ambientación	0,75
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,36**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,36 = 5,34 = Suficiente		

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

ACCIÓN • Por tierra, mar... y ahora también por aire. En la nueva entrega de esta fabulosa saga sorprenderemos al enemigo cayendo desde el cielo en paracaídas. ¡¡Esperemos que se abra!!

La saga «Medal of Honor» tiene fama de ofrecer recreaciones fidedignas de episodios de la II Guerra Mundial, lo que le ha llevado a ser una de las más exitosas dentro de la acción bélica. Doce títulos de enorme calidad, repartidos en múltiples formatos, así lo avalan.

En esta nueva entrega, EA Games ha optado por añadir un nuevo elemento. Entraremos a combatir caídos del cielo. Efectivamente, Boyd Travers, un soldado de primera de la 82 división aerotransportada, se lanzará en paracaídas sobre la zona de guerra para luchar contra los nazis.

CÓMO SE JUEGA

Nuestra primera misión será pasar un instructivo tutorial, que se desarrolla en un campo de entrenamiento del ejército americano. Allí, nos enseñarán las nociones básicas para saltar en paracaídas sin "partirnos la crisma".

Con la lección bien aprendida, nuestro superior nos dará las instrucciones pertinentes para afrontar el primer objetivo, al tiempo que un proyector nos va pasando imágenes del mismo. Al terminar, nos encontraremos en un avión que nos conducirá al frente. Debemos lanzarnos detrás de las líneas enemigas sobre una zona libre de soldados nazis, que localizaremos guiándonos por el rastro de un humo verde.

Una vez en tierra, la brújula será nuestro mejor aliado. Situada en la parte inferior izquierda de la pantalla, mostrará la situación de nuestros aliados y de los enemigos, así como la localización de los distintos objetivos.

El armamento será fundamental para sobrevivir al terrible infierno que nos aguarda. Dispondremos de un extenso arsenal compuesto por trece armas de todo tipo, entre las que se encuentran desde pequeñas pistolas, como un Colt, a un enorme Panzerschreck, capaz de liquidar un tanque con un par de misilazos. Una novedad es que todas tienen su propia barra de experiencia. Si logramos llenarla a tope a base de abatir enemigos se nos recompensará con una mejora –hasta tres se pueden conseguir por cada arma–.

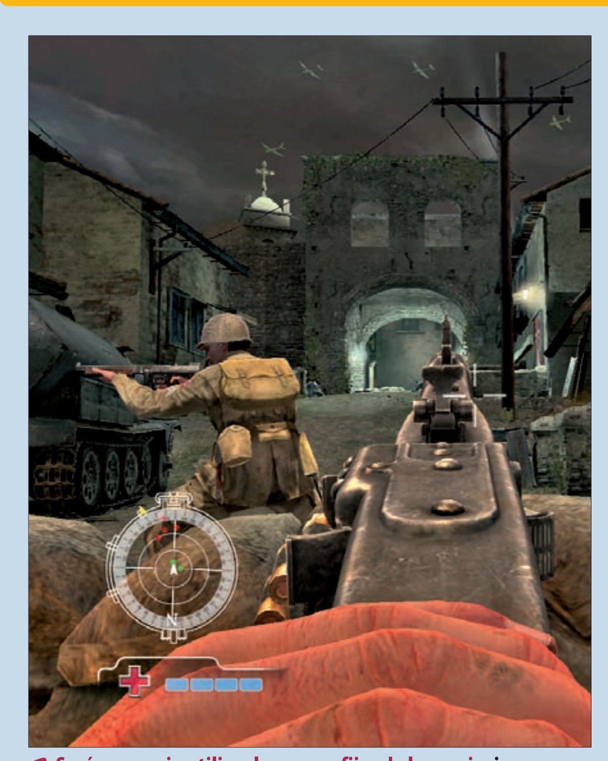
En cuanto a la munición, lo mejor es que vayamos con tiento pues no es infinita. Si no queremos acabar tirándole piedras al enemigo, habrá que entretenerse buscado más, máxime sabiendo que cada arma necesita munición específica. Aunque no serán balas lo único que encontraremos esparcido entre las ruinas, también habrá botiquines con los que sanar nuestras heridas.

De vez en cuando, nuestros compañeros de armas nos ➔

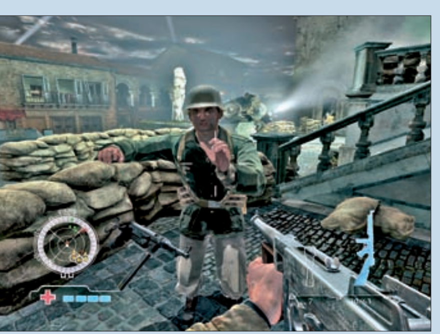


La acción nos lleva de un frente a otro de Europa y siempre en paracaídas, claro. Italia o Alemania aún siguen siendo territorio nazi.

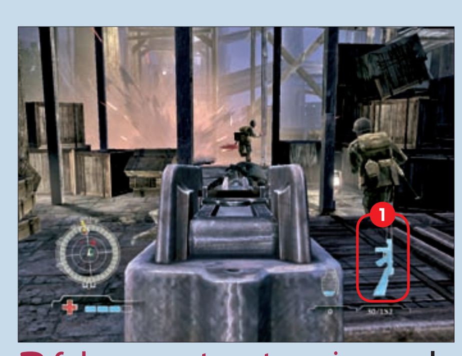
ASÍ SE JUEGA: LLÉNATE LA PECHERA DE MEDALLAS



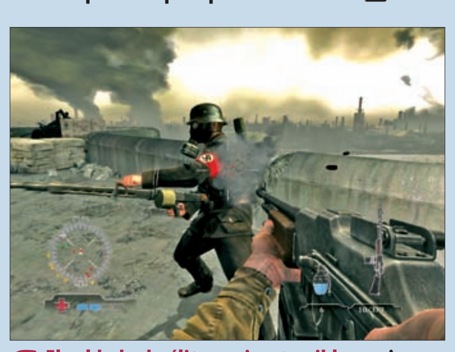
1 Será necesario utilizar las armas fijas de los nazis si queremos hacer frente a sus constante acometidas y liquidarles.



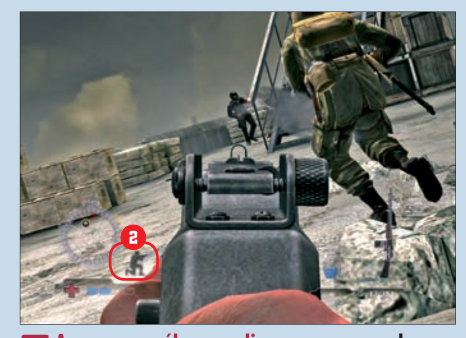
2 Podemos golpear con el arma en los combates cuerpo a cuerpo si pulsamos la tecla F.



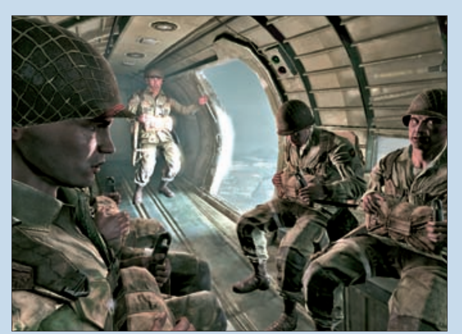
3 Cada arma cuenta con tres mejoras, que lograremos cuando la barra ❶ se llene a tope.



6 El soldado de élite nazi es temible por ir muy bien armado y protegido por una armadura.



7 Asomamos sólo para disparar; nos agachamos con Ctrl ❷ y pulsamos una tecla de dirección.



4 Todas las misiones comienzan igual, aguardando en el avión para saltar en paracaídas.



5 Los escenarios ofrecen parapetos donde cobijarnos del incesante fuego enemigo.





8 Debemos guiarnos por el humo verde 3 para aterrizar en una zona segura y libre de nazis.



9 Cada arma tiene una cualidad; los rifles son más dañinos y las ametralladoras más rápidas.

10 Saltar del avión a veces da respeto, ya que la situación abajo pinta realmente fea en algunas misiones



Los decorados y personajes gozan de un aspecto espectacular, se nota el esfuerzo invertido para ambientar fielmente un escenario de guerra. Por ejemplo, el sonido de las armas es idéntico al real.

➔echarán una manita en el combate, aunque no estarán a nuestras órdenes, como ocurría con «Medal of Honor Pacific Assault». Les veremos moverse a su libre albedrío y tomar sus propias decisiones. Esto significa que cuando decidamos aventurarnos por un camino no siempre vendrán detrás para apoyarnos.

Respecto al combate, os adelantamos que nos veremos involucrados en intensas refriegas, con duro intercambio de fuego. Necesitaremos mucha pericia para salir ilesos de más de un apuro, lo que incluye usar los elementos del escenario como escudo. De hecho, se recomienda asomar la cabeza sólo para disparar. Esta acción requiere una combinación de teclas; por ejemplo, si estamos agachados detrás de un muro, presionamos a la vez el botón derecho del ratón y W para que nuestro hombre se asome y dispare su fusil.

VALORACIÓN

La saga crece, y ¡con qué calidad! Además, ha sabido renovarse y superar viejas fórmulas ya superadas, en beneficio de un desarrollo con más elementos tácticos y alguna que otra novedad muy importante como lanzarnos en paracaídas.

Lo que permanece inalterable, afortunadamente, es otra de las grandes señas de identidad de esta popular saga: la soberbia ambientación. Los escenarios son magníficos y el apartado sonoro magistral, tanto la música como los efectos.

El desarrollo sigue también estructurado en fases, muy bien dosificadas para no cansarnos nunca. Las batallas nos sumergen en una dinámica de tensión muy divertida. Además, hay un cierto grado de incertidumbre ya que no hay ningún camino predefinido que debamos seguir, sino que somos libres de avanzar por donde nos venga en gana.

El arsenal es amplio, potente y variado, lo malo es que la munición escasea y habrá que ingeniárselas buscando en sitios recónditos para obtener más.

«Medal of Honor Airborne» será uno de los grandes exponentes de la acción bélica en 2007. ¡¡Calidad y diversión le sobran!!

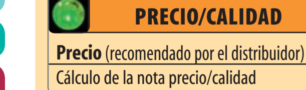
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Apuntar**

Teclado:
- **R: Recargar**
- **Ctrl: Agacharse**



Las explosiones y disparos no cesan; es más, llega un momento en que lo preocupante es su ausencia... ¡será que algo muy malo va a pasar!


Direcciones de Internet — Pág. 94
Trucos y Guías — Pág. 64
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/Vista)

Medal of Honor Airborne

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3


¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La saga «Medal of Honor» amplía sus miras y nos ofrece una nueva forma de entrar en combate, desde el aire. La acción es bestial, en proporción directa con el grado de diversión que nos proporcionará acabar con el enemigo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,28**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,95**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,02**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (7.455,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	6 Megabytes	5,10
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo(A,B,C,D,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,47**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	13 armas, cada una con 3 actualizaciones	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/24 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,37**
Corrección positiva		La impresionante ambientación *	0,50
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,87**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,87 = 5,63 = Suficiente		

* bélica y la posibilidad de lanzarnos en paracaídas


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS


«Kingdoms» abre nuevos frentes con cuatro divertidas campañas a ambos lados del Atlántico, en la vieja Europa y el Nuevo Mundo.

ESTRATEGIA • La Edad Media es el periodo con más actividad bélica de la Historia, lo que la convierte en una especie de paraíso para amantes de la estategia más guerrera. ¡¡A la batalla!!

La primera expansión para el fabuloso «Medieval II Total War», no se ha hecho esperar. Aparece con el subtítulo de «Kingdoms» y profundiza en los múltiples conflictos y guerras sostenidos durante el Medievo en la vieja Europa y, en menor medida también en el Nuevo Mundo.

Regresaremos a una época en que los afanes de conquista, las complejas relaciones políticas y la religión marcaban el futuro de muchos pueblos, obligados a sostener un fuerte ejército bien para expandirse o para defender sus límites de sus enemigos. «Kingdoms» mantiene la esencia del original, ampliando las posibilidades con nuevas culturas y objetivos de conquista. ¡¡La Historia se reescribirá con nuestras hazañas!!


CÓMO SE JUEGA

La expansión «Kingdoms» abre nuevos frentes con cuatro desafiantes campañas y 13 facciones más, lo que azuzará aún más el permanente polvorín que era Europa durante la Edad Media.

Al otro lado del charco también habrá movimiento, ya que una de las campañas se desarrolla en el continente americano. Los protagonistas serán los pueblos indígenas, en feroz lucha con el célebre y aguerrido conquistador Hernán Cortés, empeñado en someterles y anexionar sus tierras a la corona española.

Pero volvamos a Europa, donde se celebrará el grueso de las campañas incluidas. Las luchas de religión serán protagonistas, con el enfrentamiento entre el antiguo imperio bizantino y las tropas turcas, por un lado, y las guerras teutónicas del norte del continente entre cristianos y paganos, por otro. Otro de los puntos calientes serán las Islas Británicas, donde varios pueblos pugnan por hacerse con la hegemonía y reunificar todas las tierras en un único reino. Se trata de una campaña apasionante, en la que la habilidad para forjar alianzas cobra gran importancia.

El denominador común a las nuevas campañas es que la mecánica de juego se mantiene intacta con respecto al original. En todas contaremos con numerosas opciones para organizar nuestra facción mediante la construcción de unidades –militares, políticas y religiosas–. Al principio contamos con varias ciudades, desde las que administraremos nuestro reino. Cada movimiento o decisión que tomemos conlleva gastar una serie de turnos, por lo que debemos tener muy claro por donde queremos enfocar la partida. Obviamente, los pasos a dar no serán los mismos si optamos por el camino de la guerra en vez de la vía diplomática.

ASÍ SE JUEGA: LAS CLAVES PARA REVIVIR LA HISTORIA



1 Esta expansión incluye 150 unidades nuevas, algunas tan notables como el lanzallamas de la infantería bizantina.



2 La capital es el centro del reino, así que debemos impedir a toda costa que caiga.


3 Cada unidad tiene una función específica que desempeñar sobre el campo de batalla.


4 Las armas evolucionan con el tiempo; los fundíbolos son caros, pero muy poderosos.


5 Hay nuevos héroes disponibles, como Saladino que lucha a muerte contra los Cruzados.



INSTRUCCIONES PARA INVADIR UNA CIUDAD


Las tropas de asedio transportan la maquinaria de guerra hasta el pie de las murallas. Escaleras, torreones y armas nos ayudarán a quebrar las defensas.


Una vez abierta la brecha en el muro, debemos conducir a las tropas al interior de la ciudad. Es recomendable contar con abundancia de caballería e infantería.


Para alcanzar la victoria final, debemos controlar la plaza principal de la urbe durante cinco minutos. Eliminar al héroe enemigo ayudará a conseguirlo.



Se ha puesto mucho énfasis en respetar los hechos históricos, respetándose también la vestimenta militar de la época y las armas que se empleaban. Manejar a tanto soldado, desde luego, impresiona.

➜ Si nuestra prioridad es la conquista, debemos empeñar todos nuestros esfuerzos en crear un poderoso ejército... y en armarle con el botín de guerra. Además, según avancemos en el tiempo la investigación nos brindará maquinaria bélica más contundente, como las catapultas.

Si por el contrario preferimos hacer política, «Kingdoms» ofrece numerosas opciones, tanto para hacer aliados como para perjudicar a los adversarios. Una baza que podemos jugar es la de la religión, que puede unir a distintas facciones bajo una bandera contra los enemigos de su fe.

Las batallas son espectaculares; impresiona ver un descomunal ejército perfectamente desplegado bajo nuestras órdenes. La figura del héroe destaca por encima del resto gracias a sus habilidades. Su importancia es tal que sus acciones afectan a la moral de la tropa y al curso del combate, aunque por sí solo no ganará una batalla. Es éste un juego realista, por lo que si no reclutamos cientos de unidades y aprendemos a exprimir sus virtudes no tenemos nada que hacer.

VALORACIÓN

«Kingdoms» aporta cuatro nuevas campañas y trece facciones, lo que se traduce en mayor variedad sobre el campo de batalla.

Son 400 años de Historia y múltiples alternativas políticas y bélicas para hacer prosperar nuestro reino, lo que dejará satisfecho a todo el mundo. Aunque una vez más, lo más destacado es la espléndida mecánica de juego, que nos permite plantear estrategias muy elaboradas sobre el campo de batalla. Brillante, divertido y, sobre todo, espectacular.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Seleccionar unidad
- **Botón Derecho:** Desplazar unidad

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



El mapa táctico es la principal herramienta para organizar a nuestra facción. Desde aquí, podremos crear unidades, mover tropas, fortificar ciudades y lanzarnos a la conquista de otros reinos.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)



Medieval II Total War Kingdoms

Requiere Medieval II Total War para jugar

DISTRIBUIDOR: Sega
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 FAX: 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: The Creative Assembly





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Más estrategia, nuevos ejércitos y mayor números de batallas es lo que ofrece esta expansión la mar de completa. Las cuatro campañas incluidas son muy exigentes y nos garantizan diversión para mucho tiempo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,62**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,24**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.264,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado(A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,02**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 campañas y 13 nuevas facciones	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,46**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,46**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,46 = 3,54 = Bien	


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD

ESTRATEGIA • Llegan nuevos tiempos y escenarios para seguir expandiendo nuestra cultura. El objetivo: colonizar el espacio.

La saga «Civilization» llegó a su cénit con la cuarta entrega; la mejor y más completa. Teníamos 6.000 años para fundar una cultura y llevarla a dominar el mundo en todas sus edades, con la política, la ciencia y la religión. Ahora el juego va más allá con esta expansión y traspasa los límites del planeta para lanzamos a la conquista de otros sistemas solares. Planificar la vida de millones de personas es el reto. ¡¡Coloniza o pierde!!

CÓMO SE JUEGA

«Beyond the Sword» presenta un desarrollo continuista con respecto a «Civilization IV». Las novedades fundamentales las hallaremos en edificios, tecnologías, maravillas, espionaje y, por supuesto, en el número de civilizaciones, que aumentan en diez.

Quienes descubran por primera vez este título, deben tener en cuenta que las partidas se basan en una mecánica de turnos. Esto significa que durante nuestra tanda podemos elegir diferentes acciones para agrandar nuestros territorios, teniendo en cuenta que consumimos tiempo en función de la magnitud de los trabajos que acometamos.

En este juego hay varias formas de alzarse con la victoria, por tanto antes de diseñar una estrategia debemos considerar qué vía pensamos seguir. Por ejemplo, una de las opciones sería

ASÍ SE JUEGA: ÉRASE UNA VEZ EL HOMBRE



1 **La novedosa carrera espacial** nos permite conquistar todo el universo. Las naves serán las unidades más comunes.



2 **El emplazamiento es esencial,** procuraremos que la población esté rodeada de recursos.



3 **Debemos contruir maravillas,** ya que otorgan numerosas bonificaciones a nuestra cultura.



4 **La defensa es una prioridad,** es indispensable un buen ejército para guardar la ciudad.



5 **La religión es arma muy poderosa** que servirá para hacer aliados... y también enemigos.



Este juego nos invita a jugar a ser dios al retornos a fundar una cultura y colonizar el universo.



Se busca el realismo, sin renunciar a la diversión, y la variedad a la hora de acabar con el enemigo.



Las novedades son más acusadas en los nuevos escenarios, destacando la carrera espacial.



Se han incluido 10 nuevas civilizaciones, siendo el Imperio Holandés una de las más interesantes.

conquistar dos tercios del globo, otra llegar al año 2.050 d.C. con la puntuación más alta, o bien lograr la tecnología necesaria para ser los primeros en la carrera por alcanzar el espacio.

Cualquiera que sea el camino que elijamos, la clave del triunfo forzosamente pasará por hacer evolucionar nuestra civilización; investigar nuevas tecnologías es la única manera de acceder a opciones más avanzadas.

Los descubrimientos nos proporcionarán diversas ventajas, al lograr innovaciones en el campo que estudiemos. Por ejemplo, si enfocamos nuestro esfuerzo en investigar la minería, lograremos refinar el metal hasta obtener recursos fundamentales. También podemos lanzarnos a descubrir estrategias en materia de colonización, lo que nos permitirá abrir nuevos frentes y estar mejor preparados a la hora de conquistar otros territorios.

La mayor diferencia que encontraremos con respecto al juego original reside en la utilización de la tecnología. El "modus operandi" para conseguir los objetivos en la carrera espacial difiere bastante del que seguiremos en la campaña principal. Para empezar, ahora no serán ciudades o países lo que colonicemos, sino planetas. Esto significa que todo nuestro empeño se centrará en la obtención de medios para surcar el espacio y, por supuesto, para defendernos de quienes se acerquen a nuestro sistema espacial con malas intenciones.

VALORACIÓN

Esta expansión ofrece novedades interesantes que buscan ampliar el contenido de «Civilization IV». Además de las nuevas culturas y unidades, uno de sus pilares son los cuidados escenarios; destaca la acertada ambientación de la conquista del universo, la campaña más original. Además, el objetivo nos obliga a utilizar unidades diferentes y a enfocar los modos de actuación desde otras perspectivas, un punto clave para ampliar el juego original.

«Beyond the Sword» es un título para apasionados de la estrategia. Como expansión, aporta jugosas novedades y resulta completo y complejo, aunque con un poco de esfuerzo y perseverancia nos haremos con su manejo. Excelente se mire por donde se mire.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Seleccionar unidad

Botón Derecho: Desplazar unidad

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win XP/Vista)



Civilization IV Beyond the Sword

Requiere Civilization IV para jugar

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: Cyanide
DESARROLLADOR: Firaxis

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Esta expansión aumenta el número de opciones y civilizaciones, pero mantiene la realista y divertida mecánica de juego. Nos encontramos ante una excelente manera de seguir profundizando en esta gran saga.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,28**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,61**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.362,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	23 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado(A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,35**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	11 escenarios, 10 civilizaciones, 64 edificios, 5 maravillas y *	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/18(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,34**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,34**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,34 = 2,39 = Sobresaliente	

* 6 tecnologías nuevas



DRIVER PARALLEL LINES

ACCIÓN • Nueva York es un paraíso para un profesional del volante con buenos contactos en el mundo del crimen. ¡¡La ciudad es tuya!!

La saga «Driver» tuvo sus días de gloria con las dos primeras entregas para PSOne, pero dio un paso en falso con su primer título para la siguiente generación de consolas. Con «Driver Parallel Lines» regresa para recuperar el brillo perdido con su estilo clásico: coches, una enorme ciudad por donde movernos libremente y un montón de misiones por delante.

En esta ocasión el protagonista es TK, un joven con ganas de emociones fuertes que llega en 1978 a un Nueva York en plena efervescencia. Su habilidad al volante pronto le consigue contactos con delincuentes habituales. Los "recados" que le encargan le mantienen feliz y con los bolsillos llenos de pasta... hasta que le trincan. Trasa pasar 28 años en prisión, está de vuelta en la calles para seguir haciendo lo único que sabe, conducir y vivir del crimen.

CÓMO SE JUEGA

Nuestro nexo con el mundillo criminal es Ray, un mecánico que nos pasa diferentes trabajitos a cambio de pasta. Su garaje es el centro de operaciones; allí podremos cambiar de vehículo o de armas, limpiar de delitos los coches controlados por la policía, e incluso modificarlos para mejorar su velocidad y manejo. Eso sí, todo esto nos costará bastante dinero, por lo que llevar a cabo con éxito las misiones es vital.

1 Disparar mientras conduce es una de las habilidades de TK; así nos cargaremos a más de un moroso sin bajarnos del coche.



Nueva York luce espléndida, con su típico ajetreo y mucho que ofrecer a un hombre de acción como TK.



No sólo pilotaremos coches, también podemos "tomar prestadas" motos. Se conducen igual.

Un mapa de la ciudad de Nueva York nos servirá para situarnos y guiarnos hasta nuestro próximo objetivo. Generalmente, los encargos suelen consistir en hacer de conductor en atracos, cobrar a morosos, ejercer de matones y, a veces, disputar carreras en circuitos cerrados o en las propias calles para sacar dinero.

Nuestra actividad delictiva debe ser lo más discreta posible aunque, por muy cautos que seamos, la policía, antes o después, nos echará el ojo. En cuanto nos pillen en faena comenzarán a perseguirnos y no dudarán en liquidarnos si nos resistimos.

En pantalla siempre tendremos a la vista dos indicadores de delito, el del coche y el nuestro. Si cuando cometemos la fechoría estamos al volante, el delito se atribuirá a ese vehículo. Por lo tanto si cambiamos de medio de transporte, siempre que la pasma no nos vea, estaremos limpios y la infracción se quedará en ese coche. Pero si nos cazan apeándonos, o realizando un crimen a pie, nos lo endosarán a nosotros. De nada servirá cambiar de vehículo, TK ya estará marcado.

VALORACIÓN

«Driver Parallel Lines» es un juego ante todo divertido, aunque no exento de calidad gráfica, como demuestra la excelente recreación de Nueva York.

En cuanto a opciones, ofrece unos números impresionantes, con 83 vehículos a nuestra disposición y un sinfín de misiones, muy variadas y bastante entretenidas la gran mayoría.

Además, la conducción resulta bastante cómoda y sencilla. Todos los vehículos responden muy bien a los controles, e igual sucede cuando TK va a pie.

En resumen, podemos hablar de recuperación de la saga, sobre todo en términos de diversión. Técnológicamente, el nivel también es bueno y la historia esta vez es algo más profunda de lo habitual. ¡Recorrer Nueva York será todo un desafío!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

Teclado:
- **R: Recargar**

Direcciones de Internet — Pág. 94

¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

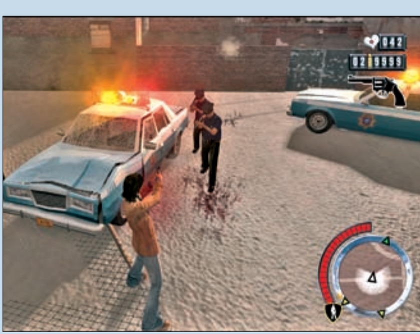
ASÍ SE JUEGA: EL CHÓFER FAVORITO DEL HAMPA



2 **Podemos participar en carreras,** lo que nos servirá para ganar buenas sumas de dinero.



3 **El garaje es el centro de operaciones,** allí cambiamos de arma y coches, se mejoran, etc.



4 **Si la poli nos pilla lo mejor es huir** y darles esquinazo, si no queremos acabar fiambres.



5 **Hay un total de 83 vehículos** para conducir: deportivos, coches oficiales, motos...



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win XP/2000)



Driver Parallel Lines

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft Reflections
OTRAS VERSIONES: Nintendo Wii, PS2

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertidísimo título para locos del volante con vocación de delincuentes. Nueva York luce magnífica y se revela como el lugar perfecto para un conductor profesional que se gana la vida con trabajitos para el crimen organizado.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,74**
Gráficos	**13%**		**6,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.751,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,27**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	32 misiones, 83 vehículos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,03**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,03 = 2,48 = Sobresaliente		

TMNT TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

ACCIÓN • ¡¡Atención pizzas y bandidos, poneros a cubierto que llegan las Tortugas Ninja con más ganas de repartir y zampar que nunca!!



Las Tortugas Ninja Mutantes Adolescentes" vinieron al mundo en forma de cómic en 1984, aunque el éxito multitudinario les llegó tres años después con la aparición de la serie de televisión. Leonardo, Raphael, Donatello, Michelangelo y el maestro rata Splinter, forman un súper equipo de heroicos justicieros, expertos en artes marciales y conjurados para limpiar de criminales las calles de Nueva York.

El lanzamiento de su cuarta peli nos las devuelve al PC, envueltas una vez más en su eterna lucha para proteger al mundo del mal.

CÓMO SE JUEGA

«TMNT» es un juego de acción y lucha, en el que tendremos que meternos bajo el caparazón de estas cuatro guerreras tortugas para superar las 16 intensas fases de que consta el desarrollo.

Nuestros cuatro amiguitos están perfectamente entrenados en las técnicas ninja, siendo lo que les diferencia a la hora de pelear el arma que portan. Leonardo, el líder del grupo,confía todo a sus dos afiladas katanas, que le permiten hacer ataques muy potentes y veloces; Raphael usa los puñales Sai, que en sus manos se convierten en vertiginosas estocadas; Donatello es el intelectual del grupo, y utiliza el bo para mantener a raya a los bandidos; por último, la especialidad de Michelangelo son los ataques en remolino con sus poderosos nunchakus.

El inicio de cada misión está protagonizado por una tortuga, pero según avancemos podemos optar por coger aquella que mejor se adapte a nuestro estilo.

Todas las fases son un hervidero de enemigos que, generalmente, nos atacarán en grupo. Por supuesto, los más peligrosos serán los jefes finales, poseedores de una fuerza y resistencia brutal, lo que nos obligará a recurrir a complejas rutinas para derrotarles. Afortunadamente,

ASÍ SE JUEGA: ¡¡PIZZA TIME!!



1 Los criminales aprenden a palos y no hay mejores maestros para esto que las Tortugas Ninja.

2 Las tortugas son hábiles trepadoras y, además, son capaces de dar grandes saltos.



3 Los poderes ninja se combinan para crear súper golpes. Incluso los compañeros ayudan.

4 Si nos rodea una banda de criminales, soltar una ráfaga con el botón de ataque les atonta.



5 Los jefes se las traen; hay que estudiar sus movimientos y golpear en el momento justo.

contamos con la posibilidad de llamar a cualquiera de nuestros compañeros, que acudirá presto para ayudarnos en el combate durante algunos segundos.

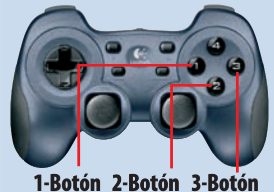
VALORACIÓN

«TNMT» es un juego muy sencillo que representa fielmente el espíritu de las aventuras de estas singulares Tortugas Ninja. Basado en la película que se ha estrenado recientemente, aporta dosis extra de diversión gracias a los intensos combates en que participaremos. Visualmente, no es ninguna maravilla, radicando todo su atractivo en su entretenida mecánica de juego.

No desfallecer en las peleas y llegar al fin de cada fase es todo lo que se espera de nosotros.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque leve
Botón 2: Ataque fuerte
Botón 3: Salto



Las Tortugas Ninja son sinónimo de acción, como este divertido título que nos deparará un sinfín de luchas y mucho espíritu de equipo.



A las tortugas les gusta hacer turismo, así que se trasladan a diversos escenarios como Sudamérica para "darle para el pelo" a los malos.

El videojuego se nutre del contenido del film, fundamentalmente, con muchas escenas y personajes sacados de su metraje.



El juego resulta muy sencillo de jugar, tanto que en pocos minutos seremos capaces de realizar impresionantes combos y acrobacias.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win Vista)



TMNT Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Mirage Studios
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox360, Wii, NDS, GBA

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Sencillez y diversión es la apuesta de Ubisoft para este juego dirigido a un público joven y entusiasta de estas cuatro famosas tortugas. Acción a raudales, golpes, saltos y mucho humor. ¡¡Vivan las Tortugas Ninja... y la pizza!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,19**
Gráficos	**13%**		**6,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.732,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado(A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,70**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 poderosos protagonistas y 16 divertidas fases	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,98**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,98**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,98 = 2,50 = Sobresaliente		



PRO CYCLING MANAGER 2007-2008

DEPORTIVO• Alberto Contador nos ha devuelto la fe en el ciclismo y las ganas de subir puertos con este fabuloso título.

La última edición del Tour de Francia ha dado al ciclismo una nueva estrella. El joven Alberto Contador se ha alzado con el triunfo en la ronda gala gracias a su brillante actuación, sobre todo, en las etapas de montaña, y al sacrificio de sus compañeros de escuadra. Esa será nuestra labor en «Pro Cycling Manager», coordinar el trabajo en equipo y elaborar estrategias que nos permitan obtener victorias de etapa o liderar la general de una gran vuelta.

CÓMO SE JUEGA

En nuestro papel de director deportivo de un equipo ciclista, tendremos que encargarnos de un montón de cuestiones, como queda claro desde que empezamos nuestra primera partida con «Pro Cycling Manager».

El número de opciones a manejar para conformar un equipo de garantías, cara a afrontar todas las pruebas de que se compone la temporada, es enorme. En primer lugar, nos ocuparemos de elegir a los ciclistas, tratando de compensar nuestra escuadra. Así que nos pondremos a sondear el mercado en busca de gangas, especialistas o súper estrellas con las que mejorar el grupo. Obviamente, esto conlleva realizar desembolsos, por lo que habrá que negociar con los diversos patrocinadores para que aporten el máximo dinero posible.

ASÍ SE JUEGA: LOS TITANES DE LA CARRETERA

1 **Ganar el Tour es la máxima aspiración**, tanto para un corredor como para un director deportivo. Da prestigio y dinero.



2 **Fugarse del pelotón es complicado,** hay que estar en buena forma para mantener el ritmo.



3 **Cada ciclista posee un rol en el equipo** que debemos aprovechar durante la carrera.



6 **Cada equipo lo forman ocho ciclistas,** apareciendo en un menú su estado físico y moral.



7 **Los sprinters nos ganan carreras,** así que deben llegar frescos al final de la etapa.



El espíritu de este sacrificado deporte está capturado a la perfección y resulta muy divertido crear un equipo y llevarlo a la victoria.

Definida la plantilla, nos dedicaremos a entrenar diferentes aspectos: contrarreloj, sprint, carrera de fondo... etc. Acabada la pretemporada, nos inscribiremos en las distintas competiciones. «Pro Cycling Manager» cuenta con todo el calendario ciclista, así que podemos participar en las grandes pruebas como Giro, Tour o Vuelta, o en las clásicas de un día más prestigiosas.

Una vez en competición, pasaremos a un modo simulación en el que la estrategia marca el desarrollo del juego. Mediante un motor en tres dimensiones podremos seguir la carrera en tiempo real y dar órdenes a los ciclistas. Cada uno de ellos tiene un rol dentro del equipo, que debe cumplir durante la etapa para que la estrategia funcione y podamos ganar la prueba.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Todos los controles

VALORACIÓN

Nueva temporada para la saga ciclista por excelencia, «Pro Cycling Manager», convenientemente actualizada y con unos números de impresión: 61 equipos oficiales y la práctica totalidad del calendario ciclista internacional.

Un mánager muy completo, con innumerables opciones para manejar las riendas de un equipo, tanto en los despachos como en la carretera. Preparar la temporada, confeccionar el plantel de corredores, diseñar la estrategia para cada prueba o dar órdenes en plena carrera son algunas de las cosas que podremos hacer.

Además, el realismo con que está enfocado un deporte complejo como el ciclismo es una de sus mejores cualidades, junto con las sencillez para controlarlo todo. ¡Puro entretenimiento!

Direcciones de Internet Pág. 94

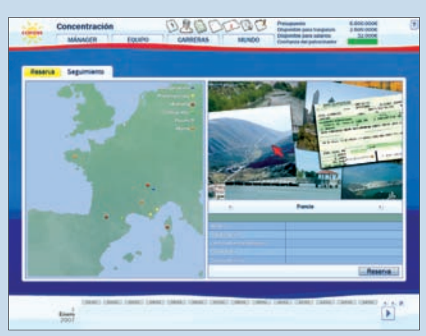
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



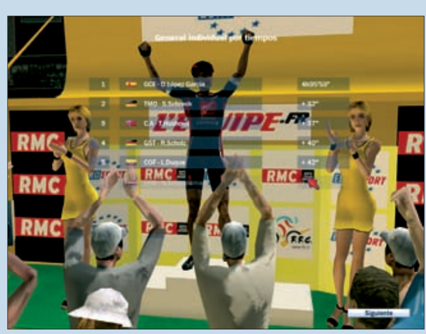
4 La energía se agota con el tiempo, aunque se recupera si bebemos del bidón.



5 Las órdenes ayudan a manejar la carrera y ponerla de cara para nuestros ciclistas.



8 Hay entrenamientos específicos para potenciar ciertos aspectos, aunque salen caros.



9 Ganar supone una inyección de moral tanto para el ciclista como para el equipo.

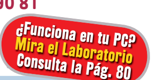
RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)



Pro Cycling Manager 2007-2008

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: Cyanide **DESARROLLADOR:** Cyanide
OTRAS VERSIONES: PSP



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sencillo simulador que recrea a la perfeccción todos los aspectos del mundo del ciclismo. Dispondremos de infinidad de opciones para organizar un equipo o manejar las carreras de forma tan realista como divertida.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,33**
Gráficos	**13%**		**6,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,71**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.friendware.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.343,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado(A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,97**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	500 etapas diferentes y 61 equipos oficiales.	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,12**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,12**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,12 = 4,92 = Suficiente

MARVEL

TRADING CARD GAME

INTELIGENCIA • Los personajes de la factoría Marvel se salen de las viñetas y toman las cartas para seguir con su eterna lucha.

La eterna lucha entre superhéroes y los supervillanos no tiene tregua y se retan hasta en las cartas. Podemos liderar a cualquiera de los bandos y conducirlo a la victoria.

CÓMO SE JUEGA

«Marvel Trading Card Game» es un título de inteligencia por turnos, cuyo objetivo final es derrotar a los enemigos agotando sus 50 puntos de resistencia. Esto, que podría parecer sencillo a priori, una vez metidos en la partida veremos cómo se enrevesa.

Los combates son siempre uno contra uno y cada cual juega con su mazo, que debemos editar a menudo para compensarlo y comprar nuevas cartas. Éstas son de cuatro tipos: ubicación, vuelco de trama, objeto y personaje.

Se reparten cuatro cartas, pudiendo descartarnos de aquellas que no nos interesen. A continuación, pasamos al turno de recursos, donde jugaremos cartas de vuelco de trama y ubicación, que serán las de apoyo. Luego, continuamos al paso de reclutamiento, lo que nos permite sacar un personaje al combate y, después, al de formación, donde colocaremos a los personajes en cualquier de las dos hileras, sabiendo que los de la primera cubrirán a los de retaguardia. Por último, pasamos al turno de ataque, donde ofensiva y defensiva medirán su fuerzas. Las cartas de vuelco de trama, objetos o los poderes especiales de los personajes potenciarán el ataque.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las acciones

VALORACIÓN

Aprender a jugar es dificilillo, pero una vez cogido el concepto disfrutaremos como enanos realizando combos, editando mazos o comprando nuevas cartas para aplastar a nuestros enemigos. Es muy divertido y con el carisma de los personajes de la Marvel.


Direcciones de Internet 4 Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

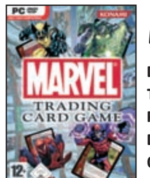


El sistema de combates es algo enrevesado, pero en cuanto le cojamos el "tranquillo" comenzará la diversión. ¡¡Ya no podremos parar!!

El editor de mazos es muy completo y nos permite confeccionar una baraja de 80 cartas, comprar nuevas e, incluso, ordenarlas como más nos guste.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP/Vista)



Marvel Trading Card Game

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 **FAX:** 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Vicious Cycle
OTRAS VERSIONES: PSP, Nintendo DS





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Su interesante sistema de combates y la gran variedad de cartas disponibles, harán que la diversión empiece en cuanto nos pongamos a jugar. Además, está el aliciente de contar con los personajes de la Marvel.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,51**
Gráficos	**13%**		**1,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy pobres	1,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy pobres	1,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	No tiene	0,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**4,86**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	No tiene (http://es.games.konami-europe.com)	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Arranque automático Sí (3.481,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,E,F,G,H)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en pág. 80	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	852 cartas diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,29**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,29**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,29 = 4,11 = Bien	

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



Ya a la venta en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €



RUSH FOR BERLIN GOLD

ESTRATEGIA • Enfréntate a las misiones más arriesgadas de la Segunda Guerra Mundial con este completísimo y divertido pack.

Juntos en un atractivo pack nos llega «Rush for Berlin» y su única expansión «Rush for the Bomb», ambos ambientados en la II Guerra Mundial.

Las tropas aliadas tienen en el punto de mira a Berlín, último reducto de las fuerzas de Hitler. ¿Lograremos revivir el III Reich o lo destruiremos para siempre?

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo nos invita a comandar a aliados o nazis a lo largo de varias campañas, donde lucharemos en los frentes de Alemania, Suecia, Francia e, incluso, España.

Este título opta por un tipo de estrategia enfocado al combate, obviando las tareas de construcción y recolección de recursos. De esta manera, afrontamos cada misión con un número predeterminado de unidades, réplicas exactas de las auténticas. Cada una posee sus propias características, aunque es el tanque el más importante para vencer.

La organización de las tropas será absolutamente clave para completar los objetivos que nos asignen. Disponemos de personal y maquinaria para cubrir todas las necesidades. Por ejemplo, contaremos con médicos para sanar a los soldados y también camiones para reparar vehículos o surtir de munición a los acorazados. Lo fundamental es dar las órdenes pertinentes para que las unidades trabajen en equipo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Seleccionar
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- ←→↑↓: **Movimiento**

VALORACIÓN

«Rush for Berlin Gold» es un pack de guerra excepcional, con 37 misiones de cariz realista que presentan una dificultad equilibrada. Dispondremos de decenas de unidades para hacer frente al enemigo y desplegar las tácticas que nos darán la victoria en este título sencillo, intenso y divertido. ¡Recomendable para cualquier tipo de jugador!

Direcciones de Internet ③ Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Los tanques son los protagonistas principales de un juego que nos permite revivir algunas de las campañas más famosas de la II Guerra Mundial.



Existen numerosos tipos de unidades, todas ellas recreadas fielmente. Conocer a fondo sus características nos dará ventaja sobre el rival.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/Vista)



Rush for Berlin Gold

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50
FAX: 91 789 35 60
PRODUCTOR: Deep Silver
DESARROLLADOR: Stormregion





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Resulta muy completo por el generoso número de unidades y misiones que presenta, aunque lo que le hace realmente atractivo es la altísima intensidad y su enfoque militar de la estrategia. Mucha diversión a un gran precio.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,81**
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.243,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado(A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,12**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	37 misiones y toda Europa para combatir	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,34**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable 8,34**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,34 = 2,39 = Sobresaliente





SCARFACE
EL PRECIO DEL PODER

ACCIÓN • Tony Montana acaba de regresar a Miami para recuperar cuanto le arrebataron. Y lo hará como sabe... ¡¡¡a balazo limpio!!!

La película en que se basa este juego retrata el ascenso y caída del brutal, ambicioso y psicótico Tony Montana, encarnado por un genial Al Pacino. Es una radiografía dura de los entresijos de la Mafia y la capacidad del poder para corromper. Al final, un Montana tiránico y consumido por la droga acaba asesinado por su gente.

El arranque de «Scarface» plantea otro desenlace, en el que Tony logra huir. Su vuelta a Miami será para consumar su venganza.

CÓMO SE JUEGA

Para recuperar su cetro de gran capo de la Mafia, Tony se verá obligado a partir de cero, pero cuenta con dos ventajas: conoce el "percal" y carece de escrúpulos. Así, comenzaremos comprando droga y colocándola por todo Miami para ir reuniendo dinero. Por supuesto, necesitamos contactos que, además de comprarnos la mercancía, nos ofrezcan misiones que nos den reputación, y vehículos para movernos de un lado a otro de la ciudad.

La pasta la invertiremos en comprar locales que nos ayudarán a "blanquear" el dinero de nuestros trapicheos. Así, poco a poco, iremos subiendo en el escalafón del crimen organizado, lo que atraerá la atención de los capos y su deseo de liquidarnos. Para ello, habrá que darle buen uso al arsenal de armas disponible.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Ataque primario**
- **Botón Derecho: Apuntar**

Teclado:
- **←→↑↓: Movimiento**

VALORACIÓN

Violencia, acción y coches es la receta para resolver todas las misiones que nos devolverán el control de la Mafia de un Miami muy bien recreado. Disfrutaremos de emocionantes persecuciones, tiroteos salvajes y un personaje memorable. ¡¡Ser Tony Montana es una experiencia única!!

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



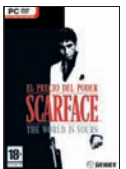
Violento, corrupto y peligroso, así es el Miami de los 80, un paraíso para tipos sin escrúpulos como Tony Montana, capaces de todo por poder.



Tony Montana sabe defenderse bien, y material no le falta para ello; puede llevar hasta tres armas distintas que le sacarán de situaciones apuradas.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Scarface El Precio del Poder

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Radical Entertaiment

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Salvaje en todos los sentidos. Al igual que en la película de Brian de Palma, la violencia es la nota predominante a lo largo y ancho del periplo del mafioso Tony Montana por recuperar el control de la Mafia de Miami.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,21**
Gráficos	**13%**		**8,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,13**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Media	5,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%		6,00
Ayuda en internet	1%	902 888 498	0,00
INSTALACIÓN	**5%**	No tiene (www.vup-interactive.es)	**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.831,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,43**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	14 armas y una gigantesca ciudad para explorar	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,98**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,98**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 7,98 = 1,87 = Sobresaliente		



FIFA 07

DEPORTIVO • La saga se caracteriza por su apuesta por su "jogo rápido e preciosinho". ¡¡Y a este precio resulta irresistible!!

A pocos meses de la salida de un nuevo «FIFA» con el que disfrutar la nueva temporada futbolera, la versión 07 baja su precio. Para aquellos que aún no lo hayáis disfrutado, será una buena oportunidad de haceros con él. Disfrutaréis del deporte rey de un modo tan realista como sencillo, con las grandes estrellas del panorama actual obsequiándonos con sus habilidades en partidos emocionantes y espectaculares.

CÓMO SE JUEGA

«FIFA 07» nos permite vivir la pasión del fútbol desde dos ópticas muy diferentes. Por un lado, podremos controlar directamente las evoluciones de nuestros "cracks" sobre el campo. Como si de un partido real se tratara, podremos elaborar jugadas, meter pases, hacer regates, tirar a puerta, coordinar la defensa y todo cuanto imagines que se puede hacer sobre un terreno de juego.

La otra cara del juego es un completísimo mánager. Estaremos al mando de un club de fútbol, con libertad para gestionar desde los despachos y desde el banquillo. De este modo, seremos los responsables tanto de llevar las finanzas, como de confeccionar y preparar una plantilla capaz de cumplir los objetivos que se fije el club. Para ello, habrá que andar listo con los fichajes, diseñar un estilo de juego y tácticas que saquen el mejor rendimiento a los "peloteros".

La guinda final la pone el modo online, que nos permitirá enfrentarnos en vibrantes partidos a jugadores de todo el mundo.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
R-Botón
Cruceta
2-Botón
3-Botón
Palanca analógica

Botón 1: Pase alto
Botón 2: Pase raso
Botón 3: Disparo a puerta

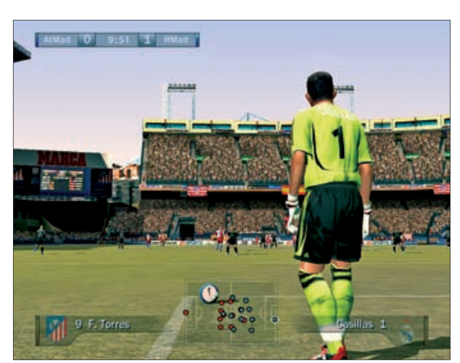
VALORACIÓN

Llevando la espectacularidad por bandera, la saga «FIFA» ha ido evolucionando cada vez más hacia un fútbol realista pero sin sacrificar la sencillez de control. Su cénit lo ha alcanzado con esta versión, que retrata la parafernalia del fútbol en todo su esplendor en partidos apasionantes. Las animaciones y movimientos de los cracks se han clavado. Además, en su faceta de mánager es el mejor del mercado.


Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Espectacular, sencillo y divertido, pero sin renunciar a un estilo de juego realista. Ver desenvolverse sobre el campo a los "cracks" es una delicia.



El ordenador controla al portero, esto simplifica las cosas, aunque en contra tiene que su efectividad depende de su calidad. Si es Casillas... ¡genial!

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



FIFA 07

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games **DESARROLLADOR:** EA Sports
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¡Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La soberbia sencillez de su control nos permitirá trenzar jugadas espectaculares y un juego muy realista. Es una delicia ver las animaciones de las estrellas de los mejores equipos y, además, su mánager es muy completo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		8,23
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,56**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		10,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.243,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	6,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	9,97
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		8,11
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	510 equipos repartidos en 27 ligas internacionales	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		8,56
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,56 = 2,33 = Sobresaliente


Computer
Hoy
Juegos

Juegos de Velocidad
Pilota al límite

La velocidad siempre ha tentado al ser humano y para satisfacer ese deseo de "correr" nada mejor que hacerlo en un PC.

Los títulos de coches nos garantizan un subidón de adrenalina y saciar un innato deseo por la velocidad. Es muy goloso subirse a un bólido y desatar la bestia que llevamos dentro poniéndolo a 200 km/h, sin miedo a perder puntos del carné, ni a que nos los den por todo el cuerpo si nos estampamos. Si a esto le añadimos la posibilidad de "tunearlo" y disputar carreras ilegales, la cosa se pone más que interesante.

LOS JUEGOS

No ha sido fácil seleccionar los títulos de la comparativa dado el número y calidad de lanzamientos. Finalmente, los elegidos son: «Need for Speed Carbono», «Colin McRae Dirt», «Test Driver Unlimited» y «Evolution GT». Todos nos harán disfrutar del placer de conducir vehículos increíbles sobre superficies o circuitos de todo tipo.

LOS CRITERIOS

En COMPUTER HOY JUEGOS pensamos que un buen título de velocidad debe ofrecernos ciertas cosas básicas: un desarrollo con un elevado número de modos de juego para no aburrirnos, la posibilidad de conducir muchos modelos diferentes y reales, a parte de disponer de numerosos circuitos donde demostar nuestra pericia y temeridad al volante.

También se valora que podamos variar el aspecto del coche y modificar su mecánica para adaptarlo a nuestro pilotaje. Todo esto, y mucho más, queda reflejado en esta completísima comparativa de velocidad.

RECONOCE EL GÉNERO

1. COCHES DE ENSUEÑO
Modelos de elevadas prestaciones y prototipos que nunca veremos en un concesionario son el gran reclamo. Nada seduce más que ponerse al volante de un coche exclusivo.

2. CIRCUITOS Y ESCENARIOS URBANOS
Competiremos en trazados cerrados, que nos brindan las mismas sensaciones que experimentan los pilotos profesionales, o recorriendo a todo gas las calles de una ciudad enorme con la policía persiguiéndonos .



3. VELOCIDAD
Es el auténtico reclamo de este tipo de juegos: experimentar velocidades de vértigo conduciendo cochazos. El jugador podrá volar, literalmente, sobre un circuito y pegarle "lijadas" a sus adversarios en carrera.

Colin McRae Dirt

La saga abre sus puertas a otras competiciones, sin olvidarse de los míticos rallies que le han dado fama y brillo a lo largo de los años.

Codemasters • Atari | La saga «Colin McRae» se ha caracterizado por recrear de forma fidedigna las carreras de rallies y esta última versión no es una excepción, aunque también ofrece mucho más.



Ahora hay un abanico más amplio de competiciones y de vehículos a pilotar; desde buggies a robustos todoterrenos, pasando por camiones y potentes 4WD.

Otra de las novedades significativas, y que supone un punto de ruptura con anteriores versiones, es la posibilidad de correr contra otros coches. Esta vez no sólo nos mediremos contra el crono, sino que participaremos en carreras donde nos las "tendremos tiesas" contra adversarios que tratarán de darnos más de una pasada. A veces sólo nos enfrentaremos a un piloto, aunque en algunas carreras tendremos hasta siete contrincantes en pista.

Por lo demás, la conducción es muy real y con un nivel de dificultad bien ajustado. Las opciones de configuración del coche son abundantes y hay un montón de vehículos y circuitos.

Requisitos: Pentium 4 3 Ghz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 76

Test Drive Unlimited

Hawai es el escenario perfecto para retar a otros pilotos o hacer turismo sobre ruedas gozando del paisaje. ¡¡Conducción de ensueño!!

Eden • Atari | La saga «Test Drive» se remonta a los años 80, cuando Internet sólo estaba al alcance de unos cuantos privilegiados. Ahora, con el masivo acceso a la red, las posibilidades crecen y es posible desarrollar un título de velocidad en el que dispongamos de toda una isla, la paradisíaca Hawai, para competir contra pilotos de todas partes del mundo. Eso sí, si no tenemos Internet, el modo offline también nos hará disfrutar de lo lindo.



En «Test Drive Unlimited» no existen modos de carrera o campeonatos. Lo que tenemos es "carretera y manta". Es decir, libertad absoluta para conducir por toda la isla y medirnos a quien queramos. Además, un GPS evitará que nos perdamos.

Para retar a un piloto, ya sea otro jugador o un coche controlado por el ordenador, sólo se necesita hacerle una señal, en este caso darle las largas, y fijar un punto de salida y uno de llegada. El primero en cubrir este recorrido será el vencedor. Y ganar es vital, porque es la manera de conseguir el dinero que nos hará falta para cambiar de vehículo y ascender en la escala social de la isla. ¡Genial!

Requisitos: Pentium 4 2,4 Ghz / 512
Comentado en: CHJ Nº 73



Evolution GT

Vuelta de tuerca en un género donde es bastante difícil innovar. El medidor de presión nos da un nuevo punto de vista de las carreras.

Milestone • Virgin Play | «Evolution GT» trae un nuevo concepto al mundo de las carreras; ser los más rápidos al volante no basta, además habrá que vigilar estrechamente a los rivales, que nos achucharán incansables para que nos pueda la presión –se ha habilitado un medidor de presión que, si sube, nos dificultará la conducción al nublarsenos la vista– y cometamos errores de pilotaje.



Disputaremos las competiciones BTCC y ETCC en circuitos cerrados, contra ocho vehículos que nos pondrán muy cara la victoria ya que, además de ser rápidos para superarlos, debemos tener en cuenta otros factores igual de decisivos. Por ejemplo, si hemos sufrido una colisión, pulsando un botón podremos retroceder en el tiempo para enmendar nuestro fallo.

«Evolution GT» es una original propuesta que aporta un nuevo punto de vista a las carreras donde entra en juego mucho más que nuestra habilidad al volante.

Requisitos: Pentium III 800 Mhz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 63

Need for Speed Carbono

Que la generación "A todo gas" se vaya frotando las manos. La última maravilla de la saga «Need for Speed»... ¡ya está aquí!

EA Games • Electronic Arts | La saga «Need for Speed» nos sorprende con una última entrega que supera a las anteriores, tanto en el apartado visual como en novedades. Después de alucinarnos con el tunning y las carreras ilegales, «Carbono» nos reta a hacernos con el control de una ciudad derrotando a todas las bandas rivales en apasionantes carreras.



El escenario para competir es una urbe gigantesca dividida en diferentes territorios. La mayor innovación es la posibildiad de contar con ayudantes en las carreras contra nuestros adversarios. Estos "socios" pondrán a nuestra disposición varias "habilidades", como echar de la carretera al rival a una orden nuestra, o lanzarle clavos para pincharle las ruedas. Aquí todo vale con tal de ganar.

Sin embargo, el verdadero reto lo encontraremos en la lucha final contra el líder de la banda contraria. Nos enfrentaremos cara a cara con él en una espectacular carrera que se disputa en un cañón. Cientos de peligrosas curvas nos separan de la gloria final... o acabar despeñados.

Requisitos: Pentium 1,7 Ghz / 512MB
Comentado en: CHJ Nº 70



La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de velocidad.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de velocidad debería ser aquel que transmita un mayor grado de realismo en las carreras, tanto por sensación de velocidad como de pilotaje.

Se valoran aspectos como la cantidad de modos de juego, número de circuitos disponibles, y ciertos detalles que añaden un punto de realismo, como daños en la carrocería, personalización del coche, o incidencia de la climatología en el comportamiento del coche y la conducción.

En el apartado modos de juego se han comparado los tres factores que nos parecen más importantes: la espectacularidad de los modelos, el realismo en la conducción y el nivel de pilotaje necesario para dominarlos. El peso de estos apartados en la puntuación final es muy significativo y ha marcado las diferencias entre los cuatro juegos evaluados.

Uno de los parámetros más recompensados, con un 3%, es el de deformación de las carrocerías. Creemos que esta opción es absolutamente esencial porque aporta un mayor nivel de realismo aunque, paradójicamente, el juego ganador no lo incorpora.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control de los vehículos aparecen en esta sección de la tabla. Todo juego de velocidad debería ser compatible con el mayor número de periféricos posible, ya sean volantes, un pad de control o el propio teclado. En el caso de los volantes han de servir los estándares habituales a través de DirectX, y la configuración debe ser muy sencilla.

También se han concedido puntos a otras opciones relevantes, como el número de cámaras existentes, la cantidad de vistas disponibles y la presencia de indicadores en pantalla.



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a las teclas de control, reglas de carrera o herramientas que podamos tener a mano. Además, se debe incluir una descripción de los escenarios y coches para cualquier consulta durante la partida.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 80).

LAS NOTAS

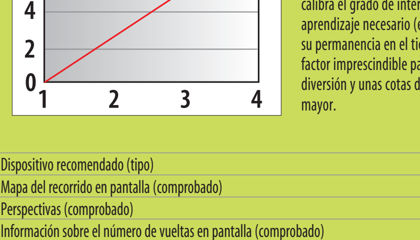
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,50	Sobresaliente
3,51 hasta 4,37	Notable
4,38 hasta 5,83	Bien
5,84 hasta 8,74	Suficiente
8,75 hasta 17,48	Insuficiente
A partir de 17,49	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de modos de juego (comprobado)	4,00%
Número de vehículos (comprobado)	5,00%
Número de carreras (comprobado)	5,00%
Conducción en equipo (comprobado)	4,00%
Permite modificar la características del coche (comprobado)	5,00%
Permite personalizar las piezas internas y externas del vehículo (comprobado)	3,00%
Vehículos de marcas reales (comprobado)	2,00%
Inclemencias metereológicas (comprobado)	2,00%
Los cambios metereológicos afectan a la conducción (comprobado)	2,00%
Permite elegir entre cambio automático y manual (comprobado)	2,00%
En los accidentes la física del coche sufre daños (comprobado)	2,00%
Persecuciones policiales (comprobado)	2,00%
Estilo de conducción (comprobado)	4,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de velocidad. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Dispositivo recomendado (tipo)	0,00%
Mapa del recorrido en pantalla (comprobado)	1,50%
Perspectivas (comprobado)	2,00%
Información sobre el número de vueltas en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre nuestra posición en la carrera (comprobado)	2,00%
Información sobre el estado del vehículo en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de los vehículos (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

GANADOR CALIDAD — Puesto 1



GANADOR PRECIO CALIDAD — Puesto 2

Puesto 3

Puesto 4



TEST DRIVE UNLIMITED

Hawai es el escenario perfecto para hacer turismo sobre ruedas, disfrutar del paisaje y retar a otros coches en apasionantes carreras entre diversos puntos de la isla. Si te gusta conducir, no te quedes sin probarlo.

NEED FOR SPEED CARBONO

La saga vuelve a su hábitat natural: la noche. Las carreras por las calles de la ciudad son muy emocionantes y vertiginosas, y disponemos de un elevado número de vehículos y circuitos para divertirnos a lo grande.

COLIN MCRAE DIRT

Un título para disfrutar y cogerle el "tranquillo" poco a poco. La evolución de la saga es notable, con nuevas competiciones, carreras contra otros coches y un pilotaje muy realista. ¡¡Sentirás la velocidad!!

EVOLUTION GT

Original propuesta que nos reta a competir en dos de las categorías más exigentes en lo que a velocidad se refiere, la BTCC y ETCC. Un elemento muy interesante es que la presión de los rivales afecte a a conducción.

Test Drive Unlimited	Nota	Need for Speed Carbono	Nota	Colin McRae Dirt	Nota	Evolution GT	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (91 789 35 50)	10,00
No (www.es.atari.com)	0,00	No (espana.ea.com)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00	No (www.virginplay.es)	0,00
Sí (91 329 42 35)		Sí (91 343 64 00)		Sí (91 329 42 35)		Sí (91 789 35 50)	
Sí (91 329 21 00)		Sí (91 343 64 02)		Sí (91 329 21 00)		Sí (91 789 35 60)	
	7,41		7,80		7,04		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (1,672,3 megabytes)	10,00	Sí (4.987,8 megabytes)	10,00	No (10.785,5 megabytes)	0,00	No (2560,2 megabytes)	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
0 megabytes	10,00	6 megabytes	5,10	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Inglés	3,00	Castellano	10,00	Castellano opcional	8,00	Castellano	10,00
	9,52		7,86		6,61		7,20
Muy elevado (6)	10,00	Muy elevado (6)	10,00	Escaso (3)	5,00	Medio (3)	5,00
Muy elevado (118)	10,00	Elevado (57)	8,00	Elevado (47)	7,50	Elevado (34)	6,50
Infinito	10,00	Muy elevado (45)	10,00	Muy elevado (121)	10,00	Muy elevado (54)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Arcade/Simulación	10,00	Arcade	5,00	Simulación	5,00	Simulación	10,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
(INFINITO)		8		100		4	
	9,04		7,12		9,62		7,50
Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Considerable	5,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	9,00	Inmediato, interés creciente	8,00	Inmediato, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	6,00
Volante		Volante		Volante		Volante	
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (4)	10,00	Sí (4)	10,00	Sí (6)	10,00	Sí (4)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	7,50		10,00		7,50		2,50
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	6,44		7,44		6,30		8,99
	8,48		7,76		7,67		7,57
Notable ←	8,77	Notable ←	7,76	Notable ←	7,67	Notable ←	7,57
Bien		Sobresaliente		Suficiente		Bien	
39,95€		19,95€		49,95€		29,95€	
39,95 / 8,68 = 4,60 = Bien		19,95 / 7,95 = 2,51 = Sobresaliente		49,95 / 7,59 = 6,58 = Suficiente		29,95 / 7,57 = 3,96 = Bien	





JUEGOS DE VELOCIDAD

Veredicto final

Nuestra Opinión


Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido cuatro juegos de enorme calidad en esta comparativa, que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debe tener un título velocidad.

La redacción se ha reunido al completo para confeccionar una tabla que saque a la luz todas las cualidades que atesoran los títulos seleccionados. Se ha pretendido dar un valor especial a ciertos parámetros como el manejo, el control y el rendimiento de vídeo y sonido pero, sobretodo, se ha hecho especial hincapié en las opciones de juego, ya que entendemos que es el apartado más importante de toda la comparativa y donde, en resumidas cuentas, se aprecia el nivel de diversión que ofrece cada uno.

El vencedor global ha sido «Test Drive Unlimited», gracias a lo sencillo que resulta ponerse a jugar con él y la gran cantidad de opciones que nos ofrece.

Le sigue muy de cerca «Need for Speed Carbono» y sus emocionantes carreras ilegales a través de la ciudad. Además, nos permite "tunear" el coche y personalizarlo por completo.

En tercer lugar ha quedado «Colin McRae Dirt», con un montón de novedades en cuanto a competiciones y vehículos.

Cierra la parrilla, «Evolution GT» y su original idea. Los rivales podrán presionarnos hasta el punto de afectar a la conducción.

Dada la altísima calidad, cualquier podría haberse alzado vencedor, aunque lo importante es que todos son divertidísimos.

POR VEHÍCULOS



1. Test Drive Unlimited
2. Need for Speed Carbono
3. Colin McRae Dirt
4. Evolution GT

PUESTO 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Test Drive Unlimited



- El modo online es divertidísimo.
- Magnífica recreación de la isla de Hawai.
- Cuenta con un montón de vehículos, todos ellos modelos reales.
- Libertad total para hacer lo que nos plazca.

- Los coches no se deforman con las colisiones.

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Eden
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

Nota:	Notable 8,77
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	39,95€

VALORACIÓN: Un juego de velocidad de los de toda la vida que se desarrolla en un mundo persistente es la genial idea que hay detrás de este título. Sentirás el vértigo de conducir con total libertad.

PUESTO 2



Need for Speed Carbono



- Las ayuditas en carrera de los "socios".
- Los vehículos son reales.
- Excelente sensación de velocidad.
- Los numerosos modos de juego.

- Los coches no se deforman con las colisiones.

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

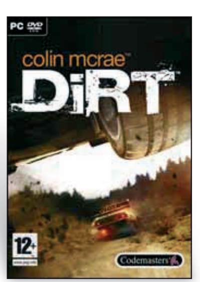


Nota:	Notable 7,76
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

VALORACIÓN: La posibilidad de correr asistido por ayudantes es la mayor novedad; aporta variedad a las carreras y nos da interesantes ventajas. Es fundamentalmente divertido y vertiginoso.

PUESTO 3

Colin McRae Dirt





- La conducción más realista.
- Elevado número de carreras.
- El sistema de daños es muy veraz.
- Muchas opciones de configuración.

- Se requiere un PC muy potente para poder jugarlo correctamente.
- Conducir con volante es muy complicado.

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

Nota:	Notable 7,67
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: La saga se abre a nuevas competiciones, como las "raid" o las muy espectaculares "crossroad". Se mantiene el realismo que caracteriza a la saga y goza de una dificultad bien ajustada.

PUESTO 4

Evolution GT





- Poder retroceder en el tiempo.
- El sistema de presión al rival es muy original.
- Los vehículos están muy bien recreados.

- El número de coches es algo escaso.
- La conducción no es lo realista que debiera.

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
PRODUCTOR: Black Bean
DESARROLLADOR: Milestone
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 789 35 50
FAX DE INFORMACIÓN: 91 789 35 60

Nota:	Notable 7,57
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

VALORACIÓN: Buen título de velocidad que incluye un elemento muy original: si los rivales nos aprietan notaremos los efectos de la presión y será más fácil que cometamos fallos en la conducción.

SAGAS MÍTICAS

Durante décadas series como «Test Driver», «Need for Speed» o incluso «Colin McRae» nos han deleitado con emocionantes competiciones y vertiginosas persecuciones. No han dejado de renovarse con el tiempo y aportar suculentas novedades para revitalizarse.


TEST DRIVER


NEED FOR SPEED


NEED FOR SPEED PORCHE CHALLENGE


COLIN MCRAE

La saga **«Test Driver»** se remonta a 1987 y ha sido bastante pródiga. Doce son los títulos aparecidos, aunque últimamente los lanzamientos se han ido espaciando, pues desde «Test Driver 4x4» a la entrega final, «Test Driver Unlimited», han trascurrido siete años.

Otra de las sagas de gran renombre es **«Need for Speed»** que lleva dando guerra desde 1995, con diez versiones más otra que se avecina, con el nombre de «ProStreet». Quizá sea la serie que más cambios ha experimentado. Si en sus inicios el objetivo era participar en carreras vertiginosas mientras escapábamos de la poli, hoy día se han añadido multitud de opciones orientadas principalmente a "tunear" nuestro coche para personalizarlo.

Por último, otro de los clásicos en el mundillo de la velocidad es **«Colin McRae»** con seis ediciones en su haber. Si algo ha caracterizado a esta saga ha sido la lucha contra el crono, aunque su última entrega, «Dirt», ha abierto nuevos caminos con la inclusión de otro tipo de competiciones en las que corremos contra otros coches.



En octubre consigue el doble...

2 JUEGOS DE REGALO

POR SÓLO 3,99€
a partir del 5 de octubre en tu quiosco



Copyright ©2004-2007 Enlight Software Ltd. All Rights Reserved.





Crea el mejor zoo del mundo

Zoo Empire

¿Tienes dinero y no sabes dónde invertirlo? Aquí tienes un negocio que da suculentos beneficios. Invierte, construye, mejora y compra las especies animales más exóticas. ¿Acaso no quieres tener el mejor zoo?

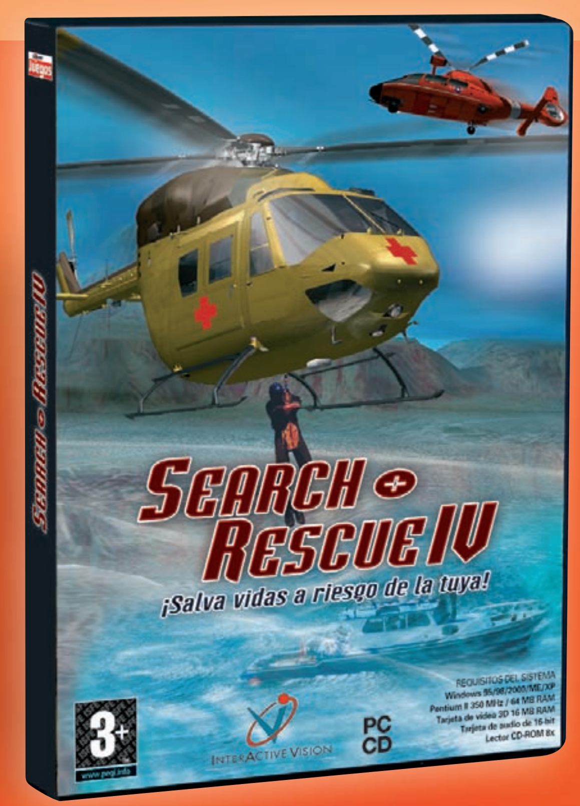
Vive los rescates más arriesgados

Search & Rescue IV

Viaja a los lugares de mayor riesgo del mundo y realiza alucinantes operaciones de salvamento con los mejores helicópteros. ¡¡Demuestra tus dotes como piloto de rescate!! Divertidísimo.







Medal of Honor Airborne

ACCIÓN · La mejor manera de sobrevivir en este infierno será seguir estos prácticos consejos, desde luego la primera fase no se te resistirá. Test pág. 36

Lo que hay que saber

Paso a Paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de juego dispondremos de toda la información y opciones necesarias para manejarnos durante la partida y no morir en el intento. El minimapa 1 nos da la posición exacta de nuestros compañeros y de los enemigos, además de mostrar la localización de los objetivos inmediatos. Este icono 2 refleja la posición corporal que estamos adoptando en ese momento: agachado o de pie. La salud 3 está representada por medio de cuatro marcadores, si se agotan todos estaremos muertos. Este dibujo 4 muestra el tipo de granada que tenemos seleccionado y el número de ellas disponible. A su lado está el arma 5 que portamos actualmente; la zona azul indica la experiencia que llevamos acumulada. También se nos indica el número de balas y cargadores que aún nos quedan 6 . Por último, encontraremos el nivel de nuestro arma 7 . En total hay tres.

2. SALTA SIN MIEDO


La misión arranca en el avión, en cuanto veamos la luz verde iremos hacia la puerta para hacer el salto.



Las zonas de aterrizaje están señalizadas con un humo verde ❶.Con ayuda de los cursores iremos alineándonos.



Al aproximarnos al suelo, pulsamos Espacio para caer suavemente y sin un solo grado de inclinación.


Si caemos mal, tardaremos unos cinco segundos en recuperarnos y estaremos a merced del fuego enemigo.

3. ARMAS

M18 Lanzamisiles


Es extremadamente pesado y muy lento de recargar. Ha sido diseñado para destruir tanques, ya que su munición permite perforar el blindaje de cualquier carro de combate, por robusto que sea. Además, gracias a su forma de rifle, posee más precisión que los bazucas.


Mejoras: la primera que recibiremos será un mira telescópica. Ni que decir tiene que al montarla ganaremos en precisión en los disparos. También aumenta el número de misiles que podemos llevar en la mochila en seis, mientra la segunda y la tercera lo hacen en tres.

M1911 Colt


Esta pistola de 45mm se fabricó durante la Primera Guerra Mundial expresamente para los oficiales. Aunque debido a su gran manejabilidad y precisión en las distancias cortas, se acabó entregando a la mayoría de los soldados que participaron en la Segunda Guerra Mundial.


Mejoras: entre las mejoras que obtenemos de este arma, destacan las balas de punta redondeada, mucho más dañinas que las normales. Además, disfrutaremos de una funda para sacar el arma más rápido y un sistema de percusión que aminora la cadencia de disparo.

M1 Garand


Excelente rifle, tan preciso como eficaz, realmente es ideal para los objetivos a larga distancia. Aunque es un arma semiautomática, viene con un cargador con muy poca capacidad, tan sólo ocho balas. Durante la Segunda Guerra Mundial se fabricaron más de cuatro millones.


Mejoras: la primera actualización a la que tendremos acceso es una bocacha que mejora la precisión, al igual que hace la segunda, que consiste en una mira ajustable. Por último, nos haremos con los impagables servicios de un lanzagranadas.

M12 Escopeta recortada


Se trata de un arma muy potente y devastadora en las cortas distancias. Con ella seremos capaces de aniquilar a un grupo de enemigos siempre y cuando estén cerca. Lástima que sea lenta a la hora de recargar y nada útil para las largas distancias, debido a que sus perdigones se dispersan.


Mejoras: las actualizaciones que recibimos son: munición más potente, para acabar más fácilmente con los enemigos, un nuevo cañón, que aumentará su precisión, y una bayoneta que nos hará mucho más letales en el combate cuerpo a cuerpo.

Thompsom


Es una ametralladora mortal de necesidad, con una bocacha capaz de escupir hasta 700 balas por minuto. Muy eficaz en la distancia corta, aunque es difícil de controlar pues tiene un excesivo retroceso y cada vez que disparamos no podemos impedir que se nos suba el cañón.

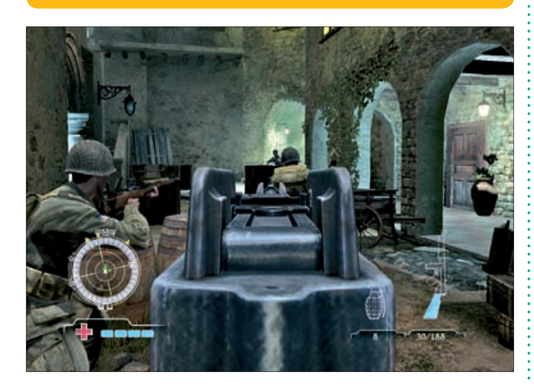

Mejoras: las actualizaciones que encontramos para esta ametralladora son bastante variadas. Por un lado, tenemos un mango para mejorar la precisión del disparo, que se completa con una bocacha que disminuye el retroceso del arma y un cargador extra con 50 balas.

Springfield 1901


Se trata de un rifle de alta precisión con una potente mira telescópica. Ideal para los francotiradores debido a su gran alcance y su poderosa munición. Sus proyectiles del calibre 30 reventarán a cualquier soldado si lo alcanzan en el pecho o la cabeza. Eso sí, es muy lento recargando.


Mejoras: la primera actualización que encontraremos es un nuevo sistema para martillear las balas que reduce el tiempo entre disparos. La segunda nos dará la posibilidad de cargar cinco balas seguidas, en vez de una a una. Por último, obtendremos un lanzagranadas.

4. CÚBRETE Y DISPARA


Parapetarse tras cualquier elemento del escenario es vital para eludir el fuego enemigo. Debemos acercarnos a un muro u objeto y pulsar ⇧May para agacharnos. Si pulsamos la tecla W nos asomamos para disparar.

5. BRÚJULA


Está situada en la parte inferior izquierda de la pantalla y es necesaria para localizar al enemigo. También muestra a los aliados, así como los objetivos. Los que estén en otro nivel aparecerán como difuminados.

6. OBJETIVOS


Consistirán en destruir algún punto clave del enemigo: instalaciones eléctricas, antiaéreos, tanques... La carga de explosivo ❶ ha de colocarse en la zona roja ❷, para lo cual debemos presionar la tecla E.

PASO A PASO: SUPERA LA PRIMERA FASE SIN PROBLEMAS

1. OPERACIÓN HUSKY



Esta será la zona de combate de la primera misión. En verde están señalizadas las zonas de aterrizaje, mientras que las rojas son localizaciones "calientes" del mapa, es decir, en las que encontraremos más enemigos. Las zonas con un marco rojo nos muestran referencias a las pantallas que os ofrecemos en el texto, siendo el número colocado en la parte superior izquierda la referencia a buscar en el mapa. Así, podemos descubrir el emplazamiento exacto de los objetivos y las zonas donde podemos esperar una mayor resistencia enemiga.

Recibiremos las órdenes antes de embarcarnos en la misión. El objetivo es acabar con los cuatro cañones antiaéreos que ha colocado el enemigo en el pueblo de Husky.



Comenzamos la misión en el interior del avión, esperando la orden de saltar. Una vez en el aire, debemos guiar con las teclas de dirección el paracaídas hacia una de las zonas de aterrizaje, señalada con humo verde. En este caso, la que se ve al noreste. Nada más tomar tierra, nos dirigiremos hacia las escaleras que hay al oeste. Abatimos a los enemigos que están debajo con la ayuda de nuestros compañeros. En cuanto les liquidemos, nos reuniremos con nuestro pelotón y avanzaremos, sólo un corto tramo, ya que nos toparemos con una ametralladora fija fuertemente protegida. Lo mejor será capear el temporal agachado y utilizar granadas para barrer la zona. Después, acabaremos con los supervivientes.



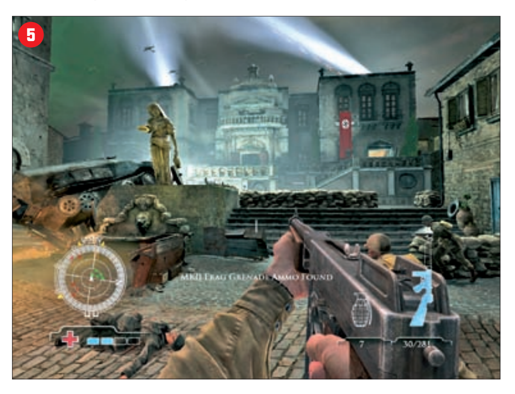
Proseguiremos nuestro avance en dirección oeste, bajando y bajando hasta dar con una pequeña calle llena de muretes, donde se esconden varios soldados nazis. En el edificio del fondo, hay una ametralladora fija de gran calibre que nos pondrá las cosas muy difíciles. Por fortuna, tenemos varios lugares donde parapetarnos que nos permitirán avanzar poco a poco, mientras abatimos a todos los soldados que hay en la zona y, finalmente, silenciamos la ametralladora. Después, doblamos la esquina y tiramos hacia la derecha. Nos toparemos, entonces, con una marabunta de enemigos. Están mejor preparados y dominan la zona desde una posición elevada. Cuentan con dos ametralladoras fijas, que nos pararán de escupir fuego para defender el cañón antiaéreo que tienen a su espalda. Con paciencia les llenaremos de plomo sin recibir muchas heridas.



Subiremos la pequeña pendiente, donde nos encontraremos con la primera pieza de artillería antiaérea. La destruiremos colocando una carga explosiva.



Es hora de ir a por el siguiente antiaéreo. Volvemos sobre nuestro pasos hasta la ametralladora fija que dejamos atrás. Aparecerán muchos enemigos, aunque no serán un problema para nuestra nueva aliada.

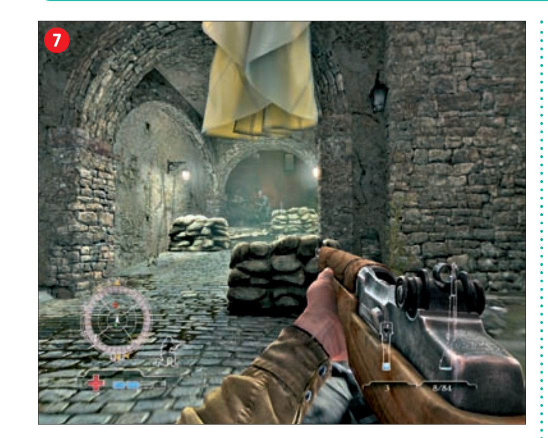


A continuación, iremos hasta el edifico nazi que se alza en el centro del pueblo. Debemos entrar en la casa que hay justo enfrente, cruzando la plaza.



En el interior, esperan un par de enemigos. Debemos fulminarles a la fuerza, dado que tenemos que cruzar la casa. Ahora tomaremos rumbo noreste hasta toparnos con más soldados que correrán a cortarnos el paso.

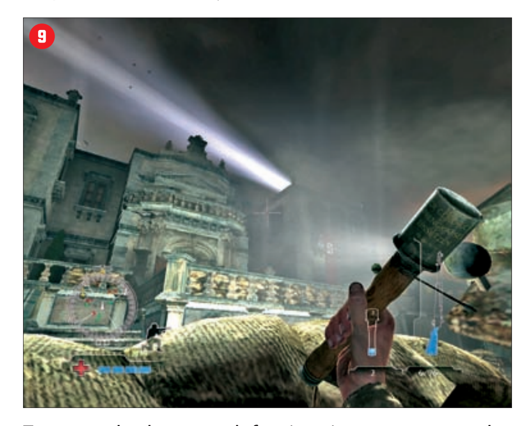
1. OPERACIÓN HUSKY



Después de liquidarlos cruzaremos el pequeño arco que da al patio, donde se encuentra el segundo cañón antiaéreo. Antes debemos acabar con una pareja de soldados que nos esperan detrás de los sacos.



Para volar el antiaéreo, utilizaremos el mismo sistema: nos acercamos hasta la zona roja, nos agachamos para colocar el explosivo y salimos pitando. Regresamos al edificio principal, aunque en esta ocasión con otras intenciones. Lo tomaremos por la fuerza con objeto de destruir los dos cañones antiaéreos que el enemigo ha emplazado sobre el tejado.



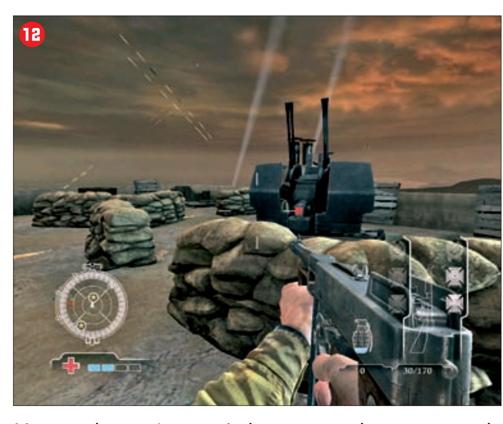
Traspasar las barreras defensivas interpuestas por los alemanes no resultará fácil. En primer lugar, lanzaremos un montón de granadas en todas las minitrincheras que han excavado por la zona. A continuación, nos lanzaremos al ataque para acabar con los supervivientes, teniendo mucho cuidado con salirnos del rango de la ametralladora fija, situada en la terraza superior. Si nos caza nos hará mucho, pero que mucho daño. Conquistado el perímetro exterior, es hora de asaltar la casa. Allí dentro, nos las veremos con un montón de nazis que, además, han colocado en lo alto de la escalera una ametralladora fija mirando hacia la puerta principal. La bienvenida que nos dará será bien cálida, aunque con paciencia y bastante valor lo conseguiremos.



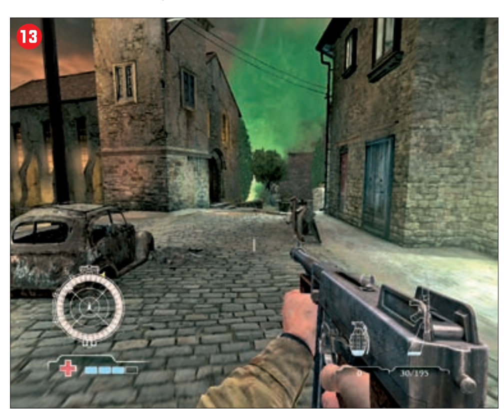
Así, una vez liquidados todos los soldados habrá que subir al segundo piso. Otra buena refriega nos espera, pero el acceso a la azotea estará más cerca.



Arriba, nos aguarda otro montón de alemanes dispuestos a mandarnos para casa con la tripa cosida a balazos.



Muerto el enemigo, será el momento de ocuparnos de los dos cañones que allí encontraremos.

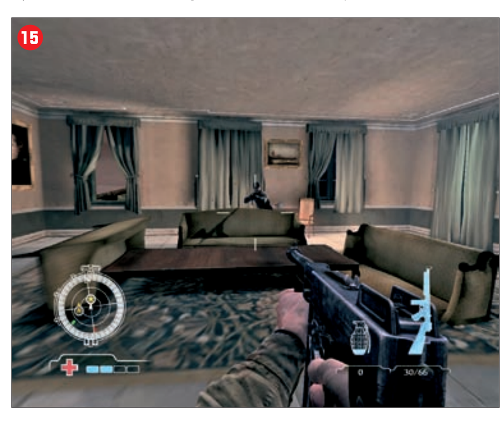


A continuación, se nos asignará una nueva misión. La primera orden será volver al punto de aterrizaje del noreste. No encontraremos ni un sólo alma en el camino.

Una vez allí, se nos informará de que un grupo de francotiradores de nuestro ejército ha sido sitiado, y se nos ordenará ir al rescate antes de que los alemanes los liquiden. Nos ponemos en marcha con rumbo noreste. Antes de llegar a la casa en cuestión nos toparemos con un grupo de alemanes a los que debemos liquidar.



Cuando encontremos a nuestros francotiradores, veremos que uno está herido y otro muerto. Se nos ordenará abatir a un tirador enemigo parapetado en la casa de enfrente. Resolveremos el encargo fácilmente con la ayuda del rifle Springfield que reposa junto al muerto.



Con la misión ya cumplida se nos darán un nuevo objetivo, esta vez eliminar a tres oficiales alemanes que han reconquistado el edificio principal. Acabar con ellos es tan sencillo como volver, eliminado a todos los enemigos que han vuelto a tomar posiciones, y adentarnos en la casa en su busca. El primer oficial se halla oculto en la planta baja, hacia la izquierda según entramos por la puerta. Está solo y ofrece muy poca resistencia. El segundo lo encontramos en la primera planta, en el ala derecha y con algo más de compañía; nada menos que tres hombres lo defienden. El tercer, y último oficial, anda por la azotea junto a un puñado de hombres dispuestos a dar la vida por defender a su superior. La misión concluirá una vez eliminados los tres oficiales.





Los Sims
Historias de Mascotas

Simulación · Te ayudamos a adiestrar a tus mascotas, exhibirlas, cuidar de sus necesidades básicas, jugar con ellas o ponerlas "más chulas que un ocho". Test pág. 44 CHJ 77

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. LA PANTALLA DE JUEGO



La pantalla de juego de «Los Sims Historias de Mascotas» es idéntica a la de «Los Sims 2», salvo por algunas opciones que permanecen desactivadas, ya que no tienen uso alguno en el modo historia. Se divide en dos secciones:

Zona para órdenes ❶. Si queremos cancelar alguna de las que le hayamos dado a nuestro Sim, sólo tenemos que pinchar encima con el botón izquierdo para que desaparezca. Debemos tener mucho cuidado al dar las órdenes ya que pueden producirse acontecimientos que nos obliguen a cambiarlas. Por ejemplo, si el perro se come los muebles, en ese momento debemos regañarle para que el escarmiento surta efecto. Si tenemos previsto hacer otra cosa y no le reprendemos, perderemos una ocasión de educarle adecuadamente.



Panel de Control Universal (PCU) ❷. Es común a todos los juegos de «Los Sims 2» y «Los Sims Historias...», y es el centro desde el que se manejan todas las acciones de perspectiva y datos sobre la felicidad de nuestro Sim. En el siguiente apartado os damos una explicación más detallada de sus funciones.

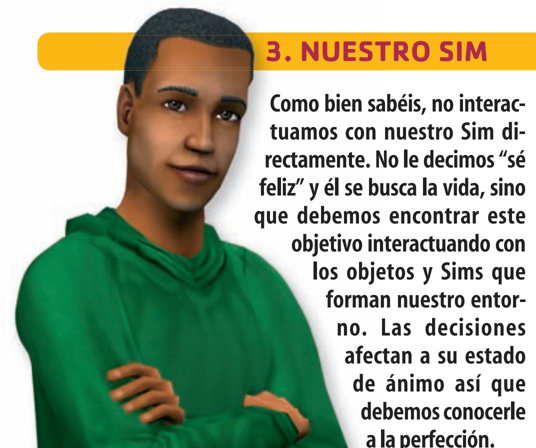
2. PANEL DE CONTROL UNIVERSAL

Es el centro neurálgico del juego. Cada vez que desemos informarnos sobre los datos más relevantes acerca de nuestro Sim, su mascota y el entorno acudiremos a este panel. Es recomendable consultarlo cada poco tiempo, para estar siempre al corriente de los cambios que va experimentando la personalidad de nuestro protagonista, y en base a eso dar las nuevas órdenes.



1 Modo vivir. En el se desarrolla la mayor parte del juego. Si cambiamos de modo, regresamos pulsando F1.
2 Modo comprar. Está activo cuando jugamos libremente fuera del modo historia y queremos gastarnos los simoleones ganados. Se accede con F2.
3 Modo construir. Se utiliza para levantar nuevas casas o solares comunes. Nos permitirá pintar paredes, añadir terrazas, cuartos de baño... Se accede con F3.
4 Álbum de familia. Las fotografías –se toman con la tecla C – quedan almacenadas en este álbum. Mirándolo lo recordaremos los mejores pasajes de nuestra vida Sim.
5 Opciones. Desde aquí se configuran los parámetros técnicos. Sonido, calidad de los gráficos, grabar partida...
6 Controles de cámara. Acercar y alejar la imagen, o rotar la perspectiva para ver la escena como nos guste.
7 Paredes. Se desplegará un menú desde el que elegir si queremos ver las paredes enteras, parcialmente o hacerlas desaparecer para que no estorben nuestra visión.
8 Piso. En caso de que nuestra casa tenga varias alturas, necesitaremos pulsar en la planta donde queremos jugar para seguir dando órdenes a nuestro Sim. Si sube, pulsamos arriba, y si baja, pulsamos abajo. Fácil.
9 Ir a solar. Este botón nos da la posibilidad de visitar directamente algún solar comunitario del barrio. Es muy útil para salir de compras sin perder un instante.
10 Fondos. Si queremos saber cuánto dinero –simoleones– tiene nuestro Sim, hay que echar un vistazo aquí.
11 Velocidad de juego, día y hora. Es posible acelerar la acción, sobre todo de noche, pulsando las teclas de avance rápido. Si queremos dar una orden y la mascota no se está quieta, lo mejor es "pausar" y dársela.
12 indicador de influencia. Señala la influencia que tiene nuestro Sim sobre sus amigos. Cuantos más tengamos, más llena estará la barra.
13 Aspiraciones. Nos muestra el estado de ánimo de nuestro Sim. Verde significa tranquilidad, Platino felicidad absoluta y rojo que anda al borde de la depresión.
14 Deseos. No son objetivos inmediatos pero nos reportarán puntos de aspiraciones. Sería bastante aconsejable llevarlos a cabo de vez en cuando.
15 Objetivo. Sólo aparece cuando estamos dentro del modo Historia. Nos permite ver cuál es el siguiente paso que debemos completar para seguir avanzando. A veces no nos indicará nada, sólo "tiempo para ti (tu Sim)".

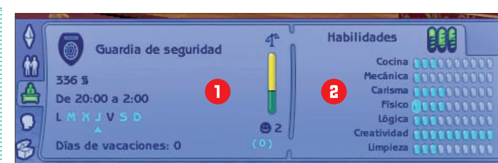
3. NUESTRO SIM



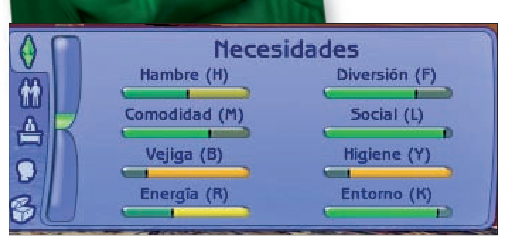
Como bien sabéis, no interactuamos con nuestro Sim directamente. No le decimos "sé feliz" y él se busca la vida, sino que debemos encontrar este objetivo interactuando con los objetos y Sims que forman nuestro entorno. Las decisiones afectan a su estado de ánimo así que debemos conocerle a la perfección.



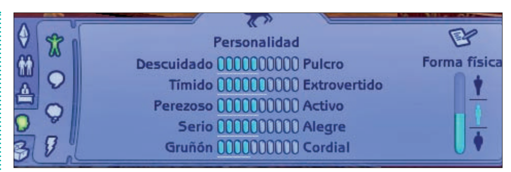
Relaciones. Un Sim es un animal social y, por tanto, tiende a hacer nuevas amistades. Al profundizar en las relaciones crecerá su influencia para incitarles a hacer cosas. En este menú vemos con que Sims, o mascotas, nos tratamos 1 y el estado de la relación 2 a corto y largo plazo. Si sobre la imagen de un Sim hay una cara verde, es que hay "buen rollo", mientras un rayo significa atracción.



Profesión y habilidades. El trabajo nos permite ganar simoleones y con el tiempo 1 ganamos experiencia y conocimientos que nos servirán para mejorar. También, es aconsejable estudiar en nuestros ratos libres algunos libros para adquirir nociones 2 de mecánica, cocina o cualquier otra disciplina que nos permita ampliar el horizonte profesional de nuestro Sim.



Necesidades. Debemos cubrirlas de forma ordenada y a diario. Es decir, ir al baño, tomar una ducha, comer a la hora, descansar, relacionarse, sentirse a gusto en casa y reservar momentos para divertirse. Si el Sim está feliz hará tareas ingratas como limpiar la casa de buen grado.

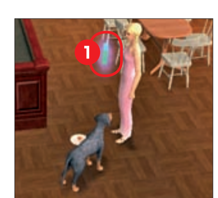


Personalidad. Nuestro Sim va aprendiendo poco a poco a comportarse y a saber qué cosas le interesan. Eso es fundamental para contactar con otros Sims que les agraden las mismas cosas. Si conocemos bien a nuestro Sim, será más sencillo acertar con la forma de "entrarles" a otros personajes y no llevarnos disgustos. En este menú podemos ver, incluso, la forma física de nuestro Sim.



Recompensas. En el modo Historia debemos cumplir ciertos objetivos. A medida que los completamos, el juego nos gratifica con ciertos objetos, que nos vendrán de perlas para sacar el máximo partido a nuestra mascota: camastros, balancines, etc. En este menú también podemos acceder a otras recompensas, como las que ganamos añadiendo puntos de aspiraciones Sim.

4. ADIESTRAR A LA MASCOTA



Enseñar órdenes. La primera orden que debe aprender nuestra mascota es acudir a nuestra llamada. Pinchamos encima y le especificamos que queremos enseñarle la orden de que venga con nosotros. El perro, en este caso, acudirá. El indicador de aprendizaje 1 se habrá llenado un poquito. Si lo repetimos varias veces se llenará la barra y significará que ha aprendido esta orden.



Regañinas. La mascota hará cosas que están mal, como destrozar muebles, hacer pipí donde no debe, ponerse pesado con las visitas, ensuciarse o cavar agujeros en el jardín. Debemos reprender esta conducta justo en el momento de cometer el error. Más tarde no servirá porque no asociará la regañina. No se dañará la relación entre mascota y Sim si siempre actuamos igual.



Felicitación. Si el comportamiento de nuestra mascota es bueno debemos reconocérselo. Si no dedicamos unos minutos a acariciarle y felicitarle por su conducta, el animal no se sentirá feliz y será raro que repita la misma conducta o que nos haga caso cuando le demos alguna orden. Perros y gatos nos harán entender que tan malo es regañarles a destiempo como no recompensarles.

LO QUE HAY QUE SABER

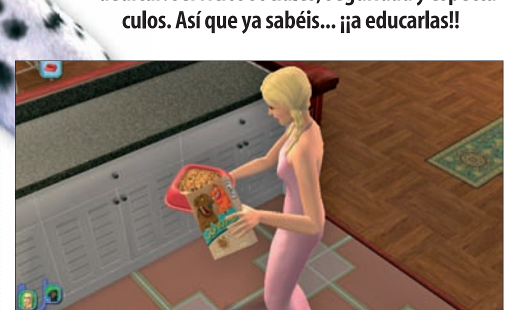
5. CUIDADOS DE LAS MASCOTAS

A las mascotas les ocurre lo mismo que a los Sims, y es que tienen necesidades fisiológicas que debemos satisfacer para que se sientan felices y de buen humor. Si conseguimos esto, será mucho más sencillo que aprendan rápidamente y, en muy poco tiempo, tengamos un perro de exhibición. Podemos sacar provecho económico de nuestras mascotas a través de las exhibiciones. Nos costará mucho trabajo conseguir que suban y bajen por los diferentes aparatos, pero con un poco de práctica lo conseguiremos. Además, existen profesiones específicas para mascotas que podemos buscar en los periódicos que nos dejan todas las mañanas frente a nuestra casa. Allí hay tres tipos de tareas a las que se pueden dedicar: servicios sociales, seguridad y espectáculos. Así que ya sabéis... ¡¡a educarlas!!



Afecto. Desde por la mañana la mascota debe sentirse querida. Hacerle constantes caricias y recompensarla aplaudiendo todos aquellos actos que merezcan un reconocimiento, será nuestro deber.

Higiene. Como saldrá a menudo a jugar en el jardín es normal que se llene de tierra. Habrá que bañarle diariamente para que, aparte de que esté más limpio, se sienta mucho más feliz y nos haga más caso al llamarle.



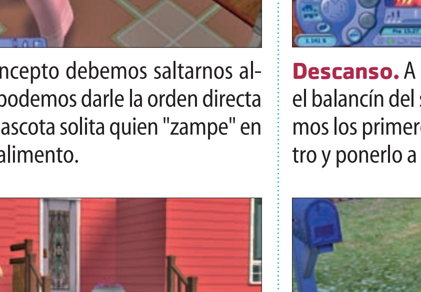
Comida. Bajo ningún concepto debemos saltarnos algunas de sus comidas. No podemos darle la orden directa de comer, así que será la mascota solita quien "zampe" en cuanto vea el bol lleno de alimento.



Descanso. A nuestra mascota no le convence dormir en el balancín del salón y se irá a la cama. En cuanto consigamos los primeros objetivos podremos adquirir un camastro y ponerlo a nuestro lado. Se sentirá más feliz.



Jugar. A los perros y los gatos les encanta divertirse. Así que lo mejor es salir al jardín con ellos y jugar a tirar palos para que lo recojan –en el caso de los perros–. Esto reforzará considerablemente nuestro vínculo con él.



Pasear por el barrio. Antes de salir por primera vez, tendremos que comprarle un collar a la mascota para sacarla a dar una vuelta por el vecindario. Ése ejercicio le vendrá de maravilla y se sentirá completamente feliz.



No dejarla sola. Si no dirigimos los actos de nuestra mascota, acabará por volverse incontrolable y hará "barrabasadas" como comerse la comida de la basura. Eso puede ponerle enfermo y perder la amistad que nos une.

6. CAMBIA EL LOOK DE TU MASCOTA

Si ha dejado de gustarte el color, las manchas o la textura del pelaje de tu perro, o gato, siempre puedes practicarle un cambio de "look" al instante. Para realizar esta operación estética tendremos que ir al cuarto de baño con el Sim, encararle al espejo y pinchar la opción 'cambiar aspecto de...'. Entraremos en un menú que se divide en tres pestañas.



Pelaje. Podremos hacer casi cualquier cambio, incluso ponerle un tipo de pelo y color que le confiera la apariencai de otra raza. Pelaje más oscuro, claro, pastores alemanes con manchas de dálmatas... Sólo tenemos que elegir el que más nos guste y pasar a la siguiente pestaña.



Colores y marcas. Si nuestra mascota tiene manchas, podemos cambiarle el color de fondo de la piel para conseguir contrastes increíbles. ¡¡Toma, tuning perruno!! Además, podemos añadir capas para darle texturas adicionales o manchas extra que le cubran más piel.



Collares. En los solares comunes y centros comerciales venden diversos modelos de collares para engalanar a nuestra mascota. Así, según el color de su pelaje, puede quedarle mejor un tipo de adorno u otro. ¡¡Anda que no vamos a fardar por el barrio de estilazo de mascota!!

COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



Nº65

● Just Cause (Reportaje Especial) ● Juegos de Rol (Comparativa) ● Half Life 2 Episode One (Test), Rise & Fall (Test y Trucos)...

● Ghost Master (Juego Completo): ¡¡Asusta a los humanos con este original juego de fantasmas para PC!!



Nº66

● Gothic 3 (Reportaje especial) ● Acción al mejor precio (Comparativa) ● Just Cause (Test), FlatOut 2 (Test), Dreamfall (Test)...

● Starsky & Hutch y Earth 2150 (Juego Completo): ¡¡Pásatelo en grande con estos dos increíbles juegos!!



Nº67

● Medieval II Total War (Reportaje Especial) ● Aventuras (Comparativa) ● Dark Messiah (Test), Call of Juarez (Test)...

● Big Mutha Truckers (Juego Completo): ¡¡Recorre las carreteras del país con los camiones más divertidos!!



Nº68

● Especial fútbol (Reportaje Especial) ● Estrategia de gestión (Comparativa) ● Gothic 3 (Test), FIFA 07 (Test)...

● Dungeon Siege (Juego Completo): ¡¡Adéntrate en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia!! (2 CD-ROM)



Nº69

● Splinter Cell Double Agent (Test y Trucos) ● Mánager de fútbol (Comparativa) ● Guild Wars Nightfall (Test)...

● Söldner Secret Wars (Juego Completo): ¡¡Vive los combates multijugador más reales que hayas visto jamás!!



Nº70

● Command&Conquer 3 Tiberium Wars (Reportaje especial) ● Imperivm Civitas ● Nee for Speed Carbono(Test)...

● Mashed (Juego Completo): ¡¡Compite en las carreras más salvajes y divertidas que puedas imaginar!!



Nº71

● World of Warcraft The Burning Crusade (Test y Trucos) ● Los Sims Historias de la Vida ● Rainbow Six Vegas (Test)...

● Vegas Make It Big (Juego Completo): ¡¡Construye los mejores casinos y gana auténticas fortunas!!



Nº72

● Titan Queste Immortal Throne (Reportaje Especial) ● Los Sims Y Las Cuatro Estaciones ● ArmA (Test)...

● Freelancer (Juego Completo): ¡¡Conquista la galaxia y vive una aventura de dimensiones épicas!!



Nº73

● Jade Empire Edición Especial (Test) ● El Señor de los Anillos Online (Reportaje) ● Command & Conquer 3 (Test)...

● Gorky 17 (Juego Completo): ¡¡Disfruta del mejor rol en un mundo devastado pot un holocausto nuclear!!



Nº74

● Spider-Man 3 (Reportaje Especial) ● El Señor de los Anillos Online ● Silent Hunter ● Trackmania United (Test)...

● FBI Hostage Rescue (Juego Completo): ¡¡Forma parte del grupo de élite más divertido de la historia del PC!!



Nº75

● Runaway 2 (Reportaje Especial) ● Crysis (Reportaje) ● Tomb Raider Anniversary (Test) ● Halo 2 (Test)...

● Northland (Juego Completo) y World of Warcraft (Versión de prueba): ¡¡Para que la diversión no pare!!



Nº76

● Company of Heroes Opposing Fronts (Reportaje Especial) ● Runaway 2 ● Colin McRae DIRT ● Overlord (Test)...

● Industry Giant II (Juego Completo): ¡¡Un divertido juego de construcción donde gestionar e invertir dinero a lo grande!!



Nº77

● Empire Earth III ● The Settlers (Reportaje Especial) ● Lost Planet ● Two Worlds ● Loki ● Shadowrun (Test)...

● Spelforce The Order of Dawn (Juego Completo): ¡¡Entra en un maravilloso mundo lleno de rol y estrategia!!

¿Te falta algún número?

1 ● Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2 ● Elige los números que desees
3 ● Recíbelos en tu domicilio
al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias
· Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25
· Gastos de envío: 1€ por ejemplar · Forma de pago: tarjeta de crédito
· No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 (2ª planta), 28035 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

CIVILIZATION IV

Convierte en oro todo lo que tocas, en plan rey Midas. Test pág. 40 CHJ 57



ASÍ SE HACE. Activamos la consola editando el archivo civ4cnfig, que se halla en el directorio raíz del juego. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia antes de modificarlo o el juego podría no funcionar. Modificamos 'cheatmode = 0' por '**cheatmode = chipotle**', guardamos y cerramos el archivo. Ejecutamos el juego, cargamos una partida y pulsamos [tecla] para abrir la consola. Escribimos **Placer.setGold <player 0>, <cantidad>** y le damos a Enter.

OTROS CÓDIGOS

- **help:** muestra todos los códigos existentes.
- **Game.AIPlay <turn 3>:** fuerza al rival a mover tres turnos.
- **Sound.noMusic:** detiene la música del juego.
- **Sound.reload:** recarga todos los sonidos.

EL PRECIO DEL PODER SCARFACE

Tony Montana será un ejecutor implacable con estos trucos. Test pág. 55



ASÍ SE HACE. La vida en Miami puede ser muy dura para un rey del narcotráfico destronado, pero Tony Montana está dispuesto a todo para recuperar cuanto tuvo y ajustar cuentas. De todos modos no le vendrá mal alguna que otra ayuda para sobrevivir al infierno que se le avecina. En la pantalla de códigos, que podemos encontrar en el menú de opciones, escribimos la siguiente clave **FILLAMMO**. Ahora, comprobaremos con satisfacción que la totalidad de nuestras armas están cargadas y listas para acribillar a quien ose interponerse en nuestro camino.

OTROS CÓDIGOS

- **FPTACH:** 1.000 balas.
- **OLDFAST:** vehículo clásico.
- **BLACK:** traje oscuro.
- **MARTHA:** cambia la hora del día en que nos encontramos.
- **FLYSTRT:** elimina por completo la presión policial.
- **NOBALLS:** hace decrecer la persecución de las bandas.
- **MEDIK:** recupera salud.
- **GREY:** traje gris.
- **TBURGLR:** repara el vehículo.
- **WHITE:** traje blanco.

EL PRECIO DEL PODER SCARFACE

INFERNAL

En el infierno o vas bien armado o te quedas para siempre. Test pág. 46 CHJ 73



ASÍ SE HACE. Para hacernos con las mejores armas, pausamos el juego con Esc e introducimos **IFGPLASMA**. Al volver a la partida tenemos la pistola de plasma.

OTROS CÓDIGOS

- **IFDAURA:** cambia nuestro aura a infernal.
- **IFMDAMAGE:** incrementa el daño que realizamos.
- **IFUAMMO:** munición repleta.
- **IFDGUN:** añade automáticamente la pistola al inventario.

MARVEL TRADING CARD GAME

Héroes y villanos estarán a nuestro servicio con este código. Test pág. 52



ASÍ SE HACE. Este divertido juego de cartas pondrá a prueba nuestra inteligencia y paciencia. Aunque sin contamos con una mano ganadora desde el principio, la partida será algo más fácil. Para hacernos con las 852 cartas tenemos que renombrar nuestro mazo con el siguiente código: **BLVRTRSK**. Al hacer la selección del mazo, podremos comprobar que contamos con el 100% de las cartas. ¡Fantástico!

OTROS CÓDIGOS

- **WHOWANTSPIE:** todos los puzzles disponibles.

RUSH FOR BERLIN

Vence sin un rasguño en la Segunda Guerra Mundial. Test pág. 34 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Tenemos la clave para vencer en todas las misiones de este juego de estrategia. En cualquier momento de la partida, presionamos la tecla Enter para abrir la ventana de conversación. A continuación, escribimos **iamchucknorris** y pulsamos de nuevo Enter. La ventana de victoria aparecerá ante nuestros atónitos ojos. ¡La guerra está ganada!

OTROS CÓDIGOS

- **gimmechucknorris:** añade 4.000 recursos.
- **lethimbechucknorris:** todas las unidades seleccionadas ganan un nivel.



TRUCOS A LA CARTA

THE ELDERS SCROLLS IV SHIVERING ISLES

Con la ayuda de estos trucos podrás dar forma al héroe más poderoso de Cyrodill, rápida y fácilmente. Test pág. 35 CHJ 74

ASÍ SE HACE. Se abre la consola pulsando [tecla]. Escribimos **advlevel** para ganar un nivel.

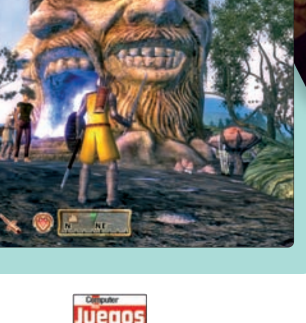
OTROS CÓDIGOS

- **showclassmenu:** cambiar clase actual por otra.
- **psb:** todos los hechizos disponibles.
- **tgm:** modo invencible.
- **kill:** elimina enemigo seleccionado.
- **sexchange:** cambia el sexo del personaje.
- **caqs:** termina todas las misiones actuales.
- **tfc:** cámara libre.
- **modpca luck 100:** sube la suerte a 100 puntos.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES







EL TRUCO DEL MES

DRIVER PARALLEL LINES

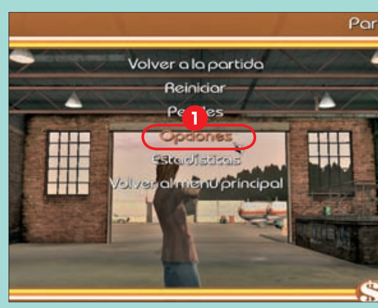


Descubre los secretos que oculta este fantástico juego para ases del crimen y el volante. Test pág. 46

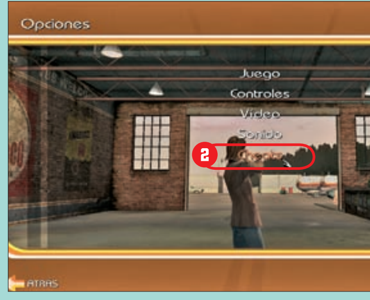
ASÍ SE HACE. Para introducir los códigos nos salimos de la partida pulsando Esc. Accedemos así al menú principal del juego, donde escogemos Cheats. Escribimos **CARSHOW.** Un mensaje nos confirmará que el truco ha funcionado y todos los vehículos están a nuestra entera disposición. Ahora sí que el "pintas" de TK va a ser el rey del mambo en Nueva York.

OTROS CÓDIGOS

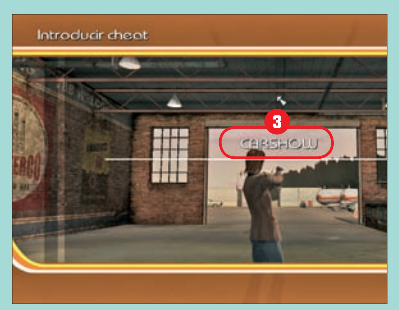
- **TOOLEDUP:** garaje gratis.
- **IRONMAN:** modo dios.
- **ROLLBAR:** los coches serán indestructibles.
- **ZOOMZOOM:** disfutamos de nitro ilimitado.
- **GUNBELT:** disponemos de munición infinita.
- **GUNRANGE:** todas las armas del juego están disponibles.
- **KEYSTONE:** policías patosos.



1 Pausamos la partida y, dentro del menú de juego, seleccionamos 'Opciones' (1).



2 Del siguiente menú tendremos que escoger la opción 'Cheats' (2).



3 Escribimos C A R S H O W (3) y, a continuación, pulsamos Enter.



4 Este mensaje (4) nos confirma que el truco ha funcionado correctamente.

- **openforchucknorris:** todas las fases abiertas.
- **tobechucknorris:** todas las tropas son invencibles.
- **chucknorrishim:** nuestras unidades destruirán lo que se ponga por delante de un disparo.

TEST DRIVE UNLIMITED

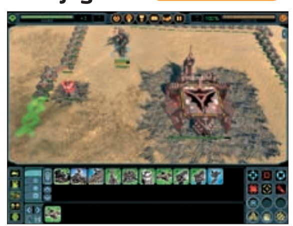
Encuentra el circuito secreto de este genial juego. Test pág. 36 CHJ 73



ASÍ SE HACE. Lo primero será buscar la autopista de Mario, que localizaremos en el mapa en la parte inferior derecha de la isla. Justo por encima, encontramos la carrera "El clásico Saleen". Junto al lado de la señal que muestra un icono con un pulgar hacia arriba, veremos la autopista azul, muy próxima a un claro en el bosque. Nos metemos con el coche por esta zona y conducimos hasta llegar a las inmediaciones del acantilado, donde avistaremos una letra E enorme. Debemos atravesarla a una velocidad de más de 80km/h, y pulsar la tecla Enter a la vez, para teletransportarnos automáticamente al nuevo circuito.

SUPREME COMMANDER

Consigue los secretos que encierra este juego para el multijugador. Test pág. 44 CHJ 61



ASÍ SE HACE. Si quieres gozar de recursos casi ilimitados durante toda la partida no dejes pasar este truco. Eso sí, os aclaramos que sólo funciona en el modo multijugador o escaramuza, y lo debemos activar en la pantalla de configuración de partida. Se pulsa Ctrl. + Alt + B para conseguir 10.000 recursos de masa y energía, con los que poder empezar a crear unidades a "porrillo".

OTROS CÓDIGOS

- Ctrl + Supr: elimina una unidad seleccionada.
- Ctrl + K: mata a la unidad seleccionada.
- Ctrl + Shift + C: copia la unidad seleccionada.
- Ctrl + Shift + V: pega la unidad copiada.
- Alt + T: teletransporta la unidad seleccionada.
- Alt + N: vuelve invulnerables a todas las unidades.

HALF-LIFE 2 EPISODE ONE

La peligrosa Ciudad 17 no lo es tanto tras activar estos códigos. Test pág. 30 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Abrimos las propiedades del acceso directo del juego y escribimos **–console** en el cuadro de destino.

Aceptamos para activar la consola de juego y, una vez dentro de la partida, le damos a la pausa y escribimos en la consola **sv_cheats 1**. Así podremos introducir los trucos. Para conseguir ser invulnerables a las balas enemigas, tecleamos **god** y pulsamos Enter. Nos volveremos inmortales.

OTROS CÓDIGOS

- **notarget:** los enemigos no pueden vernos.
- **noclip:** podremos volar e incluso atravesar paredes como si fuéramos un fantasma.
- **impuse 101:** todas las armas con munición completa.

WARHAMMER MARK OF CHAOS

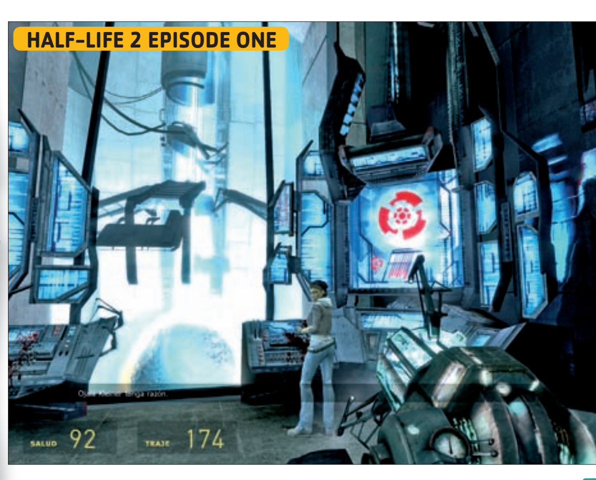
Triunfar en el mundo de Warhammer será ahora más sencillo. Test pág. 32 CHJ 71



ASÍ SE HACE. Cuando tengamos todas las unidades dispuestas sobre el terreno antes de una dura batalla, seleccionamos a todos los soldados y pulsamos Enter. Aparece la barra de Chat. Tecleando **Army Creep** y dándole a Enter ninguno morirá, pues serán invencibles.

OTROS CÓDIGOS

- **Love the Gelt X:** incrementa el oro en X unidades.
- **Strong Wind:** repone toda la barra de maná
- **Irresistible Force:** reduce el tiempo de reutilización de todos los hechizos.



HALF-LIFE 2 EPISODE ONE

COMPARATIVA



Conjunto de altavoces 5.1

¡¡Sonidos reales!!

La mejor forma de sumergirse en la acción de los juegos es utilizar un sistema de sonido envolvente 5.1. Nos sentiremos en el mismo centro de la acción.

Hubo un tiempo en que nuestro PC apenas alcanzaba a balbucear un triste bip-bip cuando éramos atacados por hordas de enemigos. En cambio, en estos días dominados por la tecnología MP3 y el sonido 3D de alta definición no bastan unos simples altavoces estéreo para sacarle el máximo partido a nuestra tarjeta de sonido.

VE HACIENDO SITIO

Los sistemas de sonido 5.1 proporcionan un extraordinario sonido tridimensional aunque, como contrapartida, debemos padecer ciertos inconvenientes, como el considerable espacio que ocupa en la habitación y convivir con la red de cables que tenemos que tirar entre los satélites y el subwoofer. Por lo demás, esta tecnología nos proporciona el placer de oír a un alien respirar en nuestro cogote o escuchar cómo las tropas enemigas se desplazan de derecha a izquierda para rodearnos. Si ya te has decidido a comprar un conjunto de altavoces 5.1 sigue leyendo, pues este mes analizamos cuatro modelos de los fabricantes más importantes... y a un precio asequible.

LOS CUATRO MODELOS

EL MENOS RUIDOSO
Creative Inspire T6100

EL MEJOR SONIDO
Genius SW-HF 5.1 5000 BW

EL MÁS COMPENSADO
Logitech X-540

EL MÁS ECOLÓGICO
Sony SRS-D511

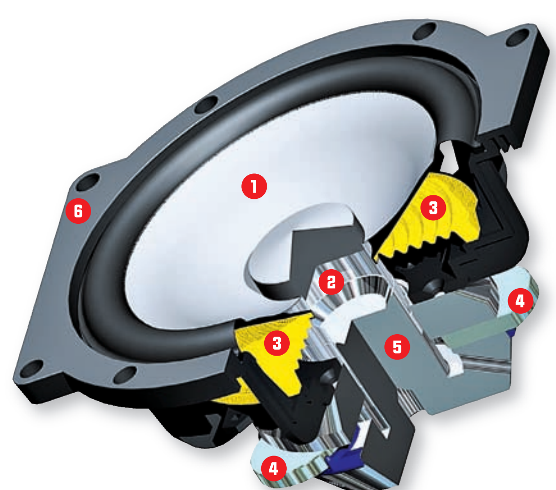
La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» (CHJ76 pág. 30)

Seis preguntas clave sobre altavoces

1 ¿Qué tipos hay? Sistemas 2.1, estéreo, con un subwoofer para la mejora de los tonos bajos. Sistemas de sonido envolvente 5.1, formados por tres altavoces frontales y dos traseros; mientras que los 7.1 utilizan tres frontales, dos laterales y dos traseros.

2 ¿Qué necesito para conectarlos a mi PC? Lo más importante, una tarjeta de sonido que, por lo general, suele venir integrada en la placa base. En cuanto a las conexiones, una salida tipo jack de 3,5 mm. para un sistema 2.1, y tres para los sistemas 5.1 y 7.1. Con una conexión digital podremos enviar la señal a través de un único cable.

3 ¿Cómo los conecto al PC? El cableado viene necesariamente con los altavoces. Estos se conectan a las salidas de la tarjeta de sonido y a las entradas de audio de los altavoces.



1. Diafragma del altavoz de cono.
2. Bobina de voz.
3. La araña mantiene centrado el cono.
4. Imán (crea un circuito magnético).
5. Piezas polares.
6. Chasis para su instalación en caja.

4 ¿Necesitan driver para funcionar? Por lo general no, aunque algunos sistemas utilizan conexiones USB o FireWire que permiten controlarlos desde el PC. En estos casos, sí es necesario instalar el software suministrado.

5 ¿Puedo utilizarlos con la consola? Debido a que utilizan cables y conexiones propias, es necesario comprar modelos especialmente adaptados para consolas. Hay varios en el mercado también compatibles con PC.

6 ¿Qué cuestan? Hay una enorme variedad de precios; desde los 50€ a los 300€, tenemos decenas de modelos 5.1 como los del Test donde elegir.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha sometido a un exigente Test a cuatro conjuntos de altavoces 5.1 para PC. Las pruebas fueron realizadas por expertos en la verificación de la calidad del audio y se usaron dispositivos para medir señales y evaluar la pureza del sonido.

INSTALACIÓN

El proceso de montaje de los altavoces, con sus respectivos soportes, debe estar descrito paso a paso en las instrucciones, y los problemas que puedan surgir contemplados en el manual. En caso contrario, la puntuación se resentirá.

CONFIGURACIÓN

Se valora la inclusión de controles para regular el volumen y el balance de sonido entre altavoces. A la vez, se comprueba que el subwoofer venga con un regulador de graves y se examinan todas las conexiones disponibles. También se deja constancia de la posibilidad de poder utilizar unos auriculares o un micrófono.



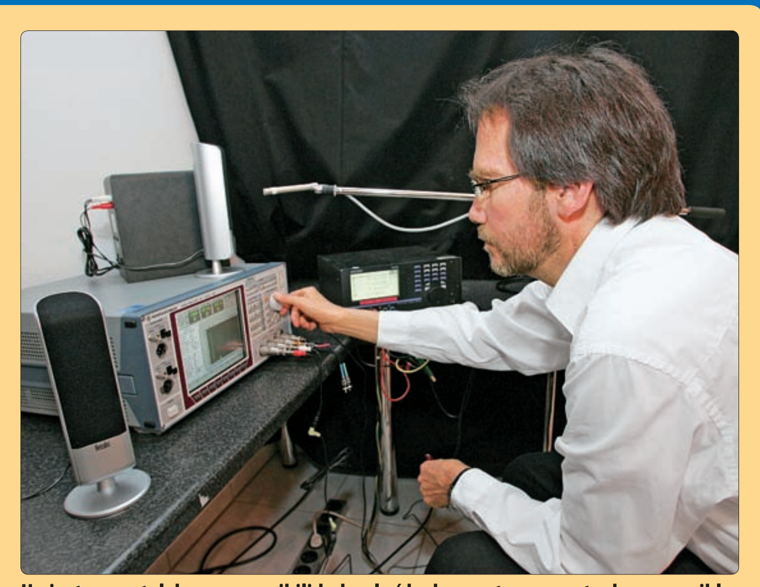
Las pruebas de audio se realizan en una habitación diseñada para evitar el eco.

CALIDAD DE SONIDO

Las mediciones se efectúan en una sala con paredes acolchadas, a fin de evitar la generación de ecos y otras perturbaciones. Los altavoces deben reproducir una serie de tonos en el espectro que va entre los 20 Hz y los 20 KHz, que es el rango de frecuencias que el oído humano es capaz de percibir. Un micrófono de gran sensibilidad capta los sonidos emitidos por los altavoces y un dispositivo compara la fidelidad de la señal obtenida con respecto a la original. Lo ideal es que ambas muestras sean idénticas.

RETARDO

Cuando se reproduce un sonido, la membrana del altavoz ha de excitarse para que vibre al unísono, de manera que el mínimo retraso que se produzca falsea el sonido emitido por el altavoz. Con objeto de medir la duración de dicho retardo, hacemos que emita dos breves tonos, uno grave y otro agudo. Un micrófono especial capta si el altavoz sigue resonando más allá del instante que debe invertir en reproducir ambos tonos. El tiempo de resonancia no debe exceder los 2 ms. para el grave y 1 ms. para el agudo.



Un instrumental de gran sensibilidad y el oído de nuestros experto, hacen posible localizar la más mínima perturbación en el sonido generado por los altavoces.

AUDICIÓN Y DISTORSIÓN

La prueba de audición está a cargo de técnicos especialistas, cuyos oídos están especialmente entrenados para detectar incorrecciones y valorar el sonido que captan. Con su ayuda se examina si los altavoces ofrecen un nivel de graves y agudos compensado. También evalúan si el conjunto es capaz de reproducir sonidos en estéreo o generar entornos tridimensionales. Por otro lado, un instrumento de alta precisión conectado a los altavoces, comprueba si el sonido emitido contiene algún tipo de perturbación o llega acompañado de chasquidos. Esto queda perfectamente registrando, determinando así un factor de distorsión.

PRECIO/CALIDAD

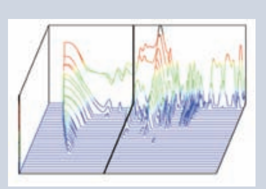
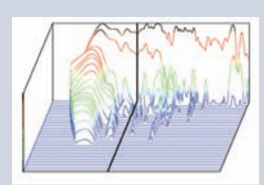
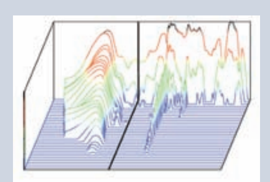
La relación Precio/Calidad se obtiene al dividir el precio del producto por la nota alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla (bajo estas líneas), creada a partir de la media ponderada de los precios de los artículos analizados.

Índice hasta 10,97	Sobresaliente
10,98 hasta 13,71	Notable
13,72 hasta 18,28	Bien
18,29 hasta 27,42	Suficiente
27,43 hasta 54,85	Insuficiente
A partir de 54,86	Deficiente

Resultados del Test





		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**SW-HF 5.1 5000 BECH WOOD**		**X-540**		**SRS-D511**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Genius	NOTA	Logitech	NOTA	Sony	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,86**		**6,57**		**6,57**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	902 128 256	6,00	91 375 33 69	6,00	902 402 102	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	www.geniusnet.com (Castellano)	10,00	www.logitech.com (castellano)	10,00	www.sony.es (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 128 256		91 375 33 68		902 402 102	
Fax de información (comprobado)	0,0%	-		-		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**8,00**		**8,00**		**8,00**
Dificultad en la instalación (puesta en funcionamiento, comprobado)	5,4%	Sencilla	8,00	Normal	8,00	Sencilla	8,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,00**		**2,00**
Manual (comprensibilidad, comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00
CONFIGURACIÓN	**16,0%**		**6,88**		**6,88**		**6,88**
Conmutador encendido / apagado disponible (comprobado)	8,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Regulador de balance disponible (comprobado)	2,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Regulador de tonos agudos disponible (comprobado)	3,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Regulador de tonos graves disponible (comprobado)	3,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Conector para auriculares disponible (comprobado)	0,0%	No		Sí		Sí	
Conector para micrófono disponible (comprobado)	0,0%	No		No		Sí	
CALIDAD DE SONIDO	**61,6%**		**4,87**		**3,53**		**3,21**
Volumen de sonido máximo sin distorsión (en señal de 400 Hercios, medido)	11,6%	Elevado (101,3 dB)	7,34	Elevado (95,7 dB)	5,94	Aceptable (97 dB)	6,26
Fidelidad de sonido (porcentaje de desviación de respuesta en frecuencia: 20 Hz - 20 KHz, medido) En el gráfico de la derecha se muestra lo que se conoce como respuesta en frecuencia de los altavoces analizados. En el caso ideal, todas las barras del gráfico deberían alcanzar la cota del 100 dB.	25,0%	Falseado (66,67%)	3,32	Bastante falseado (55,54%)	1,10	Muy falseado (50,35%)	1,02
Retardo en la respuesta de tonos graves (medido)	2,0%	Breve (3,5 milisegundos)	6,36	Breve (3 milisegundos)	7,82	En la media (3,83 milisegundos)	6,82
Retardo en la respuesta de tonos agudos (medido)	2,0%	En la media (2,33 milisegundos)	5,02	En la media (3 milisegundos)	5,02	Prolongado (3,83 milisegundos)	3,36
El gráfico de la derecha muestra el retardo habido en la respuesta durante la reproducción de los tonos graves (izquierda del gráfico) y agudos (derecha del gráfico). Las líneas que aparecen más alejadas en el gráfico muestran el sonido en el momento en que se reproduce; mientras las más cercanas representan la duración del sonido. Cuanto menor sea el número de líneas registradas en el gráfico, mejor.							
Distorsión (perturbaciones de sonido entre los 100 Hz y los 8 KHz, medido)	8,0%	Muy fuertes (3,79%)	1,02	Muy fuertes (9,13%)	1,02	Muy fuertes (14,26%)	1,02
Ruido en el altavoz (sin señal en el conector de entrada, medido)	5,0%	Muy leve (0,3 Sone)	9,02	Leve (0,4 Sone)	7,82	Leve (0,4 Sone)	7,82
Calidad de sonido (opinión subjetiva)	8,0%	Sonido igualado en todos los satélites, con una distribución espacial homogénea. Hay leve distorsión en tonos agudos. El subwoofer de madera proporciona un nivel parejo al sonido de cine.	7,00	Los satélites interaccionan de manera totalmente homogénea con el subwoofer.	6,00	La ausencia de graves en los satélites reduce la homogeneidad del sonido en los juegos.	4,00
OTROS DATOS	**8,00%**		**8,77**		**8,00**		**9,90**
Dispone de todos los componentes necesarios para su instalación (comprobado)	4,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Consumo de energía (encendido / reposo / apagado, medido)	4,0%	Bajo (34,8 / 13,4 / 0 vatios)	8,00	Muy elevado (13,7 / 8,9 / 4,8 vatios)	6,00	Muy bajo (12,2 / 5 / 0 vatios)	9,80
Dimensiones de los altavoces satélites (anchura x altura x profundidad, medido)	0,0%	Frontales: 13,9 x 21,8 x 16,6 cm. Traseros: 11,9 x 19,8 x 14,1 cm. Central: 33,2 x 14,4 x 15,6 cm.		Frontales: 8,1 x 21,3 x 11,8 cm. Traseros: 8,1 x 21,3 x 11,8 cm. Central: 19,8 x 10,3 x 9 cm.		Frontales: 9,8 x 12,3 x 8 cm. Traseros: 9,8 x 12,3 x 8 cm. Central: 9,8 x 12,3 x 8 cm.	
Dimensiones del subwoofer (anchura x altura x profundidad, medido)	0,0%	22 x 41 x 34,5 cm.		16,5 x 28,6 x 24,4 cm.		16,3 x 26,9 x 30 cm.	
Fuente de alimentación integrada (comprobado)	0,0%	Sí		Sí		Sí	
NOTA MEDIA	**100%**		**5,75**		**4,85**		**4,80**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA		Mando a distancia inalámbrico	+0,30	Mando a distancia por cable	+0,20	Mando a distancia por cable	+0,20
RESULTADO DEL TEST		**Bien** ←	**6,05**	**Bien** ←	**5,05**	**Bien** ←	**5,00**
PRECIO /CALIDAD		**Insuficiente**		**Suficiente**		**Bien**	
Precio aproximado		**189€**		**99,99€**		**69,90€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**189 / 6,05 = 31,24 = Insuficiente**		**99,99 / 5,05 = 19,80 = Suficiente**		**69,90 / 5 = 13,98 = Bien**	

Puesto 4

INSPIRE T6100	
Creative Labs	NOTA
	5,43
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
+353 1 4380020	2,00
es.europe.creative.com (castellano)	10,00
+353 1 4380020	
-	
	8,00
Normal	8,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	6,88
Sí	10,00
No	0,00
No	0,00
Sí	10,00
Sí	
No	
	3,92
Aceptable (97,5 dB)	6,40
Bastante falseado (61,72%)	2,34
Breve (3,66 milisegundos)	7,02
Prolongado (3,16 milisegundos)	4,70
Muy fuertes (2,04%)	1,02
Muy leve (0,3 Sone)	9,02
Debido a la limitación a tonos básicos de los satélites, el sonido resulta poco homogéneo. Esto comporta que sean poco adecuados para funcionar con sonido 3D.	4,00
	8,00
Sí	10,00
Muy elevado (17,2 / 11,5 / 6,8 vatios)	6,00
Frontales: 7,8 x 18,5 x 7 cm. Traseros: 7,8 x 18,5 x 7 cm. Central: 16,8 x 10,6 x 8,2 cm.	
18 x 28,6 x 25,5 cm.	
No	
	5,17
No incluye mando a distancia	-0,20
Suficiente ←	**4,97**
Bien	
79,90€	
79,90 / 4,97 = 16,08 = Bien	

Nuestra Opinión

Sonido para oídos no entrenados



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

Muchos lectores se quedan sorprendidos al comprobar las notas tan bajas que suelen obtener los conjuntos de altavoces en los Test que realizamos. El motivo es obvio: somos muy exigentes a la hora de analizar su calidad. Seguramente, muchos de nosotros no apreciamos la diferencia entre el sonido generado por uno u otro modelo, pero eso se debe en buena medida a que el espacio en el que solemos utilizarlos no nos permite comprobar el potencial en su justa medida. Sin embargo, cuando se les somete en ambientes ideales al juicio de nuestros expertos, obviamente es cuando sus carencias comienzan a aflorar. A pesar de ello, uno de los modelos del Test, el SW-HF 5.1 5000 de Genius ha logrado un resultado realmente bueno, con un 6,05 de nota final. Lástima que se vea empañado por lo elevado de su precio pues, además, es el único que aprueba en calidad de sonido. Si buscamos algo más económico, podemos optar por cualquiera de los tres modelos restantes, aunque es el de Sony el que obtiene la mejor relación precio/calidad. Todos ellos suspenden el apartado de calidad de sonido, pero también es cierto que es necesario elevar mucho el volumen para apreciar las deficiencias.

ASÍ QUEDAN

1. Genius SW-HF 5.1 BW
2. Sony SRS-D511
3. Logitech X-540
4. Creative Inspire T6100

Puesto 1 — Genius SW-HF 5.1 BW

GANADOR CALIDAD Computer Juegos



- Ha demostrado la mejor calidad de sonido en el Test.
- Nivel de ruido en el sonido generado por los altavoces muy leve.
- Mando a distancia inalámbrico.
- Breve retardo en la respuesta de tonos graves.
- Consume 0 vatios cuando el conjunto está apagado.
- Elevado nivel máximo de volumen sin distorsión.



- Distorsiones muy fuertes.
- Sonido falseado.
- Precio muy elevado.

Genius, Tel. 902 128 256



En la parte frontal del subwoofer se encuentra situado el panel de control. Allí también se ubica el nivel de graves, desde el que podremos ajustar cómodamente el volumen del subwoofer y los altavoces por separado.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	189,00€

Puesto 2 — Logitech X-540

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos



- Nivel de ruido leve en el sonido generado por los altavoces.
- Mando a distancia por cable.
- Aceptable nivel máximo de volumen sin distorsión.
- Breve retardo en la respuesta de tonos graves.



- Distorsiones muy fuertes.
- Sonido bastante falseado.
- Apagado consume 4,8 vatios.
- Precio algo elevado.

Logitech, Tel. 91 375 33 68



El mando a distancia por cable integra el control de volumen y regulador de graves del subwoofer, lo que resulta muy práctico para el usuario. Incluye, además, una conexión minijack de 3,5 mm. para conectar los auriculares.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	99,99€

Puesto 3 — Sony SRS-D511



- Nivel de ruido leve en el sonido generado por los altavoces.
- Mando a distancia por cable.
- Consume 0 vatios cuando el conjunto está apagado.
- Aceptable nivel máximo de volumen sin distorsión.



- Distorsiones muy fuertes.
- Sonido muy falseado.
- Retardo prolongado en la respuesta de tonos graves.
- Ausencia de graves en los satélites.

Sony, Tel. 902 402 102

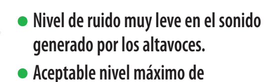


Junto al cable de alimentación se emplaza el interruptor de apagado de la fuente de alimentación. Si lo pulsamos, los altavoces consumirán cero vatios. Parece algo obvio, pero su presencia no suele ser habitual en estos conjuntos.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	69,90€

Puesto 4 — Creative Inspire T6100

- Nivel de ruido muy leve en el sonido generado por los altavoces.
- Aceptable nivel máximo de volumen sin distorsión.
- Breve retardo en la respuesta de tonos graves.



- No incluye mando a distancia.
- Distorsiones muy fuertes.
- Sonido bastante falseado.
- Apagado consume 6,8 vatios.
- Retardo prolongado en la respuesta de tonos graves.
- Pobre recreación de sonido 3D.

Creative Labs, Tel. +353 1 4380020



Cada altavoz frontal del conjunto integra un twiteer o altavoz de agudos, así como una conexión minijack de 3,5 mm. a la que podemos conectar los auriculares. En cierto modo es una solución para paliar la falta de mando a distancia.

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	79,00€

Relaciónate con tus amigos
¡De marcha por LIVE!

Imagina un lugar de encuentro con millones de personas con las que charlar, divertirse y jugar. Pues existe, y este mes te enseñamos cómo relacionarte con tus amigos de LIVE.

El mes pasado aprendimos a conectarnos a la comunidad de juego de Games for Windows LIVE, donde jugadores de Windows y Xbox 360 pueden compartir infinidad de actividades. En el presente número os vamos a explicar todas esas cosas que podemos hacer con nuestros amigos y que han convertido a este servicio en el mayor centro neurálgico de juego del mundo. Empezaremos con algo fuerte: marcarnos una partida online multiplataforma con uno de los mejores títulos de acción para Xbox y que, recientemente, ha salido también para PC: «HALO 2».

WINDOWS VISTA

ReadyBoost	CHJ74
Escritorio y gadgets	CHJ75
Menú de juegos	CHJ76
Games for Windows LIVE (I)	CHJ77
Games for Windows LIVE (y II)	**CHJ78**
Centro de seguridad	CHJ79

INVITA A UN AMIGO

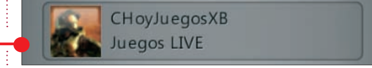
La forma más sencilla de jugar con un amigo es invitarle a una partida que hayamos creado. De esta forma, evitamos que otras personas se apunten. Se hace así:

1 Iniciamos sesión con nuestro perfil, como se explicó el mes pasado.

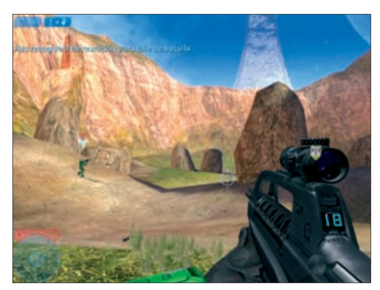
2 Es posible que debamos realizar una actualización antes de continuar. Si es el caso, haremos clic en Sí, actualizar ahora.

3 Una vez finalizada la actualización, el juego se reiniciará automáticamente.

4 Volvemos a iniciar sesión ● para disfrutar de una emocionante partida.



5 Al instante, veremos que uno de nuestros amigos –por ejemplo, aquel que añadimos el mes pasado–, ya está conectado ●. Genial, dentro de poco estaremos mano a mano con él disputando una partida online en «Halo 2».



Invitar a un amigo a una partida es fácil en Games for Windows LIVE.

6 En el menú de «Halo 2», seleccionamos la opción Live ●.





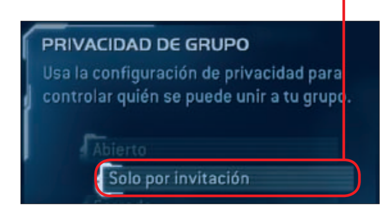
7 Ahora vamos a crear una partida en la que poder jugar con aquellos amigos que hayamos elegido ●.

8 Seleccionamos la opción 'Config. De juego' ● y, a continuación, pulsamos en PRIVACIDAD DE GRUPO.

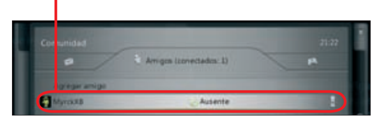


"Con Games for Windows LIVE se pueden crear partidas a las que invitaremos sólo a amigos"

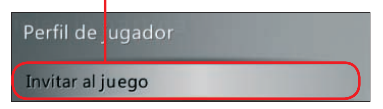
9 La opción 'Privacidad de grupo' sirve para determinar si la partida estará abierta a cualquier jugador, o si sólo podrán participar amigos a los que enviemos una invitación. Elegimos esta última.



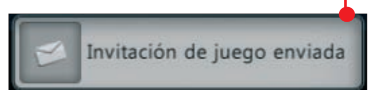
10 Ahora entramos en el menú de Games for Windows LIVE y accedemos a la sección 'Amigos'. Seleccionamos a la persona que queremos invitar a la partida que estamos montando.



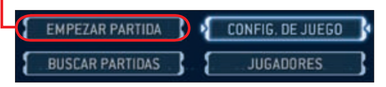
11 Descubrimos que la primera opción, 'Invitar a juego', ya no se encuentra desactivada, sino que ahora está operativa. Pulsamos sobre ella.



En ese momento, Games for Windows LIVE le enviará un mensaje a nuestro amigo, indicándole que le invitamos a jugar en la partida que hemos creado de «Halo 2».



En cuanto acepte, tan sólo tendremos que pulsar en 'Empezar partida' para disfrutar combatiendo juntos en los divertidos mapas de «Halo 2».

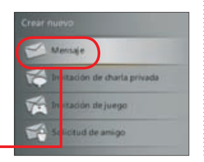


ENVIAR UN MENSAJE

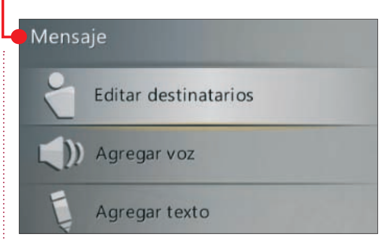
Una de las opciones que más utilizaremos en LIVE será la de enviar mensajes de texto a nuestro amigos o demás jugadores con los que compartimos partida. Es muy sencillo y útil, ya que el destinatario es avisado de inmediato de la llegada del mensaje:

1 Desde la ventana principal de LIVE, nos vamos a la sección 'Mensajes'.

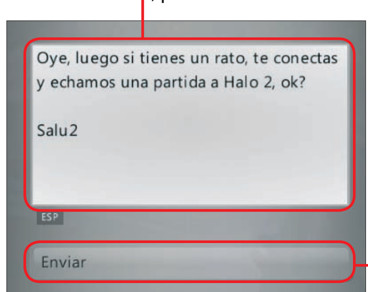
2 A continuación, debemos indicar el tipo de mensaje que queremos enviar.



3 Añadimos en principio los destinatarios y el texto, aunque también podemos adjuntar un mensaje de voz grabado previamente con los auriculares.



4 Una vez hayamos terminado de escribir el texto, pulsamos 'Enviar'.



En unos segundos, nuestro amigo recibirá la notificación de llegada de mensajes.

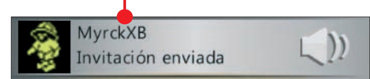
CONVERSACIONES

Además de jugar e intercambiar mensajes con nuestros amigos, también podemos establecer conversaciones de voz utilizando un headset. Esta característica, además, también está disponible dentro de las partidas. Es muy sencillo acceder:

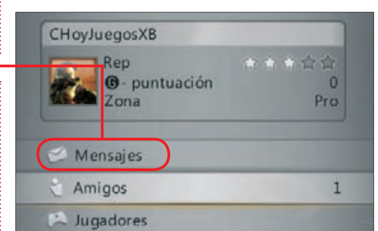
1 Abrimos el navegador de Games for Windows LIVE y nos dirigimos a la pantalla 'Amigos'.

2 Seleccionamos al "colega" con el que deseamos mantener una conversación. En la ventana 'Perfil de Jugador', pulsamos sobre la opción Invitar a charla privada.

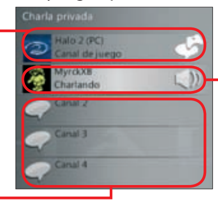
3 Nuevamente, Games for Windows LIVE le enviará una invitación a nuestro interlocutor. Cuando acepte, en la parte



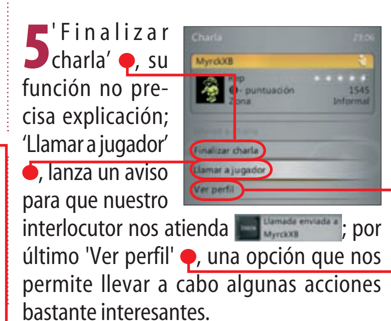
inferior de la pantalla aparecerá un pequeño mensaje indicando este hecho (MyrckXB se ha unido a la charla).



4 Ahora podemos elegir la conversación en la que queremos participar. Bien la que tenemos abierta con nuestro amigo o bien la del canal del juego que estamos ejecutando, en este caso «Halo 2». En total, podemos tener hasta cinco canales o conversaciones abiertos. Al entrar en la conversación con nuestro amigo nos aparecen unas cuantas opciones.



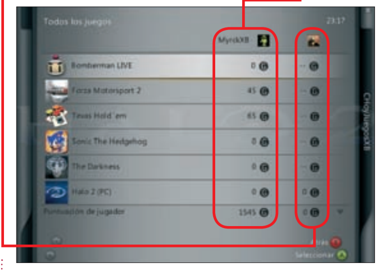
5 'Finalizar charla', su función no precisa explicación; 'Llamar a jugador', lanza un aviso para que nuestro interlocutor nos atienda (Llamada enviada a MyrckXB); por último 'Ver perfil', una opción que nos permite llevar a cabo algunas acciones bastante interesantes.



OTRAS OPCIONES

Desde la pantalla que contiene el perfil de nuestros amigos podemos realizar otras muchas acciones que, a continuación, os detallaremos. Por cierto, cuanto os hemos explicado es perfectamente válido para los jugadores con los que hemos compartido alguna partida recientemente, y cuyos perfiles podemos consultar desde la pestaña Jugadores (13 conectados).

• **Comparar juegos:** nos permite echar un vistazo a los títulos que tiene instalado el otro jugador, así como repasar los logros que hemos logrado en cada uno.



• **Presentar queja:** nos da la opción de hacer llegar a Microsoft cualquier descontento o reclamación que tengamos sobre la actitud de ese jugador (Presentar queja). Eso permite que una persona que acumule demasiadas quejas pueda ser expulsado de LIVE por mal comportamiento.

• **Enviar informe:** con esta opción le otorgamos votos positivos o negativos a los jugadores y amigos (Preferir a este jugador / Evitar a este jugador), promoviendo así que su reputación en LIVE suba o baje en función de su comportamiento y deportividad durante las partidas.

• **Silenciador:** impide que recibamos mensajes de un usuario en particular.

• **Quitar amigo:** borra a un jugador conflictivo de la lista de amigos de LIVE.

UTILIZA EL MANDO DE XBOX 360

El mando de Xbox 360 es la forma más sencilla de moverse por Games for Windows LIVE. Se puede comprar en tiendas de videojuegos en cualquiera de sus dos versiones: inalámbrico y por cable USB. El primero necesita el receptor inalámbrico USB que Microsoft lanzó para Windows, al precio de 19,95€. Los juegos Games for Windows reconocen estos mandos sin tener que configurarlos. Además, pulsando el botón Xbox accedemos a Games for Windows LIVE en títulos como «Halo 2» o «Shadowrun».



Puedes usar los mandos inalámbricos de Xbox 360 con este receptor USB.

SUSCRIPCIÓN GOLD DE PRUEBA

Si no estamos seguros de pagar una suscripción Gold antes de probar el servicio, podemos usar los periodos de prueba que Microsoft incluye en sus juegos. Basta con introducir el código:

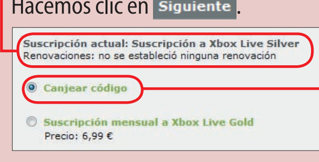
1 Rascamos la tarjeta para ver el código de suscripción.

2 Lanzamos el juego e iniciamos sesión en Games for Windows LIVE.

3 Vamos a 'Gestion de cuenta' y elegimos 'Gestionar suscripción'.

4 Iniciamos sesión con nuestro nombre de usuario y contraseña.

5 Arriba se muestra el tipo de suscripción actual, dejándonos elegir varias opciones para actualizarla. Elegimos 'Canjear código' para utilizar los 30 días de prueba. Hacemos clic en Siguiente.



6 Metemos el código, pulsamos Canjear y luego Finalizar.

Volvemos al juego con Alt+Tab para disfrutar gratis online por 30 días.

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

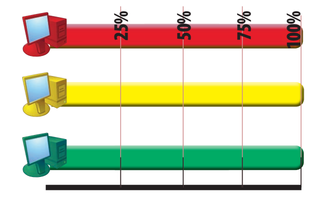
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.







BIOSHOCK

Test pág. 32

MEDIO (13'19'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista · Pentium 4 2,4 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	4,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	8,3	Fluido	5,1	10,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	32,6	Fluido	21,2	10,00
Fluido	28,3	Fluido	15,7	10,00
Fluido	22,8	Fluido	12,1	10,00
Fluido	57,6	Fluido	31,4	10,00
Fluido	79,2	Fluido	44,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La mitad de las tarjetas del laboratorio no eran compatibles, ya que no soportan la tecnología Píxel Shader 3.0. Dado que es necesaria para ejecutarlo, presentaban fallos gráficos graves que hacían imposible jugar.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para ejecutar debidamente este programa, por lo que contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

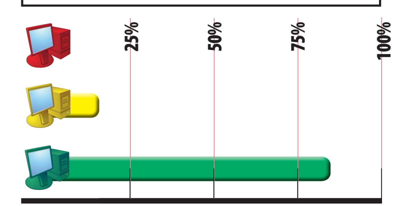
Funciona con 1 GB de memoria RAM, pero sería bastante más que recomendable disponer del doble para evitar que el rendimiento se resienta.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Contamos con numerosas opciones para mejorar el rendimiento. Reducir la resolución de pantalla, seleccionar texturas de menor calidad de detalle o eliminar la sincronía vertical, ayuda sobremanera. Si el sistema sigue yendo lento, piensa en desactivar los filtros o el procesamiento de efecto, se verá algo peor pero funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://www.2kgames.com/bioshock





MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Test pág. 36

LARGO (19'31'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/ Vista · Pentium 4 2,8 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	3,47
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar		No funciona		0,00
No se puede jugar		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
No funciona		Ralentización leve		4,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona	22,1	No funciona	11	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido		Ralentización leve		9,00
Ralentizado	12,3	No se puede jugar	23	3,00
Fluido	35,4	Ralentización leve	20,3	9,00
Fluido	34,8	Fluido	25,4	10,00
Fluido	35,8	Fluido	30,2	10,00
Fluido	36,9	Fluido	35,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Sólo las tarjetas que sean totalmente compatibles con la tecnología Píxel Shadder 3.0 soportarán el juego. Algunos ejemplos son: ATI X1600, X1800, X1900 y NVIDIA 6600GT, 6800, 7600, 7800, 7900.

PROCESADOR

Es el elemento principal junto con la tarjeta gráfica para que funcione correctamente. En el fondo, todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica pero, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

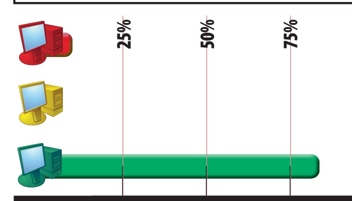
A pesar de que funcionará bien con 1 GB de memoria RAM, irá muchísimo más fluido si contamos, al menos, con el doble en nuestro ordenador.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor alternativa para que ese juego funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos disponibles, con toda probabilidad nos encontremos con fallos gráficos graves. Paa ahorrarnos estos problemas, hay que tener siempre los driver actualizados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.ea.com/moh/airborne/index.jsp





MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS

Test pág. 40

MUY LARGO (10'19'')+(41'33'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	7,02
No se puede jugar	4,3	No se puede jugar	2,1	0,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	1,9	0,00
No se puede jugar	4,1	No se puede jugar	3,2	0,00
No se puede jugar	2,1	No se puede jugar	2	0,00
No se puede jugar	1,6	No se puede jugar	1,5	0,00
No se puede jugar	4,3	No se puede jugar	3,3	0,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	2	0,00
Hay parones	8,9	No se puede jugar	7,1	2,00
Hay parones	8,8	Hay parones	6,6	4,00
No se puede jugar	4,4	No se puede jugar	2,9	0,00
No se puede jugar	5,8	No se puede jugar	4	0,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	11,1	7,00
Hay parones	8,2	Hay parones	5,9	4,00
Fluido	20	Ralentización leve	15,6	9,00
No se puede jugar	5,9	No se puede jugar	5,5	0,00
Fluido	24,4	Ralentización leve	19,2	9,00
Fluido	34,2	Fluido	24,5	10,00
Fluido	42,2	Fluido	26,6	10,00
Fluido	60,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	58,3	Fluido	34,3	10,00
Fluido	43,3	Fluido	24,6	10,00
Fluido	54,6	Fluido	43,9	10,00
Fluido	84,8	Fluido	63,1	10,00
Fluido	90,5	Fluido	83,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Mientras cumpla los requisitos mínimos funcionará, aunque lo ideal es que dispongamos de una bastante potente o en algunas ocasiones será imposible disputar las batallas. En el mapa táctico, con lo mínimo todo marchará bien.

PROCESADOR

Es elemento principal junto con la tarjeta gráfica para hacerlo funcionar correctamente. Todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica pero, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

Se nos advierte de que, a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si disponermos de, al menos, 1 GB de memoria. ¡Pues habrá que hacer caso!

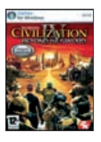
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de pantalla y selecciona texturas con menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema sigue yendo excesivamente lento, vete pensando en desactivar los filtros o el procesamiento de efectos, ya que aunque el juego sea vea algo peor funcionará de manera fluida.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.totalwar.com

25% 50% 75% 100%



CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD

Test pág. 44

MEDIO (9'27'')+(6'48'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,2 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,35
Fluido	21,1	Ralentización leve	18,2	9,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	16,3	8,00
Ralentización leve	16,3	Ralentización leve	19,2	8,00
Ralentización leve	18,5	Ralentización leve	18,9	8,00
Ralentización leve	16,3	Ralentización leve	15,9	8,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	18,6	Ralentizado	14,3	7,00
Fluido	22,2	Fluido	20,8	10,00
Fluido	23,1	Fluido	22,1	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	24,5	Fluido	22,8	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	34,3	Fluido	29,3	10,00
Fluido	43,6	Fluido	37,3	10,00
Fluido	21,3	Fluido	20,1	10,00
Fluido	38,9	Fluido	24,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	26,7	10,00
Fluido	38,7	Fluido	37,3	10,00
Fluido	54,3	Fluido	44,8	10,00
Fluido	66,2	Fluido	47,7	10,00
Fluido	32,1	Fluido	25,3	10,00
Fluido	65,3	Fluido	55,3	10,00
Fluido	73,2	Fluido	55,8	10,00
Fluido	83,8	Fluido	69,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que la tarjeta gráfica debe ser compatible con hardware de transformación e iluminación y DirectX 9.0c. Además, debemos disponer de 64 MB de RAM al menos.

PROCESADOR

Este componente es vital para un buen funcionamiento. En procesadores que no superen 1 Ghz será posible jugarlo pero con alguna ralentización. En nuestro laboratorio no hemos encontrado problema alguno.

MEMORIA

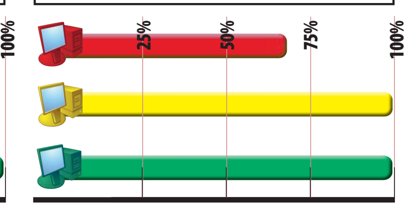
Los 256 MB de memoria que nos exigen los requisitos mínimos son para Windows 2000, mientras que para Windows XP son necesarios 512. Como siempre, mejor el doble.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si cumplimos los requisitos mínimos disfrutaremos del juego a gusto, ya que al tratarse de acción por turnos no resulta demasiado incómodo encontrar alguna ralentización. Por supuesto, actualizar los driver o ejecutarlo sin otras aplicaciones de fondo aumenta el rendimiento general y evita fallos gráficos graves o leves.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.2kgames.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

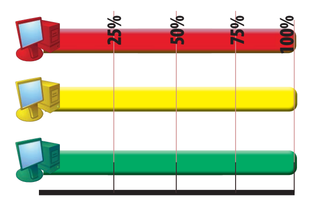
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





DRIVER PARALLEL LINES

Test pág. 46

CORTO (10'27'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 4,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible Direct 3D · Lector DVD 2x.

				8,27
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No se puede jugar	2,1	No se puede jugar	1,3	0,00
Ralentización leve	17,5	Ralentizado	13,8	7,00
No se puede jugar	3,3	No se puede jugar	2,1	0,00
Ralentización leve	19	Ralentizado	11,1	7,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	2,6	0,00
Ralentización leve	18,6	Ralentizado	13,4	7,00
Ralentización leve	17,5	Ralentizado	10,2	7,00
Ralentización leve	18,6	Ralentizado	12,3	7,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	3,1	0,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	4	0,00
Fluido	20	Ralentización leve	15,2	9,00
Fluido	26,5	Ralentizado	14,8	8,00
Ralentización leve	19,5	Ralentizado	13,5	7,00
Ralentización leve	16,7	Ralentizado	11,6	7,00
Fluido	21,6	Ralentización leve	16,7	9,00
Fluido	22,3	Ralentizado	14,6	8,00
Fluido	29,6	Fluido	20,1	10,00
Fluido	30,7	Fluido	24,2	10,00
Fluido	42,1	Fluido	31,2	10,00
Fluido	59,6	Fluido	27,9	10,00
Fluido	52,6	Fluido	37,9	10,00
Fluido	48,6	Fluido	44,1	10,00
Fluido	62,4	Fluido	41,9	10,00
Fluido	61,8	Fluido	56,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible. Sin embargo, es necesario que las gráficas sean potentes o encontraremos problemas de ralentizaciones.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante recomienda un procesador de 2 GHz, contar con un poco más de velocidad es recomendable para evitarnos problemas de rendimiento.

MEMORIA

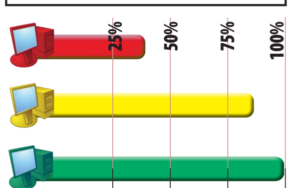
Es recomendable contar con 256 MB de RAM o las cargas se alargarán en exceso. Con Windows XP se recomienda 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado gran diferencia de rendimiento entre la calidad media y alta. Si los parones se dan a menudo, lo mejor es reducir la resolución y seleccionar la calidad visual mínima en el menú de opciones del juego. Se mejora notablemente el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://driver.ubi.com





TMNT TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

Test pág. 48

CORTO (7'06'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón ·1,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible DirectX 9 · Lector DVD 4x.

				9,70
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
Fluido	20	Ralentizado	14,8	8,00
Ralentizado	14,7	Hay parones	9,9	5,00
Fluido	20,2	Fluido	20,1	10,00
Fluido	23,1	Fluido	21,8	10,00
Ralentización leve	15,1	Hay parones	10	6,00
Fluido	42,1	Fluido	24,3	10,00
Fluido	24,3	Fluido	21,8	10,00
Fluido	20,9	Fluido	23,1	10,00
Ralentización leve	19,8	Ralentizado	14,1	7,00
Fluido	52,7	Fluido	23,8	10,00
Fluido	21,2	Fluido	21,3	10,00
Fluido	42,5	Fluido	35,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	32,2	10,00
Fluido	44,3	Fluido	35,9	10,00
Fluido	42,6	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	49,3	Fluido	30	10,00
Fluido	42,1	Fluido	21,4	10,00
Fluido	81,4	Fluido	38,2	10,00
Fluido	33,4	Fluido	39,4	10,00
Fluido	40,8	Fluido	48,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	72,1	Fluido	61,8	10,00
Fluido	42,1	Fluido	54,3	10,00
Fluido	80,2	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta tener una de última generación, basta con que sea compatible con Píxel Shader 1.1. Eso sí, los demás componentes deben cumplir los requisitos mínimos.

PROCESADOR

Este juego es muy exigente en este apartado, así que será totalmente necesario cumplir los requisitos mínimos –1,5 GHz–, o encontraremos severas ralentizaciones.

MEMORIA

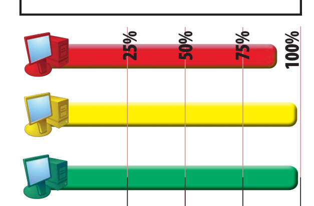
Es un elemento básico, muy por encima de otros apartados. Debemos doblar la cantidad mínima, o el juego dará problemas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisar que los driver de la tarjeta gráfica estén actualizados, ya que las ralentizaciones se deben a incompatibilidades con controladores obsoletos. Aparte de esto poco más podremos hacer, si acaso reducir la resolución de pantalla al mínimo.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://tmntgame.es.ubi.com





PRO CYCLING MANAGER 2007-2008

Test pág. 50

CORTO (6'59'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium III 1 GHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible DirectX 9.0c · Lector CD 16x.

				9,97
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	17,6	8,00
Fluido	22,2	Fluido	21,6	10,00
Fluido	20,5	Fluido	20,5	10,00
Fluido	21,3	Fluido	20,9	10,00
Fluido	25,3	Fluido	22,2	10,00
Fluido	35,3	Fluido	26	10,00
Fluido	32	Fluido	29,6	10,00
Fluido	26,3	Fluido	25,3	10,00
Fluido	24	Fluido	21,7	10,00
Fluido	43,3	Fluido	35,3	10,00
Fluido	45,6	Fluido	42,3	10,00
Fluido	35,6	Fluido	33,9	10,00
Fluido	47,3	Fluido	43,6	10,00
Fluido	43,2	Fluido	41,3	10,00
Fluido	41,6	Fluido	39,3	10,00
Fluido	49,5	Fluido	45,6	10,00
Fluido	63,2	Fluido	53,65	10,00
Fluido	53,2	Fluido	49,5	10,00
Fluido	43,2	Fluido	24,3	10,00
Fluido	56,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	58,3	Fluido	56,4	10,00
Fluido	53,2	Fluido	41,6	10,00
Fluido	56,4	Fluido	53,8	10,00
Fluido	63,2	Fluido	64,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título se ha revelado plenamente compatible con todos los ordenadores que tenemos en el laboratorio. Funciona a las mil maravillas en todos ellos.

PROCESADOR

Es el elemento principal junto con la tarjeta gráfica para que funcione correctamente. Todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica. Cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

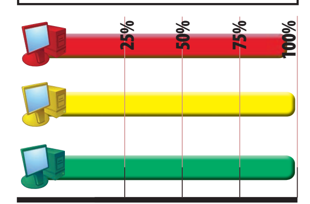
Pide 512 MB en los requisitos mínimos, pero hemos comprobado que con 256 se podrá jugar. Bajar de ahí ocasiona ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Ha demostrado un gran rendimiento aunque para mejorarlo no podemos tocar muchas opciones de configuración. Bajar la resolución o reducir la la calidad del filtrado son las únicas posibilidades con las que contamos para ganar algunos frames por segundo.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras, es aconsejable visitar su página web en: www.cycling-manager.com





MARVEL TRADING CARD GAME

Test pág. 52

CORTO (5'15")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio libre en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

				10,00
1024x768	**FPS**	**1280x1024**	**FPS**	
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60,2	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,2	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00
Fluido	60,2	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60	No disponible		10,00
Fluido	60,1	No disponible		10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los requisitos que solicita este juego son ínfimos, como queda reflejado en las tablas. En todos los segmentos ha dado un rendimiento superior a la media, por lo que encontrarnos un problema es casi imposible.

PROCESADOR

Todos las CPU del laboratorio han ejecutado este juego sin ningún tipo de problemas, ya que por su configuración funciona hasta con ordenadores con más de cuatro años vida. No nos dará ni un quebradero de cabeza.

MEMORIA

Si nuestro ordenador dispone de 128 MB de memoria no debemos preocuparnos por este apartado, ya que este juego irá como la seda.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Realmente pocas cosas se pueden intentar, y menos consejos se puedan dar, para que este juego funcione aún mejor de lo que hace. Esto significa que no hemos encontrado problemas en ninguno de los 24 ordenadores del laboratorio, ya que este título es totalmente compatible hasta con las configuraciones más antiguas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://www.marveltcgonline.com





RUSH FOR BERLIN GOLD

Test pág. 54

LARGO (9'37")+(7'02")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 8x.

				9,12
1024x768 (BAJA)	**FPS**	**1280x1024 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	10,4	No se puede jugar	3,8	3,00
Ralentizado	10,2	No se puede jugar	3,4	3,00
Hay parones	8,9	Hay parones	7,3	4,00
Ralentizado	13,3	Hay parones	8,9	5,00
Fluido	20,1	Ralentización leve	16,2	9,00
Fluido	20,8	Ralentización leve	15,4	9,00
Ralentización leve	19,7	Ralentizado	13,3	7,00
Ralentización leve	15,6	Ralentizado	12,1	7,00
Ralentización leve	16,9	Ralentizado	13,9	7,00
Ralentización leve	18,2	Ralentización leve	16,5	8,00
Ralentización leve	24	Fluido	20,8	9,00
Fluido	32,4	Fluido	34	10,00
Fluido	39	Fluido	29,1	10,00
Fluido	41	Fluido	33	10,00
Fluido	16,7	Ralentización leve	17,8	9,00
Fluido	33	Fluido	30,1	10,00
Fluido	38,7	Fluido	32,4	10,00
Fluido	58,2	Fluido	56,2	10,00
Fluido	71,9	Fluido	60,3	10,00
Fluido	66,3	Fluido	55,4	10,00
Fluido	71,9	Fluido	66,9	10,00
Fluido	77,3	Fluido	69	10,00
Fluido	88,4	Fluido	80,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título es totalmente compatible mientras nuestra tarjeta se ajuste a las especificaciones mínimas. La única gráfica de gama media del laboratorio que no pudo ejecutarlo fue la GeForce 4 MX.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,7 GHz de velocidad. Aunque en nuestras pruebas del laboratorio hemos podido comprobar que funciona perfectamente con configuraciones más bajas.

MEMORIA

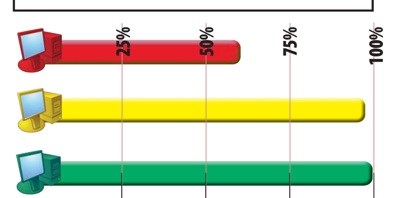
El fabricante nos advierte de que a pesar de funcionar con 512 MB, las partidas irán mucho más fluidas si tenemos al menos 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema sigue yendo lento, vee pensando en desactivar los filtros o el procesamiento de efecto, ya que aunque el juego sea vea algo peor al menos funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.rushforberlin.com





SCARFACE EL PRECIO DEL PODER

Test pág. 55

MEDIO (11'12")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

				9,43
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
Fluido	32,9	Fluido	20,8	10,00
Fluido	28,4	Fluido	20	10,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	17,9	Ralentización leve	15,4	8,00
Fluido	23,2	Ralentización leve	16,8	9,00
Ralentización leve	18,9	Ralentizado	14,3	7,00
Fluido	23,5	Ralentización leve	18,2	9,00
Fluido	29,5	Fluido	24,7	10,00
Fluido	28,7	Fluido	23,8	10,00
Fluido	22	Ralentización leve	18,9	9,00
Fluido	28,3	Fluido	28,1	10,00
Fluido	55,7	Fluido	35,1	10,00
Fluido	54,8	Fluido	27,8	10,00
Ralentizado	12,4	Fluido	27,8	8,00
Fluido	54,2	Fluido	32	10,00
Fluido	29,9	Fluido	27,3	10,00
Fluido	48,2	Fluido	30,4	10,00
Fluido	51,7	Fluido	50,2	10,00
Fluido	58,2	Fluido	38,4	10,00
Ralentizado	57,4	Fluido	54,3	8,00
Fluido	62,8	Fluido	58,4	10,00
Fluido	61,8	Fluido	62,7	10,00
Fluido	72,9	Fluido	67,1	10,00
Fluido	51,2	Fluido	61,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que para que el juego funcione es necesario tener tarjetas ATI Radeon 9200, nVidia GeForce FX 5500 o superior. Además, deben ser compatibles con DirectX 9.0c

PROCESADOR

Según los requisitos mínimos se precisan 1,8 GHz de velocidad, y está ajustao porque hemos comprobado que con procesadores algo más lentos el juego tiene muchos problemas para que el desarrollo sea fluido.

MEMORIA

Cuanta más tengamos mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB las ralentizaciones se sucederán intermi-nablemente durante el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados, versión 6.2 en las ATI y FW 91.31 en las nVidia, ayuda sobremanera.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.scarfacegame.com





FIFA 07

Test pág. 56

MEDIO (12'03")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,17 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

				9,97
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
Fluido	34,3	Fluido	24,3	10,00
Fluido	23,2	Ralentización leve	16,3	9,00
Fluido	23,6	Fluido	20,6	10,00
Fluido	20,9	Fluido	22,1	10,00
Fluido	28,1	Fluido	30,4	10,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	41,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	30,5	Fluido	25,5	10,00
Fluido	26,2	Fluido	27,2	10,00
Fluido	43,7	Fluido	23,4	10,00
Fluido	24,5	Fluido	36,5	10,00
Fluido	70,4	Fluido	57,0	10,00
Fluido	39,6	Fluido	49,2	10,00
Fluido	62,0	Fluido	58,4	10,00
Fluido	36,3	Fluido	24,0	10,00
Fluido	52,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	40,1	Fluido	51,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	40,3	10,00
Fluido	85,3	Fluido	69,3	10,00
Fluido	75,6	Fluido	51,2	10,00
Fluido	62,5	Fluido	42,6	10,00
Fluido	89,6	Fluido	65,9	10,00
Fluido	92,1	Fluido	75,2	10,00
Fluido	96,8	Fluido	74,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las más antiguas pueden dar problemas a la hora de ejecutarlo. Cuanto más potente sea la tarjeta, mejor funcionará.

PROCESADOR

El procesador es una pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque hemos comprobado que funciona perfectamente bajo requisitos mínimos. Eso sí, es recomendable superarlos ligeramente para lograr un mejor rendimiento.

MEMORIA

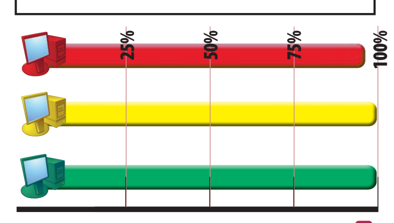
El juego funcionará con 256 MB de RAM, aunque el archivo léeme recomienda encarecidamente que sean, al menos, 512 MB. ¡Evitará problemas!

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todos los detalles gráficos. Por supuesto, disponer de los últimos controladores nos ahorrará padecer cualquier tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.fifa07.ea.com



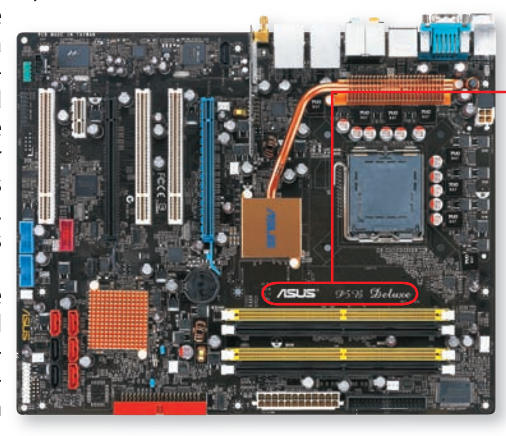
Actualización básica de tu PC

¡Supera el BIOS-Shock!

Muchos de vosotros no sabéis nada de este componente, pese a ser uno de los "organos" básicos de tu PC. Este mes os explicamos qué es la Bios, y cómo y por qué actualizarla.

Probablemente, algunos de vosotros os estéis preguntando qué es la BIOS. La respuesta, fácil en principio, es en realidad algo más compleja. Para empezar, os diremos que BIOS es el acrónimo de Basic Input and Output System, es decir, Sistema Básico de Entrada y Salida. Para que nos entendamos, se trata de una pequeña memoria regrabable en la que se almacenan una mínima cantidad de datos y programas, que le permiten al ordenador acceder a componentes básicos antes de cargar el sistema operativo. Esto, que suena sencillo, es mucho más complicado.

Algunas de las opciones de la BIOS son tan básicas que el propio sistema operativo accede a ellas con bastante frecuencia, de ahí que si algo falla en la BIOS, también lo hará en el sistema operativo. Por tanto, no conviene manipularla en exceso, en especial si no sabemos qué andamos tocando. Este mes, os enseñaremos a actualizar la BIOS y a movernos por ella, pero siempre como último recurso si nuestro PC no termina de funcionar bien.

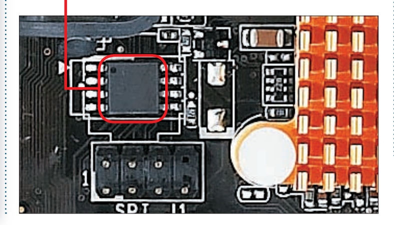


ACTUALIZA LA BIOS

Lo primero que tenemos que hacer para actualizar la BIOS es averiguar el modelo de nuestra placa base.

1 Localizamos en la placa base el rótulo que indica el modelo. En nuestro caso, actualizaremos la BIOS a una placa P5B Deluxe de Asus.

2 Como curiosidad, os diremos que el minúsculo chip que aparece en la imagen es la BIOS que vamos a actualizar.



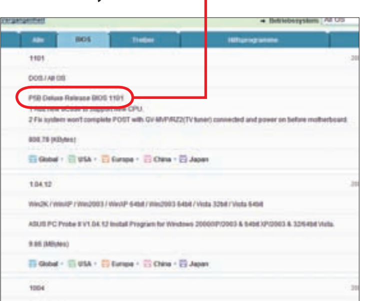
Descargar la última versión

Una vez apuntado el modelo de nuestra placa base, toca localizar la versión más moderna de su BIOS:

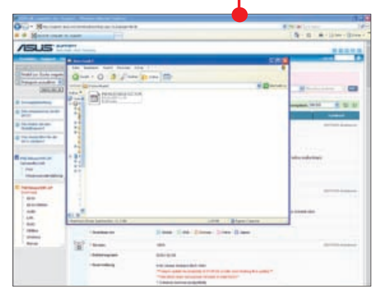
3 Abrimos el navegador y entramos en la página del fabricante de la placa, en este caso se trata de Asus.



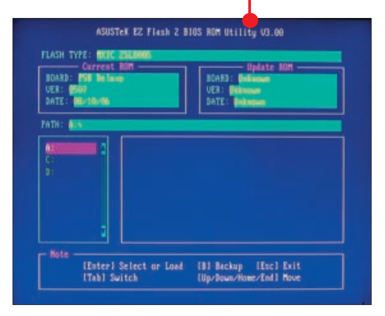
4 Vamos a la sección "Descargas" y buscamos la última versión de la BIOS. A fecha de hoy es la 1101.



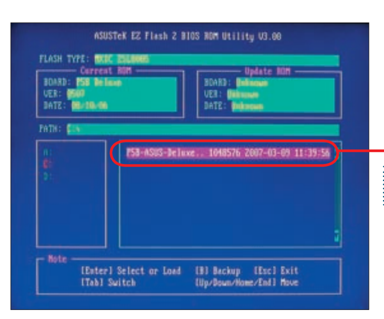
5 Descargamos el fichero y descomprimimos su contenido, denominado P5B-ASUS-Deluxe-1101.ROM. Lo copiamos a un CD para poder utilizarlo cuando reiniciemos el ordenador.



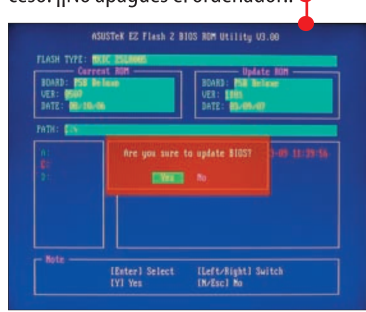
6 Reiniciado el PC, pulsando las teclas Alt y F2 accedemos a la utilidad de grabación de la BIOS. Debemos tener en cuenta que este proceso puede variar dependiendo de la placa que tengamos. Sirviéndonos de los menús, localizamos el fichero en la unidad de CD.



7 Una vez encontrado, veremos que se nos muestra distinta información acerca de su contenido. Lo que más nos interesa es la versión actualmente instalada, a fin de saber si la que nos proponemos grabar es posterior o no. Podemos verlo aquí.



8 Ahora mismo tenemos la versión 0507 y nosotros, como vimos en el paso 4, nos hemos descargado la 1101. Por tanto, pulsamos Enter y confirmamos apretando Enter una segunda vez para iniciar el proceso. ¡¡No apagues el ordenador!!



"No conviene manipular la BIOS si no sabemos el efecto que tendrán los cambios que realicemos"

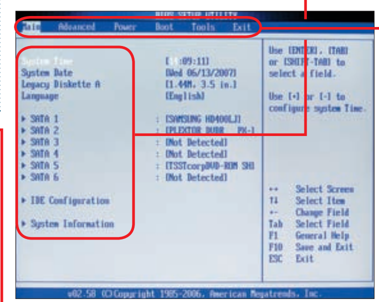
Moverse por la BIOS

Una vez actualizada, no será necesario que hagamos nada más, ya que todos los parámetros permanecerán intactos. En cualquier caso, si deseamos realizar algún ajuste se hará de la siguiente manera:

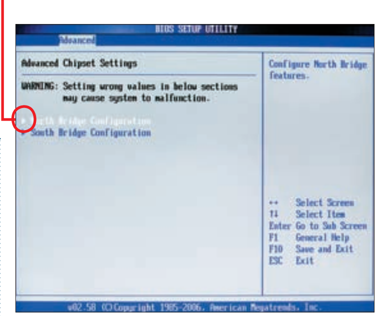
9 Reiniciamos el ordenador y esperamos a que aparezca la pantalla de inicio, en la que se muestra información de la BIOS: unidades, procesador, etc. Pulsamos Supr o F1 para entrar en la BIOS.



10 Nos desplazaremos por el menú superior con las teclas ← y →. Cuando estemos en la página deseada, utilizaremos las teclas ↑ y ↓ para movernos por las distintas opciones.



11 Si observamos que a la izquierda de una opción hay una pequeña flecha, esto significa que dentro encontraremos otros apartados. Para acceder a ellos sólo tenemos que pulsar Enter, y para volver atrás Esc.

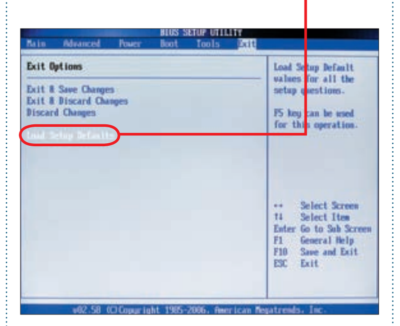


12 Si la opción carece de esa flecha a su izquierda, quiere decir que es un parámetro que podemos cambiar. Pulsando Enter aparece un pequeño submenú con las distintas opciones. Seleccionamos con ↑ y ↓ y le damos a Enter.

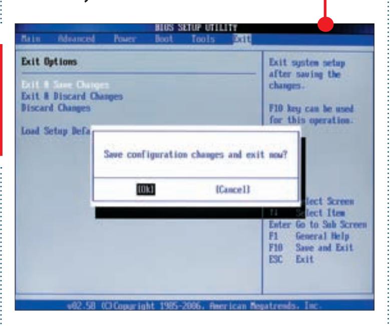
Recuperar la BIOS

Es posible que al manipular la BIOS cometamos algún error que impida que el ordenador funcione correctamente. Lo mejor será no preocuparse. ¡Todo tiene solución!

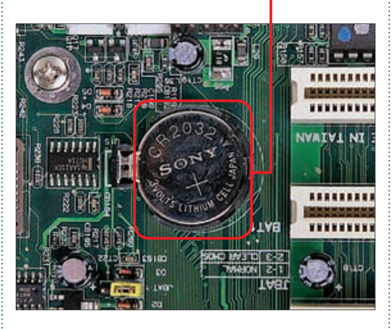
13 Vamos al menú 'Exit' y buscamos la opción 'Load Setup Defaults' para cargar los valores por defecto.

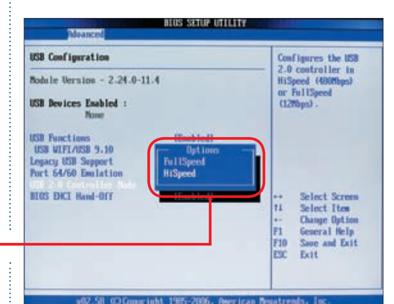


14 Nos dirigimos, entonces, a la opción 'Exit & Save Changes' (salir y guardar cambios) y pulsamos Enter. Confirmamos y reiniciamos el ordenador.

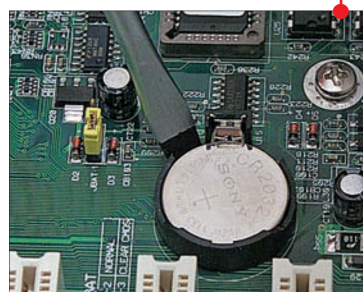


15 En ocasiones, los problemas con la BIOS son algo más graves. Por ejemplo, es posible que pongamos un password y olvidemos más tarde cuál era. Tranquilo... Fíjate bien en la pila de abajo.





16 Esa pila se encuentra en la placa base y su cometido es mantener los parámetros de la BIOS para que no se borren. Por tanto, si no recuerdas el password que introdujiste, quita la pila, espera unos segundos y... ¡hecho! La BIOS cargará los valores por defecto y olvidará la dichosa contraseña. ¡Pero no se lo cuentes a nadie!



Esperemos que con lo aprendido este mes le hayas perdido el miedo a la BIOS. Con todo, manipúlala siempre con cuidado.

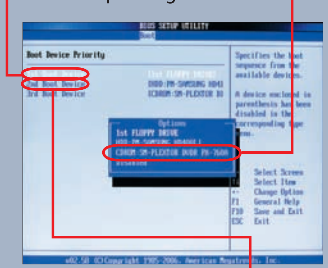
ARRANCAR DESDE EL CD/DVD

En algunas ocasiones como, por ejemplo, al instalar un nuevo sistema operativo será necesario iniciar desde un CD o DVD sin pasar antes por el sistema. Por este motivo, es obligado indicarle a la BIOS que, antes de intentar arrancar desde el disco duro, pruebe a hacerlo desde la unidad de CD/DVD. Esto, que debería ser una opción por defecto, a veces no es así. Para solucionar la cuestión, no tienes más que seguir estas indicaciones:

1 Arranca el ordenador y entra en la BIOS tal y como te hemos enseñado a hacerlo.

2 Entra en la sección 'Boot' (arranque), donde se mostrarán los tres dispositivos desde los que la BIOS tratará de arrancar.

3 Colócate sobre '1st Boot Device' y selecciona la unidad de CD/DVD que tengas instalada.



4 En '2nd Boot Device' coloca el disco duro. Para finalizar, sal de la BIOS guardando los cambios y, a continuación, reinicia el ordenador. Fácil, ¿verdad?

Guía de Compras



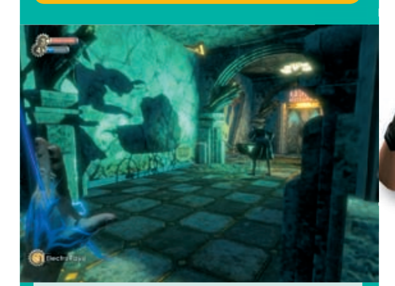
Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita.

TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... BIOSHOCK

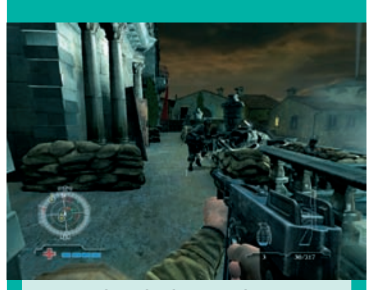
El brillante argumento y la inigualable atmósfera nos atraparán desde el primer minuto. Acción, sorpresas y misterios no le faltan a esta maravilla, que nos llevará por las calles de Rapture atestadas de mutantes muy peligrosos.

TAKE 2
49,95€
ACCIÓN

LO MEJOR DEL MES



BIOSHOCK
Acción en una ciudad submarina con una ambientación que nos helará la sangre.
Take2 49,95€



MEDAL OF HONOR AIRBORNE
Los paracaidistas aliados jugaron un papel fundamental en la II Guerra Mundial.
Electronic Arts 49,95€



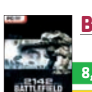
MEDIEVAL II TOTAL WARS KINGDOMS
Nos doctoraremos en estrategia bélica y política con esta expansión. ¡¡Genial!!
Sega España 19,95€



ACCIÓN

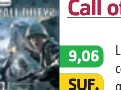
ARMA Armed Assault

9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€

Battlefield 2142

8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

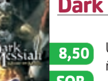
Bioshock

9,36 SUF.
A los pocos minutos de la partida sentiremos que estamos ante una obra maestra. La acción, la increíble atmósfera... todo. ¡Jugar puede ser maravilloso!.
Take 2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 49,95€

Call of Duty 2 Juego del Año

9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

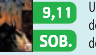
Commandos Strike Force

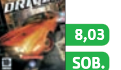
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

Dark Messiah of Might & Magic

8,50 SOB.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Devil May Cry 3 Special Edition

8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Doom 3

9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Driver Parallel Lines

8,03 SOB.
Acción y velocidad en las calles de Nueva York es la apuesta de la última entrega de esta saga. Demuestra lo bueno que eres haciendo "trabajitos".
Ubisoft• Todo Tipo Jugadores • 18 • N R 19,95€

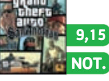
El Padrino

8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

F.E.A.R First Encounter Assault Recon

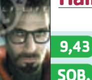
9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SOB.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

GTA San Andreas

9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

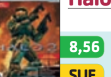
Gun

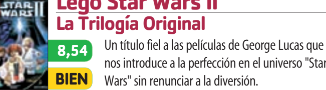
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€

Half Life 2

9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

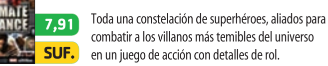
Half Life 2 Episode One

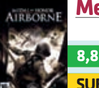
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Halo 2

8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 54,99€

Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Lost Planet Extreme Condition
8,26 SUF.
Bajo condiciones climatológicas extremas un grupo de humanos lucha por la supervivencia contra aterradore insectos. Acción brutal y directa.
Proein• Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Marvel Ultimate Alliance

7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Medal of Honor Airborne

8,87 SUF.
Por primera vez en la serie llegaremos al frente saltando en paracaídas. Como es norma de la casa, acción directa y una magnífica ambientación.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB.
La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€





1 ARMAS MUY EFECTIVAS

Seis armas puede parecernos arsenal insuficiente para hacer frente a los terribles mutantes y a los Big Daddys que pululan por Rapture. Por suerte, los tres tipos de munición les hacen muy potentes y resolutivas.

2 PLÁSMIDOS Y TÓNICOS

Se encuentran repartidos por todo Rapture y tienen la capacidad de darnos poderes inimaginables, al producir mutaciones genéticas en nuestro organismo. Son imprescindibles para sobrevivir a los enemigos.

3 UN TERRORÍFICO GUIÓN

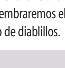
Tanto el diseño de la ciudad submarina como el de los enemigos es, simplemente, espeluznante. Sumado a la imaginativa y tétrica historia, hacen de «Bioshock» una de las más aterradoras y divertidas aventuras.

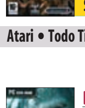


Overlord
8,58 SUF.
El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Shadowrun
7,35 INF.
Los mejores combates multijugador donde se mezclan magia y tecnología. Por primera vez lucharemos con jugadores de Xbox 360.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Tomb Raider Anniversary
9,05 SUF.
Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.
Proein • Jugadores Expertos • 16 • 44,99€





Peter Jackson's King Kong
8,60 SOB.
Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Spider-Man 3
8,08 SUF.
El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

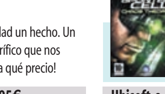
Tomb Raider Legend
8,50 BIEN
Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€




Prey
9,16 SOB.
Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Splinter Cell Chaos Theory
8,44 SOB.
Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

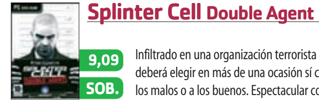




Prince of Persia Las Dos Coronas
8,75 SOB.
Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Splinter Cell Double Agent
9,09 SOB.
Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión si contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

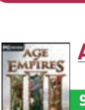
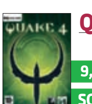
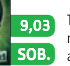
ESTRATEGIA

Quake 4
9,03 SOB.
Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

The Matrix Path of Neo
8,14 SUF.
Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

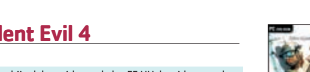
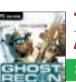
Age of Empires III
9,33 SUF.
Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

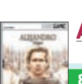
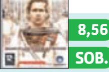




Resident Evil 4
7,93 SOB.
La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter
8,96 SOB.
Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.
Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Alejandro Magno
8,56 SOB.
Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
8,88 SUF.
La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced warfighter II
9,03 SOB.
Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.
Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Black & White 2
9,16 SOB.
Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





Scarface El Precio del Poder
7,98 SOB.
La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas
8,61 SOB.
El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€

Civilization IV
8,35 SUF.
Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

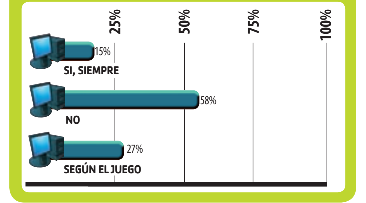
R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Qué título de rol online te gusta más?


A WORLD OF WARCRAFT


B EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE


C GUILD WARS

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

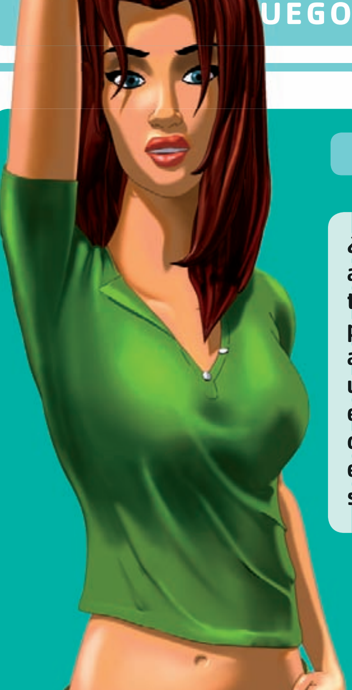
Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Esperas a que un juego baje para comprarlo?

Respuesta	%
SI, SIEMPRE	15%
NO	58%
SEGÚN EL JUEGO	27%





LOS + VENDIDOS

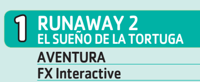
¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos números uno, los Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Agosto.



1 RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
AVENTURA
FX Interactive 12

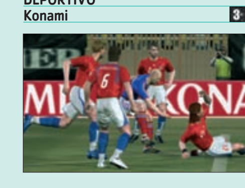


2 LOS SIMS 2 H&M MODA
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12

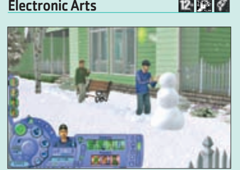
3 BRAIN TRAINER
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini 7

4 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG 12

5 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
DEPORTIVO
Konami 3



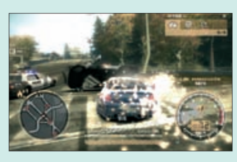
6 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12



7 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG 12



8 NEED FOR SPEED MOST WANTED
VELOCIDAD
VUG 12



9 SHERLOCK HOLMES LA AVENTURA
AVENTURA
FX Interactive 12

Datos de Julio de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

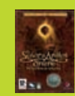
¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

Medal of Honor Airborne

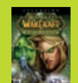




La II Guerra Mundial nos ha dado muchas horas de entrenamiento militar y este título de acción anda sobrado. En la redacción, estamos a tiro limpio.



El Señor de los Anillos
Online Las Sombras de Angmar
La Tierra Media ya no tiene secretos, la hemos recorrido más que "Trancos".



World of Warcraft
The Burning Crusade
Seguimos "dándole estopa" a los enemigos de Terrallende y ganando niveles.



Runaway 2
El Sueño de la Tortuga
En las vacaciones hemos resuelto todas las claves de esta grandísima aventura.



Loki
Acción sencilla que nos ha enamorado y engatusado. ¡¡No hemos parado hasta acabarlo!! Y no ha sido nada fácil...

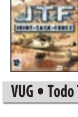
RETO SUPERADO

Medal of Honor Airborne

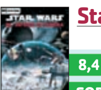


Después de muchas horas de batallar y batallar hemos superado la última fase. La impresionante torre de la imagen ha caído.

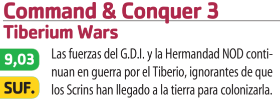
Civilization IV beyond the Sword
8,34 SOB.
Jugosa expansión que nos trae diez nuevas civilizaciones, 11 escenarios, cinco maravillas y 64 edificios para seguir disfrutando a lo largo de la Historia.
Take 2 • Jugadores expertos • 12 • N R 19,95€



Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

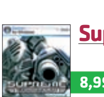


Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 SOB.
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

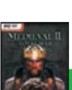
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



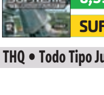
Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



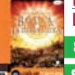
Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€





Medieval II Total War Kingdoms
8,46 BIEN
Por batallas en la Edad Media que no quede, de ahí que el universo Medieval crezca con cuatro nuevas campañas, 13 civilizaciones y más de 150 unidades.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • N R 19,95€



Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF.
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estos famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

ESDLA La Batalla por la Tierra Media **El Resurgir del Rey Brujo**
8,40 SOB.
Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

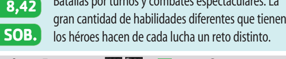
Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



ROL

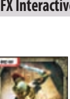
Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

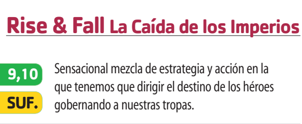
Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

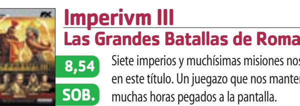






Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,10 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

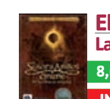
City of Heroes
8,42 SOB.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

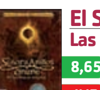


Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Rush for Berlin
8,34 SOB.
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,99€



10 TOCA RACE DRIVER 2 PREMIUM
VELOCIDAD
FX Interactive

11 STRIKE FIGHTERS PREMIUM
SIMULACIÓN
FX Interactive

12 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts

13 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts

14 IMPERIVM CIVITAS
SIMULACIÓN
FX Interactive

15 EL PADRINO VALUE LINE
ACCIÓN
Electronic Arts



Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

ESTADOS UNIDOS

1 BIOSHOCK
ACCIÓN
Take 2



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD
ESTRATEGIA
Take 2

4 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

INGLATERRA

1 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts

2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

3 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts

4 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
Electronic Arts

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

1 LOKI
Nobilis 39,95€ 48%

2 RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
Electronic Arts 19,95€ 36%

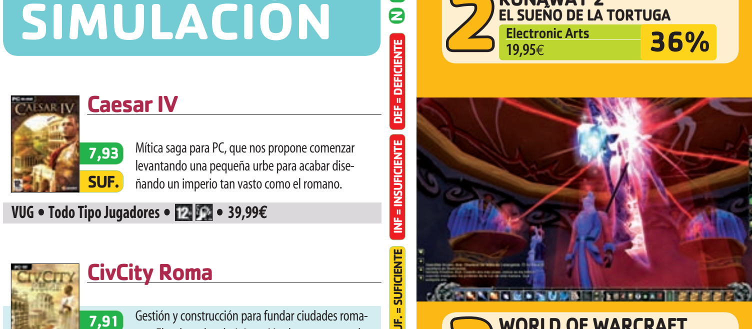
3 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
VUG 34,95€ 31%

4 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
Konami 19,95€ 28%

5 IMPERIVM CIVITAS
FX Interactive 15,95€ 15%



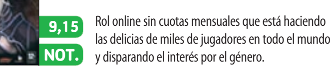
SIMULACIÓN



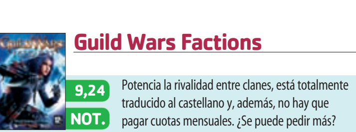
EverQuest II
7,75 BIEN
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



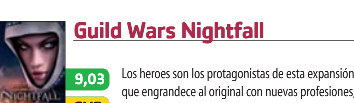
Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€



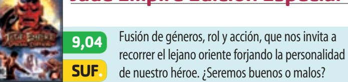
Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



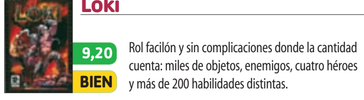
Guild Wars Factions
9,24 NOT.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



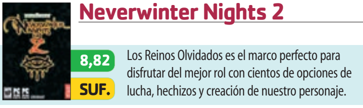
Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y deriche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Jade Empire Edición Especial
9,04 SUF
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€



Loki
9,20 BIEN
Rol facilón y sin complicaciones donde la cantidad cuenta: miles de objetos, enemigos, cuatro héroes y más de 200 habilidades distintas.
Nobilis• Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

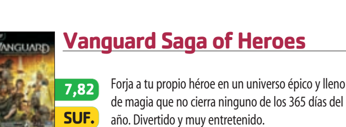
Silverfall
8,05 SUF.
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Star Wars Complete Online Adventures
7,39 BIEN
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Titan Quest Deluxe Edition
8,20 BIEN
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Two Worlds
8,38 SUF.
Un mundo de 35 km² para recorrer con decenas de misiones, la más importante rescatar a nuestra hermana secuestrada en misteriosas circunstancias.
Nobilis•Jugadores Expertos • 16 • 39,95€

Vanguard Saga of Heroes
7,82 SUF.
Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



World of Warcraft Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF.
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 59,95€

Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Los Sims Historias de Mascotas
8,43 SUF.
Dos nuevas historias para nuestros Sims que esta vez tendrán que adiestrar mascotas, competir en concursos y, así, ganar simloeones para sobrevivir.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Los Sims Historias de la Vida
8,20 SUF.
Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE






COMPUTERCHOLLOS

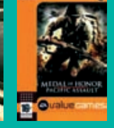
ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95 €
Doom 3	14,95 €
Quake 4	14,95 €
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95 €
Star Wars Republic Commando	9,95 €




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95 €
FIFA Football 2006	19,95 €
Los Sims Animales a Raudales	9,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €




TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €

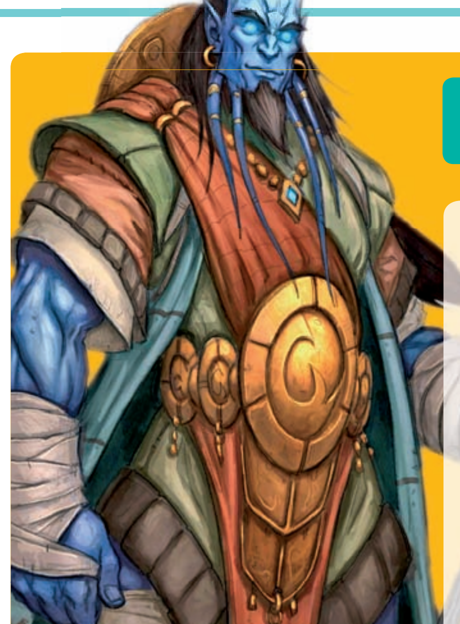
UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €

VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99 €
Empire Earth	6,99 €
Faraón	6,99 €
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99 €
Lords of the Realm III	6,99 €
Swat 4	6,99 €



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que parezca.

ROL



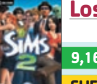
WORLD OF WARCRAFT

Ya son nueve millones de jugadores en todo el mundo los que disfrutan combatiendo en Azeroth contra todo tipo de monstruos.

Vug 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La perfecta progresión facilita el aprendizaje, además los menús son muy intuitivos, claros y concisos.

AVENTURA



Los Sims 2

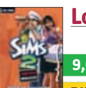
9,16 SUF. Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Los Sims 2 Abren Negocios

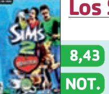
9,03 BIEN El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Miami

8,50 SOB. Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

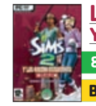
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€




Dreamfall The Longest Journey

8,27 SOB. Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

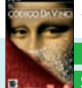
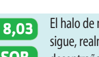
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

El Código Da Vinci

8,03 SOB. El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el anunciado enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

8,15 SOB. Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€




Fahrenheit

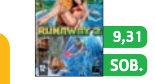
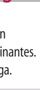
8,54 SUF. Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Paradise

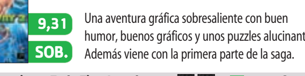
7,47 SUF. Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Runaway 2 el suelo de la tortuga

9,31 SOB. Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.



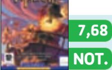
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Agatha Christie Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB. Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

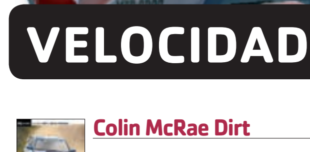


The Curse of Monkey Island

7,68 NOT. El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

VELOCIDAD

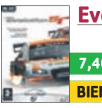




Colin McRae Dirt

9,09 SUF. Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Evolution GT

7,40 BIEN Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

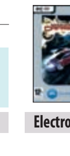
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Flatout 2

8,72 SUF. Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Need for Speed Carbono

8,60 SOB. En esta ocasión las carreras clandestinas tienen como premio apoderarnos de los barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

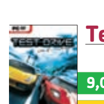
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB. Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

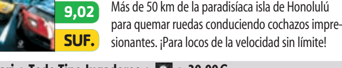
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€





Test Drive Unlimited

9,02 SUF. Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!



Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

AVENTURA



BROKEN SWORD
EL ÁNGEL DE LA MUERTE

George Stobbart descubre que el cayado de Moisés era un arma de destrucción masiva.

THQ 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Es sencillo de manejar y los puzzles tienen una lógica rotunda, por lo que se resolverán con pensar un poco.

DEPORTIVO



FIFA 07

Ronaldinho y Villa son la caras de la última versión de una de las sagas futboleras por excelencia. Cada vez más realista y espectacular.

Electronic Arts 39,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
El control de los futbolistas es fantástico y permite trenzar jugadas increíbles a las primeras de cambio.

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2

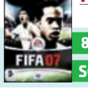
Parece que llevaran ya entre nosotros toda una vida y no nos cansamos de estos simpáticos personajes. Aún nos darán muchas sorpresas.

Electronic Arts 54,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Sus claros objetivos e intuitivo interfaz nos facilitan la tarea de cuidar y satisfacer los deseos de los Sims.

DEPORTIVOS

FIFA 07



8,56 SOB.
La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

PRO Evolution Soccer 6

8,90 SOB.
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 14,95€

NBA Live 07



8,07 SOB.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

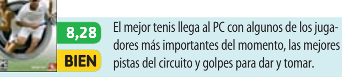
Top Spin 2

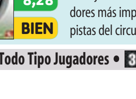


8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

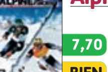
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA





Alpine Sky Racing



7,70 BIEN
La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

PC Fútbol 2007

7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

UEFA Champions League 2006-2007

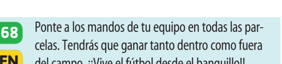


8,12 SUF.
Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

Championship Manager 2007





7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

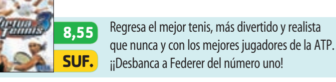
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008

8,12 SUF.
Sin lugar a dudas el mejor simulador de ciclismo del mercado, ya que nos permite dirigir a un equipo en carrera y gestionar todas sus finanzas.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,95€

Virtua Tennis 3



8,55 SUF.
Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

LOS MÁS ESPERADOS

1 NEED FOR SPEED PRO STREET

Las carreras más salvajes se adentran en el universo online por primera vez, y con más posibilidades para "tunear" los vehículos.

Electronic Art
Otoño 2007
VELOCIDAD

2 GEARS OF WAR

Desde que nos enteramos que Microsoft estaba preparando la conversión a PC, soñamos día y noche con exterminar a los Locust.

Microsoft
Finales 2007
ACCIÓN

3 SPORE



El gran Will Wright, creador de «Los Sims», está enfrascado en un original proyecto. ¡¡Seguro que es otro éxito de masas!!



Electronic Arts
Finales 2007
ESTRATEGIA

4 TABULA RASA

Ambientado en el futuro, y con un aspecto tremendo, tiene pinta de convertirse en uno de los bombazos del rol online.



Activision
Octubre 2007
ROL ONLINE

5 CRYSIS

Los creadores del mítico «Far Cry» están mimando el que promete ser el nuevo referente de la acción 3D. ¡¡Que salga ya!!



Electronic Arts
Noviembre 2007
ACCIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego de rol online en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

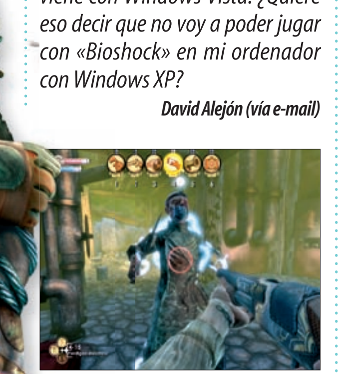
Bioshock y DirectX 10

He leído varias veces en vuestra revista que «Bioshock» iba a ser un juego que iba a utilizar DirectX 10 para funcionar. También habéis dicho alguna vez que DirectX 10 sólo viene con Windows Vista. ¿Quiere eso decir que no voy a poder jugar con «Bioshock» en mi ordenador con Windows XP?

David Alejón (vía e-mail)



«Bioshock» saca el máximo partido a DirectX 10 y Windows Vista, pero también funcionará con DirectX 9.0c y Windows XP.



Bioshock utiliza la versión 3.0 de Pixel Shader.

Efectivamente, «Bioshock» utiliza DirectX para representar esos espectaculares gráficos que puedes ver en las pantallas del Test que hemos realizado este mes. Pero no te preocupes porque el juego también funcionará en ordenadores con DirectX 9.0c, es decir, con Windows XP instalado. Con lo que sí debes tener cuidado es con la versión del Pixel Shader de tu tarjeta, ya que «Bioshock» pide como mínimo la versión 3.0. Recuerda que las tarjetas de la serie 7000 y 8000 de nVidia, y las de las series X1000 y HD2000 de ATI, fueron las primeras en incorporar este tipo de Shader.

Comprar un portátil

Me quiero comprar un portátil para jugar (aunque a mi novia le he dicho que es para trabajar ;) y tengo casi todo claro menos una cosa, la tarjeta gráfica. Lleva un procesador Intel Centrino a 2 GHz y también 2 GB de RAM, pero para la tarjeta gráfica me dan dos opciones: Geforce 8400M GT y Geforce 8600M GT. ¿Por cuál me decido?

Javier Arroyo (vía e-mail)

Existen varios modelos de tarjetas Geforce para portátiles.

Cualquiera de las dos opciones te servirá para jugar; además, ambas son compatibles con DirectX 10, por lo que si tienes instalado Windows Vista, los gráficos de los juegos se verán mucho mejor. En cualquier caso, habrás visto que la 8600M GT es más cara que el otro modelo. Te recomendamos que, si le das mucha importancia a los gráficos, hagas el esfuerzo de comprarte el ordenador con una Geforce 8600M GT. Irás sobrado con ella incluso con los juegos más modernos y potentes. Con la 8400M GT, en cambio, tendrás que limitarte a ejecutarlos con una calidad media-baja.

Computer Cabreos

¡¡Que me devuelvan mi dinero!!

Hace algunos meses me compré el juego «Archlord» porque había leído por Internet que iba a ser uno de los mejores juegos de rol online. Para empezar, le encontré muchos fallos cuando lo jugué, pero por lo menos después me quitaron la suscripción mensual que tenía que pagar. El caso es que he seguido jugando y mi cabreo viene porque el otro día me mandaron un e-mail diciéndome que a partir de ahora, «Archlord» va a ser gratis para el que quiera jugar. ¡No que no te cobren una cuota mensual, sino que cualquiera puede entrar en la página web del juego y bajarse el cliente para jugar! Eso sí, en ningún sitio dicen si nos van a devolver el dinero del juego a los que lo compramos en su día...

Diego Gómez (vía e-mail)

Lo cierto es que la historia de «Archlord» no es la que ni sus programadores ni Codemasters hubieran deseado. Entendemos tu enfado, pero lo cierto es que el escaso éxito del juego ha obligado a tomar las medidas que tú nos indicas para poblar los servidores. En cualquier caso, Codemasters no se ha olvidado de quienes compraron el juego en su día. Aunque les es imposible reembolsar dicho dinero, si vas a la web del juego e introduces el número de serie que viene en la caja, a cambio te entregarán 6.000 créditos para que los gastes en la tienda Chantra.



La tienda Chantra vende objetos a cambio de créditos que se compran con dinero real.

Cartas a la redacción

Problemas con el número de serie de «Spellforce»

Hola me llamo Oscar y tengo 13 años. He comprado la revista número 77 de agosto por importe de 3,99 y cuando introduzco la clave del juego que aparece en la parte de detrás de la caja de «Spellforce» me dice que la clave es incorrecta. He probado cambiando el número 0 por la letra O y me dice lo mismo. ¿Qué debo hacer?. Espero que me respondan. Gracias.

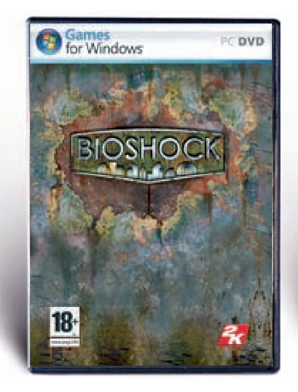
Óscar (vía e-mail)

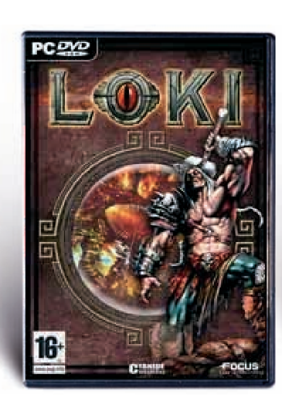
Ante todo, sentimos mucho que el número de serie de «Spellforce» no te haya funcionado, pero como tú bien dices, el número 0 y la letra o nos la han jugado bien en esta ocasión. El problema es que a la hora de imprimir el número de serie, no se hizo distinción alguna entre ambos caracteres. No te preocupes porque ya hemos enviado a tu dirección de e-mail el número de serie correcto. De paso, emplazamos al resto de lectores que tengan el mismo problema a enviarnos su número de serie a sat.choyjuegos@axelspringer.es, o a echar un vistazo a la página 95, donde explicamos con todo detalle el problema.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden** C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.



CUPÓN DE PEDIDO Computer Hoy Juegos

■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 30 de Septiembre de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Bioshock	49,95€	44,95€	
❍ World in Conflict	49,95€	44,95€	
❍ Loki	39,95€	34,95€	
❍ Two Worlds	39,95€	34,95€	
❍ Lost Planet	44,95€	39,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.391 para Windows 2000 y XP • 8 de Agosto de 2007 (82,5 MB)
   NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8391_winxp(whql).zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 158.27 para Windows 2000 y XP • 24 de Julio de 2007 (69,6 MB)
   NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv15827_Win2KXP.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.8 para Windows 2000 / XP • 13 de Agosto de 2007 (14,6 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-8_xp32_dd_50960.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite**• Ver. 7.8 multilenguaje para Windows Vista 32-bit • 25 de Junio de 2007 (68,2 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-8-vista32-dd_ccc_wdm_50976.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 162.18 para Windows 2000/XP • 6 de Agosto de 2007 (73,4 MB)
   NUEVO http://download1.msi.com.tw/files/downloads/dvr_exe/NVIDIA_162.18_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 162.18 para Windows 2000 / XP • 26 de Julio de 2007 (68,0 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/162.18/162.18_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 162.18 para Windows 2000 / XP • 26 de Julio de 2007 (68,0 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/162.18/162.18_forceware_winxp_international_whql.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 162.22 para Windows Vista 32-bit • 18 de Julio de 2007 (56,0 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/162.22/162.22_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

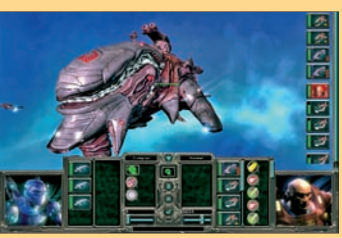
1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0002 para Windows Vista 32-bit • 30 de Mayo de 2007 (51,09 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/10076/0x33B9B65D/SBXF_PCDVT_LB_2_15_0002.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. 9.0c de Julio de 2007 para Windows 2000 y XP • 31 de Julio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   NUEVO http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-bit y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La actualización de «Genesis Rising» mejora la estabilidad con Windows Vista y XP.



El parche 1.05 para «Rainbow Six Vegas» mejora la conexión en partidas multijugador.

1. **ArmA Armed Assault** • Proein • Actualiza a la versión 1.08 • (519.9 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/arma/arma_internationalupdate105_108.rar
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.40 • (342,6 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_update_1.40.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Command and Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **Europa Universalis III** • Friendware • Actualiza a la versión 1.3 • (18,2 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/europauniversalis3/europauniversalis_iii_v1.3patch.exe
8. **FIFA 07** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (6,2 MB).
   NUEVO http://www.es.ea.com/downloads/2067/
9. **Genesis Rising** • Proein • Actualiza a la versión 1.044 • (8,35 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/genesisrising/genesisrisingpatch_us_cd_1.02_1.044.exe.html
10. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
    http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
11. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
    http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
12. **Halo 2** • Microsoft • Parche de actualización #1 • (1,7 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/halo2/halo2vista_update1.exe
13. **Loki** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.0.4.0 • (94,8 MB).
    http://nobilis.es/~nobilis/download/parches/Setup-Loki-Patch-AllLanguages-cd-1.0.4.0.rar
14. **Medieval II Total War** • Sega • Actualiza a la versión 1.1 • (43,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/medieval2/miitw_p_update1_es.exe.html
15. **Overlord** • Codemasters • Actualiza a la versión 1.2 • (20,8 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/overlord/overlord_v1.2patch.exe.html
16. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 1.13254 • (1,3 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_113251_to_113254-2.exe.html
17. **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas** • Ubisoft • Actualiza la versión 1.05 • (247,3 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.00_to_1.05.exe.html
18. **Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB).
    http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
19. **Two Worlds** • Nobilis • Actualiza la versión 1.4 • (185,1 MB).
    http://www.avencast.de/files/2W_UPGRADE_13_to_14.exe
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.1.3 • (3,22 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraftbc/wow-2.1.2.6803-to-2.1.3.6898-eses-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1 www.scarfacegame.com
2 www.fifa07.ea.com/home.asp?lang=es
3 www.rushforberlin.com (inglés)
4 www.marveltcgonline.com (inglés)
5 http://driver.ubi.com (inglés)
6 www.ngsdev.com/eng/kursk.html (inglés)
7 http://tmntgame.es.ubi.com
8 www.cycling-manager.com (inglés)
9 www.civ4-eljuego.com
10 www.es.ea.com/games/8638/
11 www.totalwar.com
12 www.2kgames.com/bioshock/es/bioshock.html
13 www.pesclub.es
14 www.devilmaycry.com (inglés)
15 www.strangleholdgame.com
16 www.beowulfgame.com (inglés)
17 www.archlordgame.com (inglés)
18 www.ubisoft.es
19 www.lotro-europe.com (inglés)
20 www.callofduty.com (inglés)
21 www.ufo-afterlight.com (inglés)
22 http://mightandmagic.es.ubi.com
23 www.paradisecity-thegame.com (inglés)
24 www.lostgame.com (inglés)
25 www.war-europe.com
26 www.hellgatelondon.com (inglés)
27 www.atari.es
28 www.phantasystaruniverse.com (inglés)
29 www.hisdigital.com (inglés)
30 www.logitech.com
31 www.thrustmaster.com
32 www.pny-europe.com
33 http://es.sandisk.com
34 www.trust.com/15314
35 www.netgear.com (inglés)

Cómo instalar el juego The Black Mirror

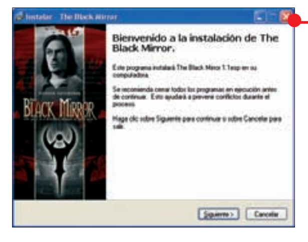
Este mes os regalamos con la revista «The Black Mirror», una terrorífica aventura que nos llevará al tétrico castillo de la familia. Allí, debemos desentrañar inquietantes misterios que nos helarán la sangre.



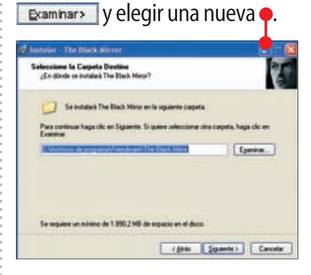
Te enfrentas a una misteriosa aventura que te provocará sensaciones muy especiales. En el papel de Samuel Gordon, deberás demostrar tus dotes de investigador si quieres resolver la extraña muerte de tu abuelo William Gordon. Tras doce años de ausencia es lo menos que puedes hacer por él...

Instalación

1 Una vez introducido el DVD en el ordenador, el sistema nos da la bienvenida al proceso de instalación. Para continuar, tendremos que pulsar en el botón Siguiente >.

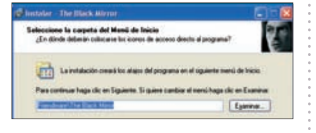


2 El juego se instalará por defecto en la ruta predeterminada C:\Archivos de programa\Friendware\The Black Mirror Si deseamos modificarla, tendremos que pinchar sobre el botón Examinar> y elegir una nueva.



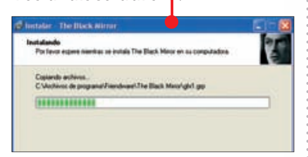
3 Una vez hayamos decidido la ruta de acceso, pulsaremos en Siguiente >.

4 A continuación, pasaremos a escoger el grupo de programas del menú inicio. Entonces, haremos clic en Siguiente >.

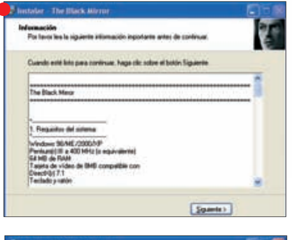


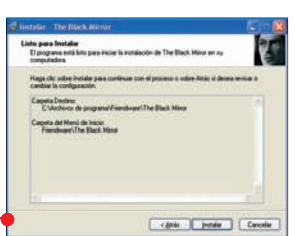
5 Nos aparecerá una pantalla donde se muestran las opciones de instalación escogidas antes del comienzo de copia de archivos. Pulsamos en Instalar para iniciar el proceso.

6 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro.



7 Una vez finalizado el proceso de copiado, el sistema nos muestra un archivo de información. Para continuar pulsamos en Siguiente >.





REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP/VISTA
CPU: PENTIUM 600 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA 3D DE 8MB COMPATIBLE DIRECTX

8 Pinchamos en Terminar para dar por concluido el proceso de instalación del juego.

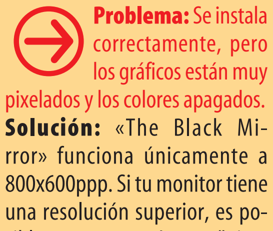


9 Si deseamos lanzar el juego en sucesivas ocasiones, tendremos que pulsar en Inicio, Programas, Friendware y, finalmente, en The Black Mirror.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más comunes de instalación y sus soluciones. Veamos posibles conflictos con «The Black Mirror».



Problema: Se instala correctamente, pero los gráficos están muy pixelados y los colores apagados.
Solución: «The Black Mirror» funciona únicamente a 800x600ppp. Si tu monitor tiene una resolución superior, es posible que notes más esta "pixelación" gráfica. Para paliar la falta de vivacidad de los colores, accedemos al menú Inicio, Programas, Friendware, The Black Mirror, Configuration. Entonces, selecciona en el apartado Game la opción 800x600x32.

Problema: Hay escenarios muy oscuros y la imagen no se aprecia bien, ni siquiera subiendo el brillo del monitor.
Solución: En el menú principal encontramos la opción "Gamma Corrección", que permite subir el nivel de luminosidad.

Problema: Al intentar lanzar el juego me echa al escritorio.
Solución: Se ha detectado este problema en equipos que montan una controladora gráfica con chipset nVidia. Viene motivado por una incompatibilidad con algunas de las versiones de driver que el fabricante tiene disponibles. Si es tu caso, descárgate los últimos controladores de la página web de nVidia e instálalos.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: sat.chjuegos@axelspringer.es, o por correo a: COMPUTER HOY JUEGOS. C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid

NÚMEROS DE SERIE DE SPELLFORCE THE ORDER OF DAWN

En el número pasado, debido a un error en la impresión del CD-Key de «Spellforce the Order of Dawn», algunos lectores no pudieron hacer funcionar el juego. Te pedimos disculpas por el contratiempo si es tu caso y te informamos que te remitiremos el código correcto rápidamente. Ponte en contacto con nosotros en: sat.chjuegos@axelspringer.es

La causa del problema es que el número de serie impreso en la parte posterior de la caja del juego no distingue entre el número Ø y la letra o. Si tu código incluye alguno de estos dos caracteres, envíanoslo por mail o prueba a hacerlo funcionar siguiendo estas recomendaciones.

1 Introduce los guiones sin espacios entre los grupos de cinco caracteres:
- **Correcto:** 2b7wØ-drumw-ky986-deØij-pne83
- **Incorrecto:** 2b7wØ - drumw - ky986 - deØij - pne83
- **Incorrecto:** 2b7wØdrumwky986deØijpne83

2 Ten en cuenta que puede meter el número en mayúsculas o minúsculas:
- **Correcto:** 2b7wØ-drumw-ky986-deØij-pne83
- **Correcto:** 2B7WØ-DRUMW-KY986-DEØIJ-PNE83

3 Si tu número de serie contiene uno o dos caracteres 'Ø' (número cero) u 'o' (letra o), prueba las cuatro combinaciones posibles hasta que una funcione: (Ø = número Ø) (o = letra o)
- **Combinación 1:** 2b7wØ-drumw-ky986-deØij-pne83
- **Combinación 2:** 2b7wØ-drumw-ky986-deoij-pne83
- **Combinación 3:** 2b7wo-drumw-ky986-deØij-pne83
- **Combinación 4:** 2b7wo-drumw-ky986-deoij-pne83

4 En caso de contener tres o más ceros u oes, envíanos por favor un mail con el número de serie para que te remitamos el código bueno. Muchas gracias por tu comprensión y disculpa de nuevo.





La variedad que encontramos es inmensa. Hay escenarios de todo tipo por donde transitan nuevos enemigos.



Las armas de asedio son una de las novedades más importantes. ¡¡Nos harán disfrutar de batallas increíbles!!



Nuevas mazmorras con riquezas olvidadas aguardan a los jugadores más experimentados. ¡¡Qué miedo!!

¡¡DESCUBRE LAS TIERRAS HELADAS DEL NUEVO MUNDO DE AZEROTH!!

World of Warcraft
Wrath of the Lich King

¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES

ROL • Un nuevo continente se alza al norte de Azeroth, repleto de misterios y riquezas. ¿Quieres ser el primero en saber qué esconde?

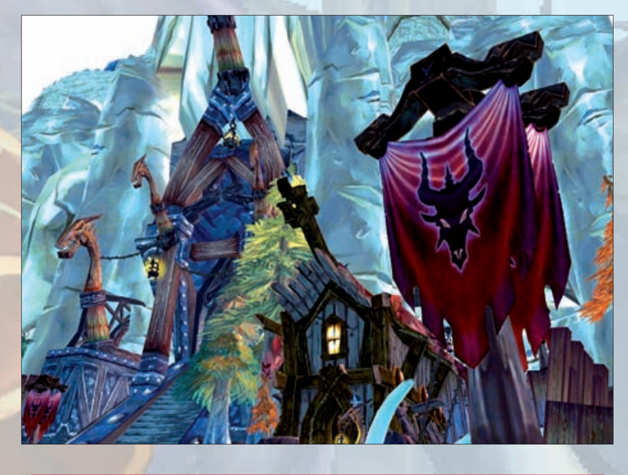
Viajamos a los Estados Unidos para conocer de primera mano los secretos mejor guardados de la segunda expansión de «World of Warcraft». ¡¡Y la cosa promete!!

«Wrath of the Lich King» aportará numerosas novedades y suculentas sorpresas. Para empezar, tenemos el nuevo continente, un territorio helado con alrededor de 11 zonas donde sólo los aventureros más experimentados podrán adentrarse. De ahí que se haya incrementado en 10 los niveles que podemos alcanzar, llegando a un máximo de 80.

Death Knight es el nombre del nuevo héroe, y sólo estará disponible si realizamos una serie de misiones. Por último, las batallas jugador contra jugador contarán con dos nuevas arenas.

EN PREPARACIÓN

Lo que hemos podido jugar tiene muy buena pinta. Desde luego, podemos asegurar que está expansión se perfila como una de las mejores ampliaciones que tendrá el mundo de Azeroth. Lo que se desconoce aún es la fecha de salida ¡¡Que sea pronto!!



LAS CLAVES DE WRATH OF THE LICH KING

- Un gigantesco continente helado ideal para jugadores de nivel 70 a 80.
- El Death Knight será una nueva clase neutral que sólo conseguiremos mediante "quest".
- Dos gigantescas zonas "PVP" en las que, por primera vez, usaremos armas de asedio.

PRÓXIMO NÚMERO



World in Conflict

El mes que viene analizamos en profundidad este sensacional título de estrategia, en un riguroso test que incluirá, como siempre, la prueba de rendimiento en nuestros 24 equipos.

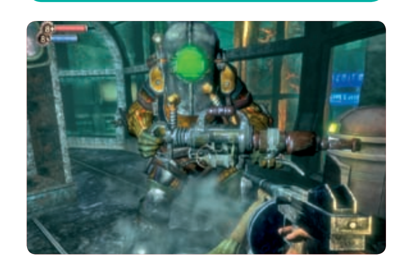


La guerra fría no ha terminado. Rusia, lejos de desarmarse, ha conquistado Europa y parte de E.E.U.U. ¿Se lo vamos a permitir?



Impresionantes batallas donde controlaremos decenas de unidades de todo tipo: helicópteros, tanques, aviones...

TRUCOS



Bioshock

Si quieres ser el primero en saber cómo salir de Rapture, no te pierdas el mes que viene los consejos que te estamos preparando. Todo lo que necesitas saber para acabar con los Big Daddy sin perecer en el intento. ¡Imprescindible!

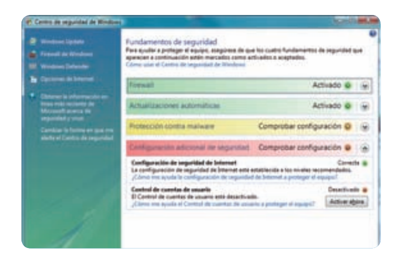
GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

PRÁCTICO

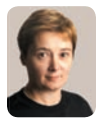


Centro de seguridad de Vista

Si no quieres encontrarte ninguna sorpresa en forma de virus o troyano al conectar tu PC, no te pierdas los mejores consejos para configurar el centro de seguridad de Vista, donde gestionamos antivirus, cortafuegos...

Computer Hoy Juegos

STAFF




Cristina M. Fernández Directora Editorial
José Luis Sanz Director





Juan Carlos Sanz Jefe de Sección
Ignacio Hernández Redactor
Gustavo Bernaldo Redactor



Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación
María Lasa Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
10/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



